

GE
Security

NX-10

Instrukcja użytkownika systemu alarmowego



GE imagination at work

Dyrektywa 2002/96/WE Unii Europejskiej w sprawie zużytego sprzętu elektrotechnicznego i elektronicznego (WEEE) ma na celu zmniejszenie wpływu zużytego sprzętu elektrotechnicznego i elektronicznego na środowisko i zdrowie ludzkie. W celu dostosowania się do tej dyrektywy, sprzętu elektrotechnicznego nie należy utylizować za pomocą europejskich publicznych systemów usuwania odpadów.



Użytkownicy sprzętu elektrotechnicznego w Europie mają obowiązek oddać zużyty sprzęt do utylizacji.

Dalsze informacje znajdują się na stronie: www.recyclethis.info.

Deklaracja 98/482/WE

(Odnosi się do produktów oznaczonych znakiem CE)

Niniejsze urządzenie zostało homologowane zgodnie z decyzją Rady 98/482/WE dotyczącą ogólnoeuropejskiego podłączenia pojedynczych terminali do publicznych komutowanych sieci telefonicznych (PSTN). Jednakże z powodu różnic między poszczególnymi PSTN w różnych krajach sama homologacja nie daje bezwzględnej gwarancji skutecznego działania w każdym punkcie końcowym PSTN.

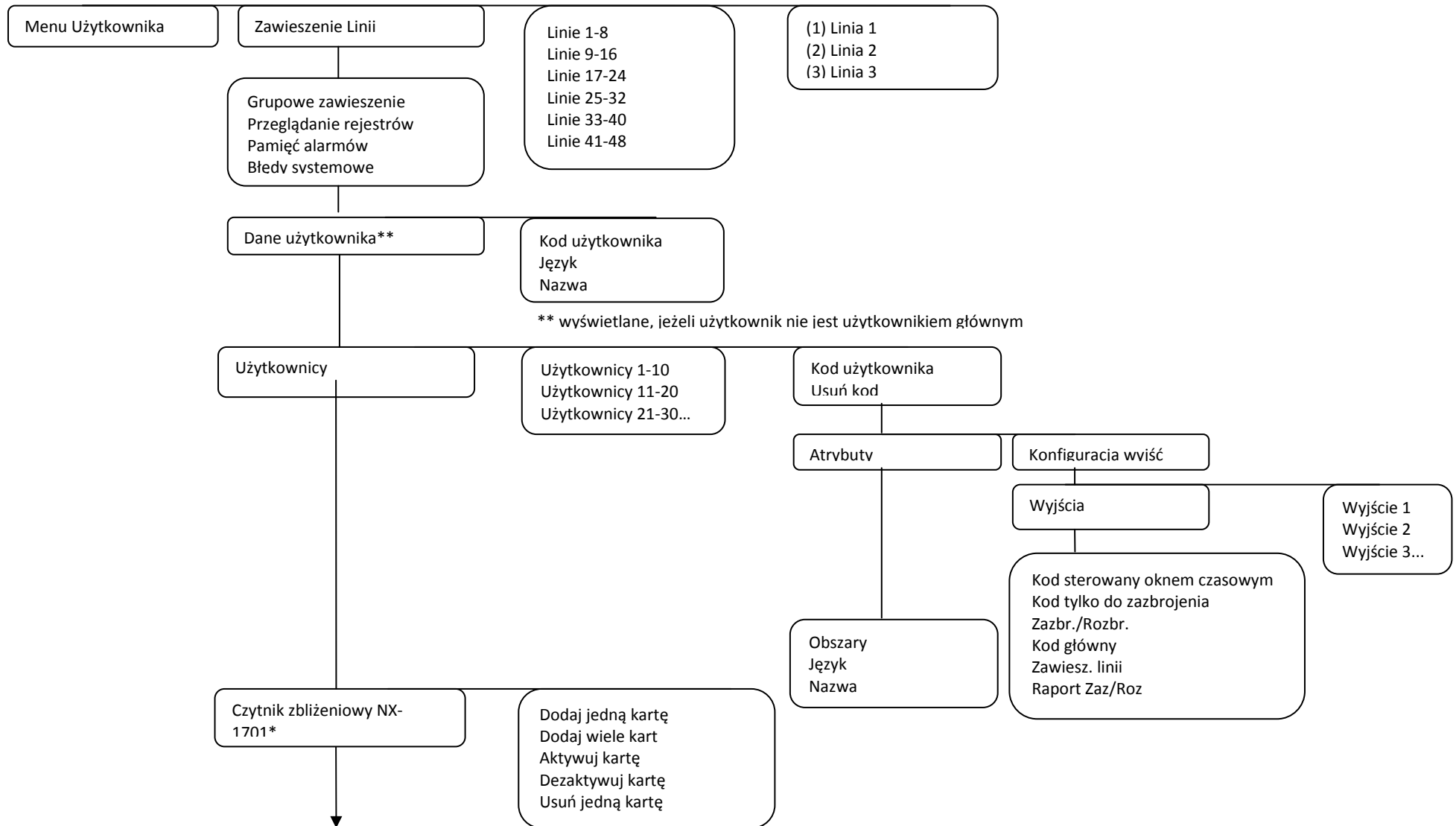
www.gesecurity.com

24Prawa autorskie(c) 2009 GE Security B.V.. Wszelkie prawa zastrzeżone. GE Security B.V. zezwala na przedrukowanie niniejszej instrukcji wyłącznie dla użytku wewnętrznego. GE Security B.V. zastrzega sobie prawo do zmiany informacji bez powiadomienia.

Spis treści

Mapa menu	4	Ustawianie daty i czasu systemowego	21
Manipulator LCD	6	Dostosowanie ustawień manipulatora	22
Przyciski manipulatora	7	Dostosowanie ustawień wyświetlacza LCD	23
Ikony wyświetlacza LCD	8	Czytanie rejestru zdarzeń	24
Używanie menu centrali NX-10	9	Zmiana numerów telefonów	25
Przygotowanie systemu	10	Ustawienia sterowania światłami	26
Zazbrajanie i rozbrajanie z użyciem manipulatora pojedynczego obszaru	11	Aktywowanie systemu sterowania światłami	27
Zazbrajanie i rozbrajanie z użyciem manipulatora Nadrzędnego	12	Wysyłanie/Pobieranie danych	28
Rozbrajanie systemu po alarmie	13	Testowanie systemu	29
Kasowanie alarmu pożarowego	14	Dodawanie i usuwanie kart	30
Używanie funkcji bezpieczeństwa	15	Komunikaty serwisowe	31
Przeglądanie statusu linii	16	Słownik pojęć	34
Zawieszanie jednej lub większej ilości linii	17	Wymiana akumulatora	36
Zmiana kodu i nazwy własnego użytkownika	18		
Zmiana kodu i nazwy innego użytkownika	19		
Zmiana uprawnień użytkownika	20		

Mapa menu



Mapa menu

Menu Użytkownika

Walktest
Buzer manipul.
Kontrast wyświetlacza
Jasność wyświetlacza
Tryb główny
Ciche wyjście
Resetowanie czujki
Podświetlenie zawsze włączone
Ustaw datę/czas

Kontrola uproszczona

Urządzenie 1
Urządzenie 2
Urządzenie 3...

Adres modułu
Adres instalacji

Numery telefonów

Numer telefonu 1
Numer telefonu 2
Numer telefonu 3

Pobieranie

Odbierz połączenie U/D
Rozpocznij połączenie U/D

Menu podręczne

Zawieszenia linii

Linie 1-8
Linie 9-16
Linie 17-24
Linie 25-32
Linie 33-40
Linie 41-48

(1) Linia 1
(2) Linia 2
(3) Linia 3

Grupowe zawieszenie
Pamięć alarmów
Błędy systemowe
Sterowanie światłami
Kasuj Czujkę Dymu
Gong

Pobieranie

Odbierz połączenie U/D
Rozpocznij połączenie U/D

Wymiana akumulatorów

Manipulator LCD

Wskaźnik statusu

Wyświetlacz alfanumeryczny

Ikony statusu, patrz strona 8.

Przyciski funkcyjne: uprzednio ustawione przyciski funkcyjne (zazbrajanie normalne, obwodowe, rozbrajanie, zazbrajanie w trybie nocnym, zawieszenia linii), patrz strona 7.

NO: Przycisk odrzucenia i nawigacyjny.

OK*: Przycisk akceptacji i nawigacyjny.

Wyświetlacz LCD: wyświetla informacje o statusie systemu, opcje menu oraz inne wprowadzane informacje.

F1, F2, F8: przyciski programowalne ustawiane przez instalatora.

F1: _____

F2: _____

F8: _____

▲▼: przyciski nawigacyjne i edycyjne.

🎵: Przycisk włączający oraz wyłączający gong.

#: Przycisk aktywujący funkcję kolejnego naciśniętego przycisku



Manipulator LCD



Zazbrojenie normalne

Należy nacisnąć aby zazbroić system w trybie normalnie.



Zazbrajanie obwodowe

Należy nacisnąć aby zazbroić system obwodowo. W menu należy nacisnąć aby przewinąć do początku wiadomości wyświetlanej na wyświetlaczu LCD. Jeżeli instalator skonfigurował odpowiednio system, przycisku tego można używać do włączenia trybu obwodowego/instant.



Rozbrajanie

Należy nacisnąć rozbroić wybrany obszar. Ta przycisk jest dostępny jedynie w trybie głównym. W menu należy nacisnąć aby przewinąć do początku wiadomości wyświetlanej na wyświetlaczu LCD.



Zawieszenie linii

Należy nacisnąć aby zaznaczyć/odznaczyć linię do zawieszenia.



Tryb Nocny

Należy nacisnąć aby zazbroić system w trybie nocnym.



Gong

Należy nacisnąć aby włączyć lub wyłączyć gong.

F1, F2, F8

Przyciski mogą zostać zaprogramowane przez instalatora.

▲▼ Należy nacisnąć przyciski nawigacyjne aby przewinąć menu i listę opcji. W trybie głównym lub nie w menu:

- Należy nacisnąć ▲ aby wyświetlić linie zawieszono.
- Należy nacisnąć ▼ aby wyświetlić problemy z liniami.

Podczas edytowania tekstu lub numerów telefonicznych

- Należy nacisnąć ▲ aby wejść w tryb nadpisywania lub wstawiania tekstu.
- Należy nacisnąć ▼ aby skasować tekst.

NO

- Należy nacisnąć przycisk **NO** aby anulować lub zmienić pozycję menu **lub**
- przejść do wyższego poziomu w strukturze menu
- anulować sekwencję podczas wprowadzania danych numerycznych.

Uwaga: Zaleca się używania klawisza **NO** zawsze w celu wzbudzenia manipulatora.














OK*

- Należy nacisnąć przycisk **NO** aby aktywować menu **lub**
- zaakceptować wprowadzoną zmianę **lub**
- przejść dalej w strukturze menu **lub**
- dokończyć sekwencję podczas wprowadzania danych numerycznych.

Podczas edytowania tekstu oraz numerów telefonów:

- Należy nacisnąć **#F4** (lub ◀) aby przejść do pierwszej litery lub liczby.
- Należy nacisnąć **#F5** (lub ▶) aby przejść do ostatniej litery lub liczby.
- Należy nacisnąć **#↓** aby skasować od aktualnej pozycji do końca.

Ikony wyświetlacza LCD

	Zasilanie	<p>System jest zasilany wyświetlana jest ikona znajdująca się po lewej stronie. W przypadku awarii zasilania, wyświetlana jest ikona znajdująca się po prawej stronie.</p>		Gong	<p>Ta ikona pojawia się w trybie GONGU. W przeciwnym przypadku ikona nie pojawia się.</p>
	Zawieszanie	<p>W trybie GŁÓWNYM, ikona znajdująca się po lewej stronie pojawia się, jeżeli KTÓRYKOLWIEK obszar jest zawieszony. W trybie OBSZARU, ikona po prawej jest wyświetlana, jeżeli KTÓRAKOLWIEK linia jest zawieszona.</p>		Pożar	<p>Ta ikona oznacza, że linia pożarowa lub opcja pożarowa na manipulatorze jest aktywna</p>
					<p>Ta ikona obrazuje siłę połączenia radiowego.</p>
	Pełne/Częściowe Zazbrojenie	<p>W trybie GŁÓWNYM, pełna ikona (po lewej) pojawia się tylko, jeżeli WSZYSTKIE obszary są ZAZBROJONE. Połowiczna ikona pojawia się, jeżeli NIE WSZYSTKIE obszary są zazbrojone.</p>		Stan akumulatora niski	<p>Stan akumulatora manipulatora jest niski. Ikona miga.</p>
	Tryb obwodowy /nocny	<p>W trybie OBSZARU, ikona OBWODOWA (po lewej) pojawia się, gdy system zazbrojono obwodowo. Ikona trybu NOCNEGO (po prawej) pojawia się, jeżeli włączono tryb nocny.</p>		Alarm	<p>Ikona miga w przypadku stwierdzenia stanu alarmowego.</p>
	Tryb normalny	<p>W trybie OBSZARU, ikona po lewej pojawia się, gdy system zazbrojono w trybie normalnym i KTÓRAKOLWIEK linia jest zawieszona, a po prawej, jeżeli ŻADNA linia nie jest zawieszona.</p>		Problem	<p>Ta ikona sygnalizuje problem, który wystąpił, np.: problem linii dziennej lub utratę zasilania prądem zmiennym.</p>
				Serwis	<p>Ta ikona jest włączona w przypadku, gdy system wymaga obsługi technicznej. Komunikat serwisowy można wyświetlić naciskając przycisk #.</p>
				Gotowy do zazbrojenia	<p>Jeżeli system jest gotowy do zazbrojenia, wyświetlany jest znak V. W przeciwnym wypadku, znak V znika. W przypadku, gdy linia, którą można zazbroić poprzez wymuszenie jest otwarta, ikona będzie migać.</p>

Używanie menu centrali NX-10

Menu podręczne

Poprzez menu podręczne można uzyskać dostęp do ograniczonej liczby opcji menu bez podawania kodu użytkownika. Należy nacisnąć OK, a następnie naciskając klawisze ▲▼ przejść po menu.

Zmiana języka interfejsu użytkownika

W celu zmiany języka na manipulatorze naciskaj **OK** wielokrotnie aby odnaleźć żądany język. Więcej informacji, patrz strona 22.

Menu użytkownika

Kodu użytkownika pozwala wykonywać określone funkcje manipulatora poprzez menu użytkownika. Kod użytkownika głównego pozwala wykonywać WSZYSTKIE funkcje manipulatora. Jedynie użytkownik główny może edytować dane użytkowników i uprawnienia w systemie. Aby uzyskać dostęp do menu użytkownika należy nacisnąć **OK** w trybie pracy normalnej i wprowadzić kod użytkownika. Wyświetlone zostaną jedynie opcje, do których ma zalogowany użytkownik. Należy nacisnąć klawisze ▲▼ aby poruszać się po menu użytkownika.

Uwaga

Manipulator może działać nieznacznie inaczej od opisanego sposobu, w zależności od ustawień dokonanych przez instalatora.

Poruszanie się po menu użytkownika

▲▼ Należy wcisnąć aby przejść przez opcje menu.

Menu podręczne oraz menu użytkownika zawierają listy wpisów takie jak lista użytkowników i lista linii.

Należy wcisnąć #▲ aby przejść do takiej samej opcji menu jak aktualna w poprzednim wpisie listy menu. Na przykład: jeżeli przeglądasz kod użytkownika dla użytkownika nr 2, należy wcisnąć #▲ aby obejrzeć kod użytkownika nr 1.

Należy wcisnąć #▼ aby przejść do takiej samej opcji menu jak aktualna w poprzednim wpisie listy menu. Na przykład: jeżeli przeglądasz kod użytkownika dla użytkownika nr 2, należy wcisnąć #▼ aby obejrzeć kod użytkownika nr 3.

Wyjście z menu

- Należy wcisnąć ## aby wyświetlić komunikat *OK aby wyjść* (jeżeli edytowane są dane, należy najpierw nacisnąć **NO**).
- Należy wcisnąć **OK** podczas wyświetlania komunikatu aby wyjść z menu.

Uwaga: Zwłoka czasowa

Uwaga: Należy wcisnąć przycisk **NO** aby wyczyścić jakikolwiek niepoprawnie wprowadzony kod użytkownika lub inną informację.

Uwaga: Po wyjściu z menu lub po wzbudzeniu manipulator bezprzewodowy sprawdza stan systemu przez około 3 sekundy. Należy zapewnić odpowiedni czas aby manipulator wykonał swoje czynności.

Przygotowanie systemu

Zanim możliwe będzie zazbrojenie systemu należy się upewnić, że wszystkie obszary są zamknięte. Na wyświetlaczu LCD wyświetlana jest wiadomość, a ikona znaku V znika, jeżeli system nie jest gotowy do zazbrojenia.

1. Jeżeli twój system NIE jest gotowy do zazbrojenia, sprawdź czy drzwi lub okna są otwarte.

.....

System nie gotowy
↓
aby uzyskać pomoc

2. Wciśnij ▼ aby przejrzeć wszystkie problemy z liniami.

.....



- Wszystkie otwarte linie są wyświetlane. Zamknij linie zanim zazbroisz system. Jeżeli spróbujesz zazbroić system gdy linie są otwarte, manipulator wyda sygnał dźwiękowy.
- Wszystkie linie sabotowane są wyświetlane. Sabotaż oznacza awarię systemu. Należy skontaktować się z instalatorem w celu dokonania naprawy.

.....

nnn Otwarta
<opis>

.....

nnn Sabotaż
<opis>

3. Wciśnij klawisze **OK** lub **NO** aby powrócić do ekranu powitalnego.

.....



4. Wciśnij ▲ aby przejrzeć wszystkie linie zawieszane. Więcej informacji o zawieszaniu linii, patrz strona 17.

.....



5. Wyświetlane są wszystkie zawieszane linie. Należy się upewnić, że linie te skonfigurowano poprawnie i rzeczywiście mają być zawieszane.

.....

nnn Zawieszenie
<opis>

6. System jest gotowy do zazbrojenia.

.....

nnn Zawieszenie
<opis>

Zazbrajanie i rozbrajanie z użyciem manipulatora pojedynczego obszaru

Manipulator może być zaprogramowany jako manipulator pojedynczego obszaru lub manipulator nadrzędny. Manipulator pojedynczego obszaru pozwala zazbroić jedynie jeden obszar podczas, gdy manipulator nadrzędny pozwala zazbroić jeden lub więcej obszarów. Oba tryby pracy manipulatora pozwalają zawieszać linie wewnątrz zazbrajanego obszaru lub obszarów. Więcej informacji o zawieszaniu linii, patrz strona 17.

1. Jeżeli to konieczne, wzbudź manipulator poprzez naciśnięcie przycisku **NO**, a następnie na żądanie systemu wprowadź kod użytkownika. Można także nacisnąć klawisz funkcyjny aby czynność tę wykonać natychmiastowo.
2. Manipulator wydaje sygnał dźwiękowy i system rozpoczyna zazbrajanie.
3. Opuść budynek. Częstość sygnałów dźwiękowych wydawanych przez manipulator rośnie podczas ostatnich 10 sekund czasu wyjścia.
4. Kiedy czas wyjście się skończy system jest zazbrojony, a manipulator wydaje dźwięk ciągły o czasie trwania 2 sekund.

.....
System gotowy
Wpisz kod by zazbroić

.....
System zazbrajany
Opuść obszar



.....
System zazbrojony
Wsz. linie zabezpiecz

Rozbrajanie systemu

1. Podczas otwarcia drzwi do zabezpieczonego obszaru rozpoczyna się odliczanie zwłoki wejściowej, a manipulator wydaje jednostajny sygnał dźwiękowy.
2. Należy wprowadzić kod użytkownika.

.....
Wprowadź kod
by rozbroić







System jest rozbrojony i manipulator przestaje wydawać sygnał dźwiękowy.

Uwaga: Aby wyczyścić niepoprawnie wpisany kod użytkownika lub inną informację, należy wcisnąć przycisk **NO**.

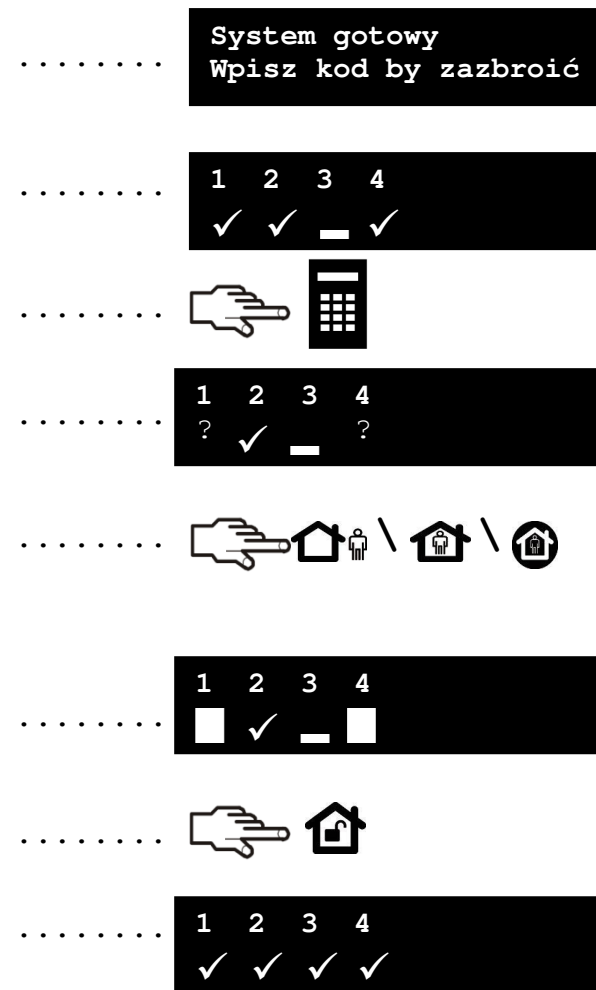
.....
System gotowy
Wpisz kod by zazbroić

Zazbrajanie i rozbrajanie z użyciem manipulatora nadrzędnego

Manipulator nadrzędny pozwala zazbroić więcej niż jeden obszar. Zazbrajanie normalne zazbraja cały system (z wyjątkiem linii zawieszonych). Zazbrajanie obwodowe częściowo zazbraja system (z wyjątkiem linii wewnętrznych i zawieszonych) w przypadku, gdy ludzie mogą pozostać wewnątrz. Więcej informacji o zawieszaniu linii, patrz strona 17.

1. Jeżeli to konieczne, wzbudź manipulator poprzez naciśnięcie przycisku **NO**, a następnie na żądanie systemu wprowadź kod użytkownika.
2. Wyświetlany jest aktualny status obszarów ustawionych w systemie.
- ✓ Obszar jest rozbrojony. ■ Obszar jest częściowo zazbrojony. ■ Obszar jest zazbrojony.
3. Aby dołączyć obszar do zbioru obszarów zazbrajanych (lub rozbrajanych) należy wcisnąć numer obszaru. Aby dołączyć wszystkie obszary należy wcisnąć **0**.
4. Dołączone obszary są oznaczone przez znak „?”. W prezentowanym przypadku do zbioru dołączone zostały obszary 1 i 4.
 - Należy wcisnąć:  aby zazbroić normalnie lub  aby zazbroić obwodowo zbiór obszarów. Należy wcisnąć  aby zazbroić w trybie nocnym. Manipulator zaczyna wydawać sygnały dźwiękowe i rozpoczyna się zazbrajanie systemu.
 - Gdy upłynie czas wyjścia, wybrane obszary zostaną zazbrojone. Manipulator wyda ciągły sygnał dźwiękowy o czasie trwania 2 sekund.
 - Aby przerwać zazbrajanie wybranych obszarów oraz wyciszyć manipulator należy wcisnąć przycisk .

Uwaga: Podczas otwarcia drzwi do zabezpieczonego obszaru, rozpoczyna się odliczanie zwłoki czasowej wejścia. Pojawia się komunikat *Wprowadź kod by rozbroić*, a manipulator wydaje ciągły sygnał dźwiękowy, który zostanie wyłączony po rozbrojeniu wybranych obszarów.



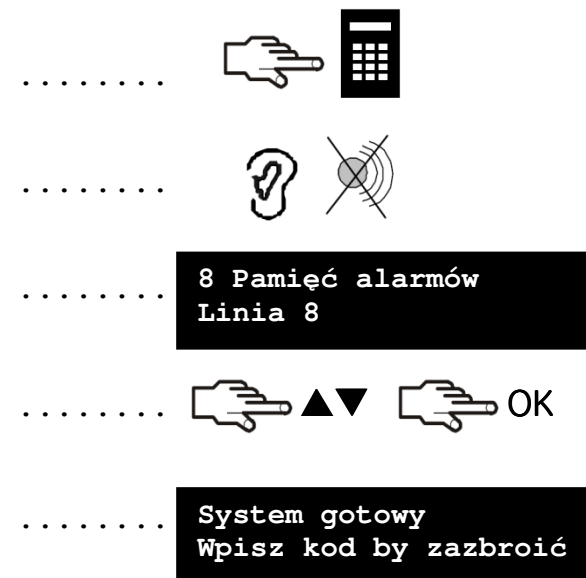
Rozbrajanie systemu po alarmie

Istnieją różne rodzaje alarmów. Alarm włamaniowy oraz alarm sabotażowy aktywują sygnalizator w trybie ciągłym. Alarm pożarowy aktywuje sygnalizator w trybie impulsowym. Wszystkie rodzaje alarmów powodują, że manipulator wydaje krótkie sygnały dźwiękowe. Więcej informacji o obchodzeniu się z alarmem pożarowym, patrz strona 14.

1. Podaj kod aby rozbroić system.
2. Sygnalizator oraz manipulator przestają wydawać sygnały dźwiękowe, wyświetlana jest pamięć alarmów.
3. W pamięci alarmów wyświetlane są linie, na których wystąpił alarm. W prezentowanym przypadku alarm włamaniowy wystąpił na linii 8.
4. Wciśnij przyciski ▲▼ aby przejść przez listę linii zawartą w pamięci alarmów.
5. Należy nacisnąć przycisk **OK**. System jest gotowy do zazbrojenia.

Uwaga: W każdej chwili można przejrzeć pamięć alarmu z poziomu menu podręcznego. Aby wejść do pamięci alarmów należy wejść do menu podręcznego naciskając przycisk **OK** a następnie przycisk ▼, po czym wybrać pozycję *Pamięć alarmów* i nacisnąć przycisk **OK**.

Uwaga: Aby wyczyścić niepoprawnie wpisany kod użytkownika lub inną informację, należy wcisnąć przycisk **NO**.



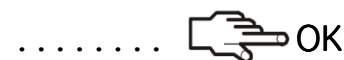
Kasowanie alarmu pożarowego

Alarm pożarowy może wystąpić zarówno, gdy system jest zazbrojony lub rozbrojony. Alarm pożarowy aktywuje sygnalizator w trybie ciągłym, manipulator wydaje krótkie sygnały dźwiękowe. Wyświetlana jest ikona alarmu pożarowego. Aby wyłączyć alarm pożarowy należy wprowadzić kod użytkownika. Należy także skasować czujki dymu. Niezależnie od trybu wyzwolenia alarmu pożarowego (automatyczny lub ręczny), instrukcja postępowania jest taka sama.

1. Aby wyłączyć alarm należy wprowadzić kod użytkownika. Sygnalizator oraz manipulator przestają wydawać sygnały dźwiękowe.
2. W pamięci alarmów wyświetlane są linie, na których wystąpił alarm pożarowy.
3. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść przez listę linii zawartą w pamięci alarmów. Należy nacisnąć przycisk OK aby wyjść z pamięci alarmów.
4. Należy nacisnąć OK na ekranie powitalnym.
5. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do funkcji *Kasowanie czujki dymu*. Aby potwierdzić, należy nacisnąć przycisk OK.
6. Czujki pożarowe zostały zresetowane, ikona alarmu pożarowego znika z wyświetlacza. System jest gotowy do zazbrojenia.



..... **6 Pamięć alarmów**
Linia 6



..... **Menu podręczne**
Kasowanie czujki dymu

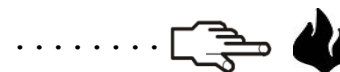
..... **System gotowy**
Wpisz kod by zazbroić

Używanie funkcji bezpieczeństwa

System posiada trzy funkcje bezpieczeństwa. Funkcje te pozwalają ręcznie aktywować alarm pożarowy, alarm medyczny lub alarm napadowy. Przyciski funkcyjne muszą zostać zaprogramowane przez instalatora.

Alarm pożarowy

Należy nacisnąć przycisk funkcyjny alarmu pożarowego. Sygnalizator jest aktywowany w trybie impulsowym, manipulator wydaje sygnały dźwiękowe. Wysyłany jest raport do stacji SMA.



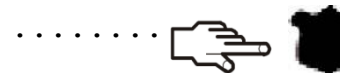
Alarm medyczny

Należy nacisnąć przycisk funkcyjny alarmu medycznego. Wysyłany jest raport do stacji SMA.



Alarm napadowy

Należy nacisnąć przycisk funkcyjny alarmu napadowego. Sygnalizator aktywowany jest w trybie ciągłym, manipulator wydaje krótkie sygnały dźwiękowe. Wysyłany jest raport do stacji SMA.



Uwaga: Jeżeli alarm napadowy został zaprogramowany przez instalatora w trybie cichym, do Stacji SMA wysyłany jest raport, lecz sygnalizator oraz manipulator nie wydają dźwięku.

Przeglądanie statusu linii

Istnieje możliwość przejrzania wszystkich problemów z liniami oraz linii zawieszonych. Wszystkie pozostałe linie nie występujące na wymienionych listach są zamknięte i pracują w sposób normalny. Aby przejrzeć problemy z liniami oraz linie zawieszono, należy nacisnąć przycisk **OK**.

1. Należy nacisnąć ▼ aby przejrzeć wszystkie problemy z liniami.



nnn Otwarta
<opis>

2. Wszelkie linie otwarte lub sabotowane zostaną wyświetlone.

System gotowy
Wpisz kod by zazbroić

3. Należy nacisnąć przyciski **OK** lub **NO** aby wrócić do ekranu powitalnego.

4. Należy nacisnąć ▲ aby przejrzeć wszystkie linie zawieszono.




nnn Zawieszenie
<opis>

5. Wszelkie linie zawieszono zostaną wyświetlone.

System gotowy
Wpisz kod by zazbroić

6. Należy nacisnąć przyciski **OK** lub **NO** aby wrócić do ekranu powitalnego.

Uwaga: Podczas przeglądania problemów z liniami można natychmiastowo zawiesić każdą z wyświetlanych linii za pomocą przycisku funkcyjnego zawieszania linii  na manipulatorze.

Linia sprawiająca problem zostaje zawieszono, a manipulator wyświetla gwiazdkę obok numeru linii.



*1 Otwarta
Linia 1

Zawieszanie jednej lub większej ilości linii

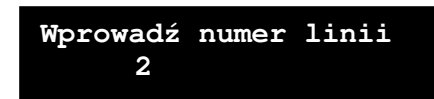
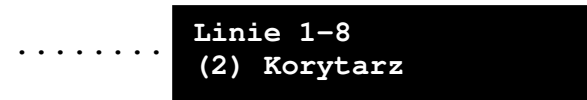
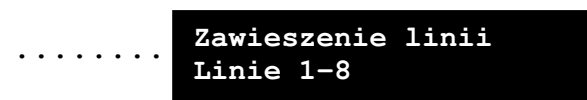
Istnieje możliwość określenia zbioru linii, które zostaną zawieszony, kiedy system jest zabrajany. Wybór linii jest anulowany w momencie, gdy system jest rozbrajany. Aby zawiesić linie należy nacisnąć przycisk **OK** i podać kod użytkownika w celu wejścia do menu użytkownika.

1. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Zawieszanie linii* i nacisnąć przycisk **OK**.
2. Linie są wyświetlane w grupach po osiem. Należy wybrać grupę zawierającą linię, którą należy zawiesić.
3. Wyświetlana jest lista wszystkich linii, do których dostęp ma użytkownik. Aby dodać konkretną linię do zbioru, należy przewinąć listę do żądanej pozycji i nacisnąć przycisk **OK**.
4. Aby usunąć linię ze zbioru, należy ponownie przewinąć listę do żądanej pozycji i nacisnąć przycisk **OK**.

Uwaga: Instalator może ustawić manipulator w taki sposób, aby informował o zawieszeniach linii. Podczas zabrania systemu manipulator zacznie wydawać krótkie sygnały dźwiękowe, jeżeli zawieszony są jedna lub więcej linii.

Można także wybrać linie do zawieszenia za pomocą przycisku funkcyjnego manipulatora Zawieszanie Linii. Należy nacisnąć przycisk funkcyjny aby wybrać linię do zawieszenia. Wyświetlony zostanie komunikat *Wprowadź numer linii*. Należy wpisać numer linii i nacisnąć przycisk **OK**. Należy powtórzyć tę czynność dla następnych linii, które należy zawiesić. Aby usunąć linię ze zbioru linii zawieszonych należy ponownie wprowadzić jej numer.

Uwaga: Instalator może ustawić manipulator w taki sposób, aby wymagał on podania kodu użytkownika podczas wybierania linii do zawieszenia.





Zmiana kodu i nazwy własnego użytkownika

Aby zmienić własny kod lub nazwę użytkownika, należy nacisnąć przycisk **OK** oraz podać kod danego użytkownika. Zwykły użytkownik posiada uprawnienia do zmiany jedynie swojej nazwy i kodu użytkownika.

1. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Szczegóły użytkownika* i nacisnąć przycisk **OK**.
2. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Kod użytkownika* i nacisnąć przycisk **OK**. Kod jest wyświetlany jako ciąg cyfr lub myślników.
3. Używając klawiatury numerycznej należy wprowadzić nowy cztero lub sześciu cyfrowy kod użytkownika.
4. Nowo podane liczby zastępują obecnie istniejący kod. Jeżeli kod wyświetlany jest jako myślniki, Myślniki zastępowane są przez gwiazdki. Należy nacisnąć **OK**.
5. Jeżeli kod podawany jest jako ciąg gwiazdek, należy wprowadzić go ponownie w celu potwierdzenia Jego poprawności. Należy nacisnąć **OK**.
6. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejrzeć do pozycji menu *Nazwa* i nacisnąć przycisk **OK**. Wyświetlana jest nazwa użytkownika
7. Należy nacisnąć ▲ aby wejść w tryb nadpisywania lub wstawiania tekstu. Należy nacisnąć ▼ aby usunąć tekst.
8. Przy pomocy przycisków literowych należy wprowadzić nową nazwę użytkownika nie dłuższą niż 15 znaków. Aby potwierdzić, należy nacisnąć przycisk **OK**.

.....
Szczegóły użytkownika
Kod użytkownika

.....
 ▲▼  OK

.....
 

.....
Kod użytkownika
* _

.....
Potwierdź kod

.....
 ▲▼  OK

.....
 ▲  ▼

.....
Imię
Jan

Zmiana kodu i nazwy innego użytkownika

Aby zmienić kod lub nazwę innego użytkownika, należy podać kod główny. W nowym systemie domyślnym użytkownikiem głównym jest *Użytkownik 1*, a domyślnym kodem głównym jest **1234**. Dla bezpieczeństwa, należy zmienić ten kod na własny na samym początku użytkowania systemu. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Użytkownicy* i nacisnąć przycisk **OK**.

1. Wyświetlana jest lista wszystkich użytkowników. Użytkownicy wyświetlani są w grupach po 10.
2. Należy wybrać grupę użytkowników. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji danego użytkownika i nacisnąć przycisk **OK**.
3. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Kod użytkownika* i nacisnąć przycisk **OK**. Kod jest wyświetlany jako ciąg cyfr lub myślników.
4. Używając klawiatury numerycznej należy wprowadzić nowy cztero lub sześciu cyfrowy kod użytkownika. Nowy kod jest wyświetlany jako liczby lub gwiazdki.
5. Jeżeli kod podawany jest jako ciąg gwiazdek, należy wprowadzić go ponownie w celu potwierdzenia Jego poprawności. Należy nacisnąć **OK**.
6. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Usuń kod* i nacisnąć przycisk **OK** aby usunąć kod użytkownika z systemu.
7. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Nazwa* i nacisnąć przycisk **OK**. Wyświetlana jest nazwa użytkownika
8. Należy nacisnąć ▲ aby wejść w tryb nadpisywania lub wstawiania tekstu. Należy nacisnąć ▼ aby usunąć tekst. Należy wprowadzić nową nazwę użytkownika nie dłuższą niż 15 znaków. Aby potwierdzić, należy nacisnąć przycisk **OK**.

..... Użytkownicy 1- 10
+ (1) Jan Nowak

.....  ▲▼  OK

..... Kod użytkownika
- - - -

.....    OK

..... Potwierdź kod

.....  ▲▼  OK

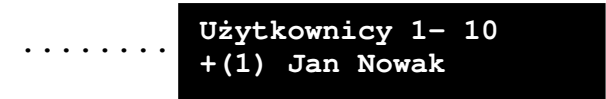
..... Nazwa
Anna Kowalska

.....    OK

Zmiana uprawnień użytkownika

Można ustawić prawa użytkownika do zazbrania, rozbrania, kontroli wyjść, wysyłania raportów oraz zawieszania linii. Można także ustawić kod użytkownika jako kod główny oraz określić obszary, do których użytkownik ma dostęp. Aby to wykonać należy nacisnąć przycisk **OK** i podać kod główny. W nowym systemie *Użytkownik 1* jest domyślnie użytkownikiem głównym. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Użytkownicy* i nacisnąć przycisk **OK**.

1. Wyświetlana jest lista wszystkich użytkowników. Użytkownicy wyświetlani są w grupach po 10.



2. Należy wybrać grupę użytkowników. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji danego użytkownika i nacisnąć przycisk **OK**.



Aby wybrać funkcje, które użytkownik może wykonać

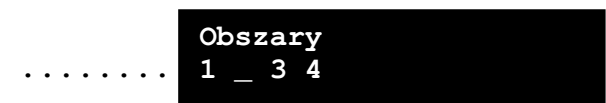
- Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Atrybuty* i nacisnąć przycisk **OK**.
W celu uzyskania informacji dodatkowych, patrz słownik pojęć.
- Należy przejść po liście uprawnień i nacisnąć **OK** aby nadać użytkownikowi określone uprawnienia. Należy nacisnąć przycisk **NO** aby powrócić do numeru użytkownika.



Ważne: Przypisując użytkownikowi uprawnienie *Konfiguracja wyjść* użytkownik ten traci uprawnienia użytkownika głównego i nie może edytować informacji o innych użytkownikach. Należy pamiętać aby ustawiać to uprawnienie jedynie dla zwykłych użytkowników!

Aby wybrać obszary, do których użytkownik może mieć dostęp

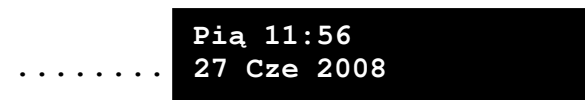
- Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejść do pozycji menu *Obszary* i nacisnąć przycisk **OK**.
Obszary, do których użytkownik może mieć dostęp znajdują się na liście.
- Należy nacisnąć numer obszaru aby przypisać go do wybranego użytkownika. Aby usunąć przypisanie należy nacisnąć numer obszaru ponownie.



Ustawienie daty i czasu systemowego

Aby ustawić czas i datę systemu należy nacisnąć przycisk **OK** i podać kod użytkownika. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejrzeć do pozycji menu *Ustaw datę/czas* i nacisnąć przycisk **OK**.

1. Przejdź do pozycji *Ustaw datę/czas* i naciśnij przycisk **OK**.
2. Pokazywany jest aktualny czas w formacie: dzień tygodnia, godziny, minuty. W zależności od ustawień dokonanych przez instalatora czas wyświetlany jest w formacie 12 lub 24 godzinnym. Aktualna data wyświetlana jest w formacie dd.mm.rrrr.
3. Należy nacisnąć ▲ aby zwiększyć lub ▼ aby zmniejszyć pole godziny. Można także podawać cyfry z klawiatury numerycznej.
4. Należy nacisnąć przycisk **OK** aby zaakceptować zmiany i przejść dalej. Aby anulować zmiany należy nacisnąć przycisk **NO**.

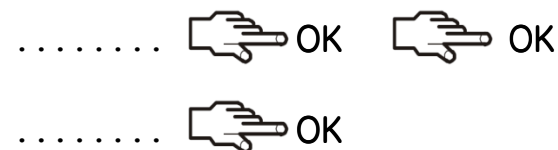


Dostosowanie ustawień manipulatora

Istnieje możliwość zmiany języka interfejsu użytkownika i poziomu głośności buzera klawiatury. Po wprowadzeniu kodu użytkownika wyświetlane jest menu użytkownika w języku powiązonym z wprowadzonym kodem. Można zmienić język bez wprowadzania kodu. Lista dostępnych języków jest konfigurowana przez instalatora.

Aby zmienić język interfejsu użytkownika

1. Należy nacisnąć przycisk **OK** na ekranie powitalnym, a następnie jeszcze raz **OK** aby wyświetlić ekran powitalny w innym języku.
2. Należy naciskać przycisk **OK** tak długo, aż odnaleziony zostanie wymagany język. Wszystkie opcje menu będą wyświetlane w tym języku.



Aby zmienić głośność buzera klawiatury

1. Należy nacisnąć przycisk **OK** i wprowadzić kod użytkownika.
2. Należy wcisnąć przyciski **▲▼** aby przejść do pozycji menu *Buzer manipul.* i nacisnąć przycisk **OK**.
3. Aktualny poziom głośności wyświetlany jest jako poziomy pasek. Manipulator wydaje sygnały dźwiękowe aby pomóc ustawić wymagany poziom głośności.
4. Należy nacisnąć przycisk **F4** (**◀**) aby zmniejszyć lub **F5** (**▶**) aby zwiększyć poziom głośności. Należy nacisnąć przycisk **OK** aby zakończyć.



Dostosowanie ustawień wyświetlacza LCD

Istnieje możliwość zmiany kontrastu i jasności podświetlenia wyświetlacza LCD. Wartość kontrastu ma 10 poziomów ustawień. Jasność, podobnie jak głośność buzera, ma 16 poziomów ustawień.

1. Należy nacisnąć przycisk **OK** i wprowadzić kod użytkownika.
2. Należy przewinąć do pozycji menu *Kontrast wyświetlacza* i nacisnąć przycisk **OK**. Aktualny poziom kontrastu jest wyświetlany jako poziomy pasek.
3. Należy nacisnąć przycisk **F4** (◀) aby zmniejszyć lub **F5** (▶) aby zwiększyć poziom kontrastu. Należy nacisnąć przycisk **OK** aby zakończyć.
4. Należy przewinąć do pozycji menu *Jasność wyświetlacza* i nacisnąć przycisk **OK**. Aktualny poziom jasności jest wyświetlany jako poziomy pasek.
5. Należy nacisnąć przycisk **F4** (◀) aby zmniejszyć lub **F5** (▶) aby zwiększyć poziom jasności. Należy nacisnąć przycisk **OK** aby zakończyć.
6. Należy przewinąć do pozycji menu *Podświetlenie zawsze włączone* i nacisnąć przycisk **OK**.
7. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby ustawić wartość *Włączone* lub *Wyłączone* i nacisnąć przycisk **OK**.



Czytanie rejestru zdarzeń

Rejestr zdarzeń zawiera szczegóły wszystkich zdarzeń jakie zaszły w systemie od momentu włączenia systemu. Opis zdarzenia zawiera pola opisane poniżej:

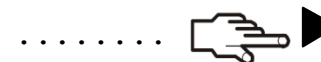
L1:	Typ zdarzenia PN Nazwa obszaru
L2:	HH::MM DD/MM UN/ZN Nazwa Linii/Użytkownika Rejestr
Typ zdarzenia:	Typ zdarzenia, które miało miejsce w systemie
PN:	Numer obszaru, w którym wystąpiło zdarzenie
Nazwa obszaru:	Nazwa obszaru, w którym wystąpiło zdarzenie
Nazwa linii/Użytkownika:	Nazwa linii lub nazwa użytkownika
UN/ZN:	Numer użytkownika, numer linii lub numer urządzenia
HH:MM:	Godzina i minuta wystąpienia zdarzenia
DD/MM:	Dzień i miesiąc wystąpienia zdarzenia
Rejestr:	Pozycja zdarzenia w rejestrze zdarzeń

Aby przeczytać rejestr zdarzeń należy nacisnąć przycisk **OK** i wprowadzić kod główny.

1. Należy przewinąć do pozycji *Przeglądanie rejestrów* i nacisnąć przycisk **OK**. Wyświetlane jest ostatnie zdarzenie dodane do rejestru.
2. W prezentowanym przypadku alarm wystąpił na linii 48 w obszarze 3 (*Magazyn*) o godzinie 17:32, 25 września. Gwiazdka na początku linii oznacza, że raport nie został wysłany do stacji SMA.
3. Należy nacisnąć przycisk **F5** (▶) aby przewinąć wiadomość poziomo w celu zobaczenia całości informacji na temat zdarzenia.
4. W prezentowanym przypadku alarm wystąpił na linii 48 (z przypisaną nazwą *Biuro*). Jest to zdarzenie o numerze 28 w rejestrze.
5. Należy wcisnąć przyciski ▲▼ aby przejrzeć zdarzenia znajdujące się w rejestrze.



.....
.....
Alarm 03 Magazyn
*17:32 25/09 48



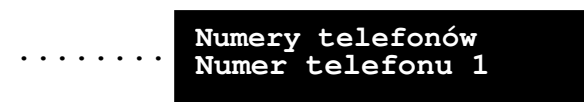
.....
.....
Magazyn
48 Biuro 028



Zmiana numerów telefonów

W określonych przypadkach można zmienić numer telefonu, na który wysyłane są raporty. W ten sposób sygnał alarmowy może zostać wysłany na numer telefonu użytkownika. Można to wykonać jeżeli istniejące numery telefoniczne są skonfigurowane by używać Dźwięku Syreny lub protokołu głosowego, a opcja edytowania telefonu użytkownika została włączona przez instalatora. Należy nacisnąć **OK** aby podać kod użytkownika.

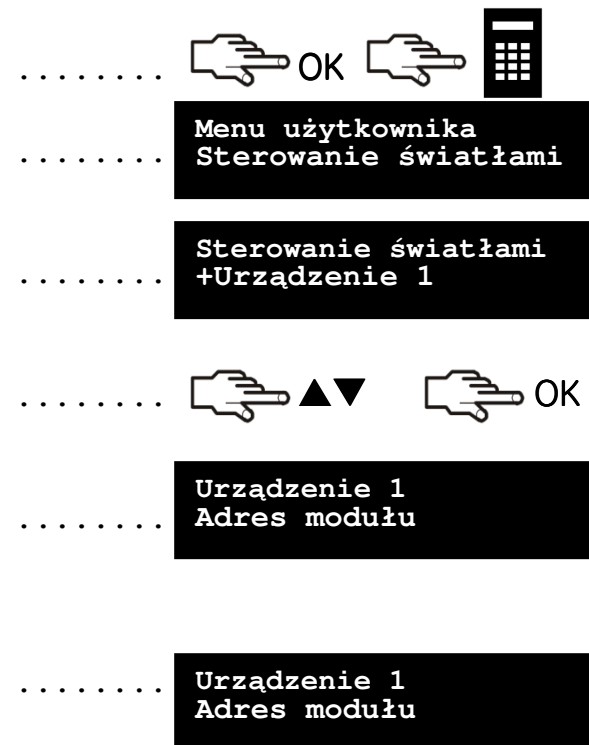
1. Należy wcisnąć przyciski **▲▼** aby przejść do pozycji menu *Numer telefonu* i nacisnąć przycisk **OK**.
2. Wyświetlana jest lista trzech dostępnych numerów telefonów (1 do 3). Należy przewinąć dożądanego numeru telefonu i nacisnąć przycisk **OK**.
3. Należy nacisnąć przyciski **F4 (◀)** lub **F5 (▶)** aby przejść dożądanej cyfry. Należy nacisnąć **▼** aby usunąć pojedynczą cyfrę.
4. Nacisnąć **#◀** aby przejść na początek numeru telefonu, a następnie **#▼** aby usunąć cały numer.
5. Należy podać nowy numer telefonu i nacisnąć przycisk **OK** by zakończyć.



Ustawienia sterowania światłami

System sterowania światłami pozwala włączać urządzenia znajdujące się w domu przy pomocy manipulatora. Na przykład, można włączyć wszystkie światła na parterze. Aby było to możliwe, kontroler programowalny dołączany jest do każdego włącznika światel. Manipulator służy do przypisania kontrolera do przełącznika oraz określenia adresu instalacji, który zawiera te przełączniki.

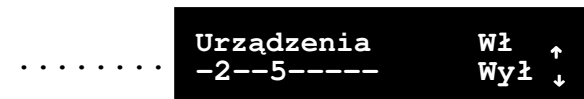
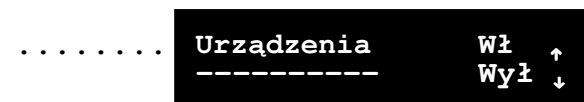
1. Należy nacisnąć przycisk **OK** i wprowadzić kod użytkownika.
2. Należy przewinąć do pozycji menu *Sterowanie światłami* i nacisnąć przycisk **OK**.
3. Zostaje wyświetlona lista wszystkich konfigurowalnych przełączników znajdujących się w systemie. Każdy przełącznik posiada przypisany unikalny numer identyfikacyjny.
4. Należy wcisnąć przyciski **▲▼** aby przejść do żądanego numeru przełącznika i nacisnąć przycisk **OK**.
5. Należy przewinąć listę do pozycji *Adres modułu* i wybrać kontroler, który jest podłączony do wybranego przełącznika.
6. Należy wcisnąć przyciski **▲▼** aby przewinąć listę do pozycji *Adres instalacji* i wybrać żądany adres instalacji. Adres instalacji jest zawsze pojedynczą literą. Zawsze należy się upewnić, że włącza się przełącznik we właściwej instalacji!



Aktywowanie systemu sterowania światłami

System sterowania światłami pozwala włączać urządzenia w instalacji z poziomu manipulatora. Aby tego dokonać, należy nacisnąć przycisk **OK**, a następnie nacisnąć przycisk **↓** aby wejść do menu uproszczonego. Używając przycisków **▲▼** należy przejść do pozycji menu *Sterowanie światłami* i nacisnąć przycisk **OK**.

1. Wyświetlana jest lista wszystkich skonfigurowanych w systemie urządzeń . Każde urządzenie posiada unikalny adres.
2. Należy nacisnąć odpowiedni numer, aby dodać urządzenie do zbioru wybranych urządzeń. W prezentowanym przypadku urządzenia 2 oraz 5 są wybrane.
3. Należy wcisnąć przycisk **▲** lub **▼** aby włączyć lub wyłączyć wszystkie urządzenia. Urządzenia są włączane lub wyłączane w zależności od ich aktualnego stanu.



Wysyłanie/Pobieranie danych

Instalator może użyć mechanizmu wysyłania/pobierania danych w celu zaprogramowania systemu z komputera zdalnego. Z przyczyn bezpieczeństwa instalator nie może wykonać tej czynności bez autoryzacji. Aby umożliwić instalatorowi wysłanie danych należy ustawić centralę aby mogła odebrać połączenie danych z komputera instalatora. W celu pobrania danych należy ustawić centralę w tryb dzwonienia aby mogła nawiązać połączenie z komputerem instalatora.

- Należy nacisnąć przycisk **OK** i wejść do menu podręcznego używając przycisku **▼**. Używając przycisków **▲▼** należy przejść do pozycji *Pobieranie* i nacisnąć przycisk **OK**.



Aby nawiązać połączenie

- Używając przycisków **▲▼** należy przejść do pozycji *Rozpocznij połączenie U/D* i nacisnąć przycisk **OK**.
- Centrala nawiązuje połączenie z komputerem. Pobieranie rozpocznie się, gdy połączenie zostanie odebrane.



Aby odebrać połączenie

- Używając przycisków **▲▼** należy przejść do pozycji *Odbierz połączenie U/D* i nacisnąć przycisk **OK**.
- Centrala odbiera połączenie inicjowane przez komputer zdalny, rozpoczyna się wysyłanie.

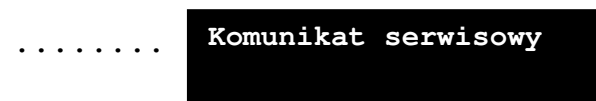
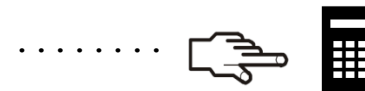


Testowanie systemu

System umożliwia przeprowadzenie szerokiego zakresu testów mających na celu potwierdzenie poprawnego działania. Wykonanie sprawdzenia występowania błędów systemowych wykonać można z poziomu menu podręcznego. Aby wykonać *Walktest* należy zalogować się z użyciem kodu głównego.

1. Aby dokonać sprawdzenia każdego czujnika w systemie, po uprzednim podaniu kodu głównego należy przewinąć menu do pozycji *Walktest* i nacisnąć przycisk **OK**. Należy sprawdzić każdą linię i jej czujniki (drzwi/okna).
2. Gong wydaje sygnał dźwiękowy wraz z aktywacją każdej linii, a status linii wyświetlany jest na wyświetlaczu LCD. Jeżeli tak się nie dzieje należy ponownie aktywować linię.
3. Aby wyjść z *Walktest'u* należy wprowadzić kod główny.
4. Aby sprawdzić błędy systemu, takie jak awaria akumulatora lub uszkodzona linia telefoniczna, należy przewinąć menu do pozycji *Błędy systemowe* i nacisnąć przycisk **OK**.
5. Jeżeli występują błędy, na wyświetlaczu LCD wyświetlany jest odpowiedni komunikat. Więcej informacji, patrz strona 31.

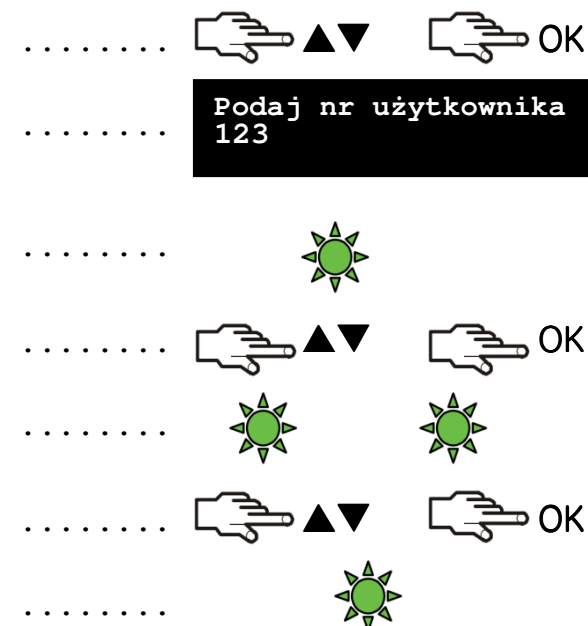
Uwaga: Aby przewinąć wyniki *Walktest'u* oraz sprawdzenia błędów systemowych należy użyć klawiszy ▲▼.



Dodawanie i usuwanie kart

Jeżeli w systemie zainstalowany jest czujnik zbliżeniowy, można użyć karty zbliżeniowej aby aktywować wybrane funkcje manipulatora poprzez przytrzymanie karty przed czytnikiem. Użytkownik główny może dodać jedną lub wiele kart do systemu lub usunąć uprzednio dodane. Aby to wykonać należy nacisnąć przycisk **OK** i podać kod główny. Używając przycisków ▲▼ należy przejść do pozycji *Czytniki zbliżeniowe NX-1701* i nacisnąć przycisk **OK**.

1. Aby dodać jedną kartę należy, używając przycisków ▲▼, przejść do pozycji *Dodaj jedną kartę* i nacisnąć przycisk **OK**.
2. Należy wprowadzić numer użytkownika, który ma być przypisany do karty i nacisnąć przycisk **OK**. Dioda LED 1 na którymkolwiek z włączonych czytników zaczyna migać.
3. Należy zeskanować kartę. Jeżeli karta jeszcze nie znajduje się w systemie, jest ona dodawana, a dioda LED 1 przestaje migać. Jeżeli karta nie znajduje się w systemie, czytnik wydaje potrójny sygnał dźwiękowy.
4. Aby dodać wiele kart do systemu należy, używając przycisków ▲▼, przejść do pozycji *Dodaj wiele kart* i nacisnąć przycisk **OK**. Należy przejść do kroku 2 i zeskanować pierwszą kartę.
5. Jeżeli karta jeszcze nie znajduje się w systemie, jest ona dodawana, a dioda LED 1 nie przestaje migać, co oznacza, że następna karta może zostać zeskanowana
6. Aby skasować kartę należy, używając przycisków ▲▼, przejść do opcji *Usuń jedną kartę* i nacisnąć przycisk **OK**. Należy przejść do kroku 2 i zeskanować kartę.
7. Informacja o karcie dla powtórnego numeru użytkownika jest usunięta, a dioda LED 1 przestaje migać.



Uwaga: 40 sekund po zakończeniu skanowania kart informacje o kartach wszystkich czytników w systemie są aktualizowane.

Komunikaty serwisowe

Wyświetlacz LCD wyświetla komunikaty serwisowe, które są rezultatem testów ręcznych i automatycznych. Jeżeli problem nie może być rozwiązany we własnym zakresie, należy skontaktować się z instalatorem. Jeżeli manipulator wydaje sygnał dźwiękowy spowodowany błędem, należy nacisnąć przycisk # aby wyświetlić informacje o błędzie.

Powód

Działanie

**Centrala
Przeciążenie**

Centrala wykryła nadmierną ilość prądu pobieraną z jednego z wyjść.

Skontaktuj się z instalatorem.

**Centrala
ProblemSygnal.**

Połączenie centrali z sygnalizatorem jest uszkodzone.

Skontaktuj się z instalatorem.

**Centrala
Sabotaż obudowy**

Miała miejsce ingerencja w strukturę obudowy centrali.

Należy sprawdzić, czy obudowa nosi ślady uszkodzeń. Jeżeli uszkodzenia nie występują należy zamknąć obudowę.

**Centrala
ProblemLiniaTel.**

Linia telefoniczna podłączona do centrali nie działa poprawnie.

Należy sprawdzić, czy linia telefoniczna jest poprawnie podłączona.

**Centrala
UtrataDanychFTC**

Centrala usiłowała przestać komunikat do stacji SMA, lecz akcja nie powiodła się.

Należy sprawdzić, czy linia telefoniczna jest poprawnie podłączona.

Komunikaty serwisowe

Powód

Działanie

Centrala
Utrata zegara

Całkowita utrata zasilania spowodowała potrzebę ponownego ustawienia zegara centrali.

Informacje o ustawianiu zegara systemowego, patrz strona 21.

Centrala
ProblemZasilania

Brak napięcia zasilającego.

Należy podłączyć zasilanie ponownie oraz upewnić się, że działa poprawnie.

Centrala
Błąd akumulatora

Akumulator centrali ma zbyt niskie napięcie.

Skontaktuj się z instalatorem.

Rozszerzenie
Przeciążenie

Moduł rozszerzeń wykrył nadmierną ilość prądu pobieraną z jednego z wyjść.

Skontaktuj się z instalatorem.

Rozszerzenie
UtrataDanychFTC

Moduł raportowania usiłował przesać komunikat do SMA, lecz akcja nie powiodła się.

Należy upewnić się, czy w miejscu instalacji jest dostępna jest usługa telefoniczna i moduł jest podłączony i działa prawidłowo.

Rozszerzenie
ProblemZasilania

Zasilanie modułu rozszerzeń nie zostało podłączone prawidłowo.

Ponownie podłączyć zasilanie do sieci elektrycznej.

Komunikaty serwisowe

Powód

Działanie

Rozszerzenie
Błąd akumulatora

Akumulator w module rozszerzenia ma zbyt niskie napięcie.

Skontaktuj się z instalatorem.

Rozszerzenie
Sabotaż obudowy

Próba otwarcia obudowy modułu rozszerzenia.

Należy sprawdzić, czy obudowa nosi ślady uszkodzeń. Jeżeli uszkodzenia nie występują należy zamknąć obudowę.

Rozszerzenie
Problemy

Moduł rozszerzeń lub manipulator nie komunikuje się z centralą.

Należy się upewnić, że moduł został prawidłowo podłączony do centrali.

Rozszerzenie
ProblemSygnal.

Uszkodzony obwód sygnalizatora modułu rozszerzeń.

Skontaktuj się z instalatorem.

Problem Linia
Naciśnij OK

Zaistniał problem związany z linią lub liniami. Wciśnij przycisk **OK** w celu identyfikacji linii oraz problemu.

Skontaktuj się z instalatorem.

Słownik pojęć

Pamięć alarmów	Lista wystąpień i czasów wystąpienia alarmów od czasu ostatniego zazbrojenia systemu.	Stacja SMA	Stacja SMA jest umieszczona w zdalnej lokalizacji i jest przeznaczona do monitorowania sygnałów i raportów pochodzących z instalacji/systemów alarmowych oraz do wzywania pomocy w razie potrzeby.
Obszar	Grupa linii, które tworzą i pracują w ramach jednostki funkcjonalnej.	Konfiguracja wyjść	Opcja menu włączająca/wyłączająca menu <i>Wyjścia</i> . Ważne: Kiedy atrybut <i>Konfiguracja wyjść</i> jest przypisany do użytkownika, traci on uprawnienia użytkownika głównego! Należy pamiętać aby nadawać to uprawnienie jedynie zwykłym użytkownikom.
Zazbr./Rozbr.	Opcja menu określająca czterocyfrowy lub sześciocyfrowy kod zazbrajający lub rozbrajający system w zależności od jego bieżącego stanu.	Centrala	Centralny punkt systemu alarmowego monitorujący urządzenia detekcyjne i aktywujący urządzenia sygnalizacyjne.
Zazbrojone	Wybrane linie są zabezpieczone.	Rozbrojone	Wybrane linie nie są zabezpieczone.
Kod sterowany oknem czasowym	Opcja menu definiująca kod, który może zazbroić system poza oknem czasowym. Jeżeli system będzie rozbrojony i kod zostanie wprowadzony w czasie aktywnego okna czasowego, to system nie zostanie uzbrojony.	Kasowanie czujki dymu	Opcja menu, która kasuje czujkę dymu po wystąpieniu alarmu. Ikona alarmu pożarowego jest wyświetlana (a także manipulator wydaje sygnały dźwiękowe przy próbie zazbrojenia) dopóki czujki nie zostaną skasowane.
Kod tylko do zazbrojenia	Opcja menu definiująca kod, który może tylko zazbroić system.	Rejestr zdarzeń	Tymczasowy rejestr zawierający wszystkie alarmy i awarie, które nastąpiły w czasie działania systemu (zarówno zazbrojonego jak i rozbrojonego).
Zawieszanie linii	Opcja menu, za pomocą której można nadać wybranemu użytkownikowi uprawnienia do zawieszania linii (grupa <i>Atrybuty</i>). Opcja menu pozwalająca na zawieszenie wybranych linii.	Moduł rozszerzeń	Moduł, który może zostać dodany do centrali w celu zwiększenia jej zestawu funkcji, na przykład: czytnik kart, manipulator.
Linie zawieszane	Linie, które mogą pozostać otwarte podczas, gdy reszta systemu pozostaje zazbrojona. Mogą zostać otwarte bez rozpoczęcia alarmu.		
Buzer	Brzęczyk o niewielkiej głośności zlokalizowany typowo w manipulatorze.		

Słownik pojęć

Instalator	Osoba, która instaluje i zaprogramowuje system.	Tryb jedno obszarowy	Tryb, w którym centrala zazbraja tylko jeden obszar.
Sygnal manipulatora	Sygnal dźwiękowy, który jest wydawany przez manipulator. System może zostać zaprogramowany tak, aby był sygnal wydawany w różnych sytuacjach.	Sabotaż	Ingerencja w system taka, jak np.: otwarcie obudowy.
Kod główny	Opcja menu przypisująca kod główny do wybranego użytkownika. Jest to kod zezwalający na zazbrojenie/rozbrojenie oraz zaprogramowanie kodów innych użytkowników.	Wysyłanie/Pobieranie	Oprogramowanie zarządzające, które potrafi odczytać dane dotyczące programowania systemu (wysyłanie) lub zmodyfikować/nadpisać dane systemowe (pobieranie).
Tryb główny	Tryb, w którym centrala może zazbroić wiele obszarów.	Atrybuty użytkownika	Opcja menu zawierająca uprawnienia użytkownika.
Wyjścia	Opcja menu, która grupuje opcje związane z dodatkowymi wyjściami programowalnymi. Wyjścia te muszą być zaprogramowane przez instalatora.	Kod użytkownika	Cztero lub sześciocyfrowy kod używany do zazbrajania i rozbrajania systemu oraz uzyskiwania dostępu do menu użytkownika.
Problem z linią	Problem z linią powoduje, że system nie może zostać zazbrojony. Zazwyczaj, problem z linią powodowany jest przez otwarte okno lub drzwi (linie otwarte), albo też nastąpił sabotaż na linii.	Linia bezprzewodowa	Czujka przesyłająca dane do centrali poprzez zestaw nadajnik-odbiornik radiowy.
Raport Zaz/Roz	Opcja menu określająca kod, który raportuje zazbrojenie oraz rozbrojenie systemu do stacji SMA.	Linia	Jednostka strzeżona przez jedno lub więcej urządzenie detekcyjne.
Czujka	Urządzenie, które wykrywa wtargnięcia i raportuje je do centrali. Do czujek zaliczają się kontakty drzwiowe i okienne i inne urządzenia używane w celu poinformowania centrali o zaistnieniu konkretnego warunku.		

Wymiana akumulatora

Każdy użytkownik może wymienić w manipulatorze bezprzewodowym akumulator zapewniający zasilanie dla podświetlenia wyświetlacza. Tylko użytkownik główny może wymienić akumulator roboczy.

Wymiana akumulatora podświetlenia

Procedura wymiany akumulatora podświetlenia jest następująca:

- Jeżeli manipulator bezprzewodowy umieszczony jest na ścianie należy go zdjąć. Proszę zauważyć, że w zależności od sposobu montażu wybranego przez instalatora użytkownik może być lub nie być w stanie zdjąć manipulator ze ściany.
- Należy nacisnąć osłonę przegrody akumulatora znajdującą się z tyłu manipulatora przy pomocy kciuka i przesunąć na dół.
- Należy wymienić obie baterie na nowe baterie „AA” Duracell lub Energizer. Nie należy używać innych typów baterii. Zawsze należy używać nowych baterii z tej samej paczki i zawsze wymieniać baterie na nowe jednocześnie.
- Należy wsunąć osłonę przegrody akumulatora z powrotem.
- Należy pozbyć się starych baterii zgodnie z miejscowymi regulacjami prawnymi.

Wymiana akumulatora głównego manipulatora

Użytkownik główny może wykonać operację wymiany akumulatora głównego manipulatora zgodnie z poniższą procedurą:

- Należy rozbroić system
- Należy nacisnąć przycisk **OK** i podać kod główny aby otworzyć menu użytkownika.
- Używając przycisków **▲▼**, przejść do pozycji *Wymiana akumulatora* oraz nacisnąć przycisk **OK**.

Należy zwrócić uwagę, że opcja *Wymiana akumulatora* jest dostępna jedynie wtedy, gdy obszary manipulatora są rozbrojone.

- Należy otworzyć osłonę komory akumulatora, jak opisano powyżej.
- Należy odkręcić dwie śrubki wewnątrz komory akumulatora podświetlenia.
- Należy otworzyć komorę akumulatora głównego manipulatora i wymienić wszystkie cztery baterie. Na wykonanie tej operacji przeznaczony jest 5 minut. Należy wymienić obie baterie na nowe baterie „AA” Duracell lub Energizer. Nie należy używać innych typów baterii. Zawsze należy używać nowych baterii z tej samej paczki i zawsze wymieniać baterie na nowe jednocześnie.
- Po wymianie akumulatora należy zamknąć przegrodę akumulatora w ciągu 30 sekund.
- Jeżeli pojawi się komunikat „Naciśnij # aby zakończyć” należy nacisnąć przycisk **#** aby powrócić do normalnego trybu pracy manipulatora.



UWAGA: Akumulatory i baterie mogą eksplodować lub spowodować poparzenia, jeżeli są ponownie ładowane, niepoprawnie rozłożone lub złożone, lub wystawiane na ogień lub wysokie temperatury. Należy pozbyć się starych baterii zgodnie z miejscowymi regulacjami prawnymi. Trzymać z dala od dzieci.

Uwagi

1060792

CE