

Manipulatory do systemu Digiplex EVO EVO641 / EVO641R / DGP-648BL Instrukcja użytkownika systemu

1.0 SYGNALIZACJA WIZUALNA O STANIE SYSTEMU

1.1 MANIPULATOR LCD (wizualna sygnalizacja za pomocą komunikatów na ekranie i diod LED)

Dioda AC:

- Włączona: = Zasilanie OK
- Wyłączona: = Awaria zasilania

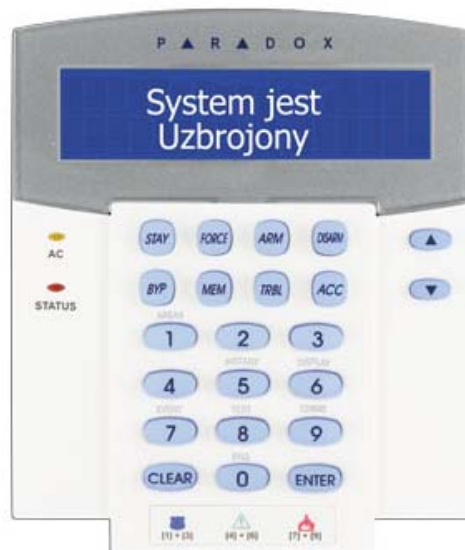
Dioda STATUS:

Zielona

- Włączona: = Wszystkie linie OK.
- Wyłączona: = Linia(e) naruszone
- Miga: = Opóźnienie na wyjście

Czerwona

- Włączona: = Partycja(e) uzbrojone
- Wyłączona: = Partycja(e) rozbrojone
- Miga: = Alarm w systemie



Na ekranie LCD wyświetlane są wszystkie informacje o stanie, zdarzeniach w systemie

Klawisze strzałek umożliwiają przewijanie opcji / komunikatów wyświetlanych na ekranie LCD

Klawisze numeryczne / specjalne pozwalają na wprowadzenie kodu / wybór funkcji

1.2 MANIPULATOR LED (wizualna sygnalizacja za pomocą diod LED)

Dioda AC:

- Włączona: = Zasilanie OK
- Wyłączona: = Awaria zasilania

Diody

A1 – A4:

- Włączona: = Partycja(e) uzbrojone
- Wyłączona: = Partycja(e) rozbrojone
- Miga: = Alarm w Partycji

Dioda STATUS:

Zielona

- Włączona: = Wszystkie linie OK.
- Wyłączona: = Linia(e) naruszone
- Miga: = Opóźnienie na wyjście

Czerwona

- Włączona: = Partycja(e) uzbrojone
- Wyłączona: = Partycja(e) rozbrojone
- Miga: = Alarm w systemie



Komunikaty (Access, Stay, Force, Byp, Mem, Trbl i Prg) będą podświetlone, gdy powiązana z nimi funkcja będzie włączona

Linie alarmowe 1 do 48:

Wyłączona: Linia zamknięta

Włączona: Linia naruszona

Miga szybko: Sabotaż

Miga wolno: Alarm z linii

Klawisz [ENTER] służy do zatwierdzania wprowadzanych danych i wyjścia z programowanej sekcji
Klawisz [CLEAR] służy do skasowania wprowadzonych danych / cofnięcia się do poprzedniej sekcji

2.0 SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA O STANIE SYSTEMU

Manipulator będzie dźwiękowo informował o stanie systemu (jeśli taka opcja została zaprogramowana i nie jest włączone przez użytkownika wyciszenie manipulatora). System będzie wówczas generował dźwięki informując o awarii, opóźnieniu alarmu przy wejściu, opóźnieniu uzbrojenia przy wyjściu czy alarmie.

Dodatkowo przy wprowadzaniu danych lub wyborze opcji / funkcji, manipulator może dźwiękowo potwierdzić / odrzucić wykonanie operacji.

Potwierdzenie: Prawidłowe wykonanie operacji zostanie potwierdzone wygenerowaniem pięciu krótkich dźwięków.

Odrzucenie: Brak możliwości realizacji wybranej opcji / funkcji lub wprowadzenia danych zostanie potwierdzone wygenerowaniem jednego długiego dźwięku.

3.0 TRYB POUFNY

Gdy tryb ten jest zezwolony, manipulator po zaprogramowanym okresie czasu będzie samoczynnie przechodził z normalnego trybu pracy w tryb poufny. Uniemożliwia to postronnym osobom uzyskanie informacji o stanie systemu.

Tryb ten charakteryzuje się:

- brakiem komunikatów o stanie systemu / linii na ekranie LCD,
- brakiem informacji o stanie systemu / linii za pomocą diod LED,

W zależności od tego jak manipulator został zaprogramowany, wyjście z trybu poufnego następuje przy wciśnięciu dowolnego klawiszu lub po wprowadzeniu kodu dostępu.

4.0 SYSTEM PODZIELONY NA PARTYCJE

System obsługiwany przez manipulatory EVO może zostać podzielone na niezależne części, które nazywane są partycjami. Partycje te mogą być oddzielnie uzbrajane / rozbrajane, informacje o zdarzeniach będą wyświetlane jako pochodzące z konkretnej partycji. Taki podział systemu na partycje może być użyteczny w przypadku konieczności ochrony obiektu, w którym wydzielone są różne grupy pomieszczeń pełniących różne funkcje (takim przykładem może być biuro z wydzieloną częścią biurową, administracyjną i magazynową).

Wyświetlanie stanu partycji:

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**] a następnie wciśnij klawisz [**1**]
2. Naciśnij klawisz odpowiadający numerowi partycji, której stan chcesz sprawdzić [**1**] do [**8**] lub użyj klawiszy strzałek [**▲**] [**▼**] aby wyświetlić żądaną partycję a po jej pojawieniu się [**ENTER**].

LCD

W trybie wyświetlania stanu partycji następujące informacje mogą pojawić się na ekranie:

- **Gotowy:** Jeśli żadna z linii nie jest naruszona (otwarta)
- **Nie gotowy:** Jeśli jedna lub więcej linii jest naruszona (otwarta)
- **Linia XX otwarta:** Wyświetla nazwę i numer naruszonej linii
- **Awaria:** Jeśli w systemie występuje awaria
- **Alarm w pamięci:** Jeśli w partycji wystąpił alarm
- **Uzbrojona; Uzbrojona wymuszanie; Uzbrojona natychmiastowo; Uzbrojona obwodowo:** Jeśli system jest uzbrojony w jednym z powyższych trybów

LED

W trybie wyświetlania stanu partycji następujące diody mogą zostać podświetlone:

- Diody **A1** do **A4:** Gdy partycja jest uzbrojona, odpowiednia dioda będzie podświetlona
- Diody linii **1** do **48:** Gdy linia należąca do przeglądanej partycji jest naruszona
- Dioda **MEM** gdy wystąpił alarm w partycji
- Dioda **TRBL** gdy wystąpiła awaria w systemie
- Dioda **STAY** gdy partycja jest uzbrojona w trybie obwodowym
- Dioda **FORCE** gdy partycja jest uzbrojona w trybie wymuszonym
- Dioda **BYP** gdy w partycji są pominięte linie

4.0 UZBRAJANIE

Uzbrojenie systemu powoduje w przypadku naruszenia linii wywołanie alarmu i wysłania raportu do użytkownika, stacji monitorującej lub służb interwencyjnych.

LCD LED

4.1 Opóźnienie uzbrojenia na wyjście z uzbrajanego obiektu

W przypadku uzbrojenia systemu przez użytkownika za pomocą manipulatora, system nie będzie reagował alarmem na naruszenie linii przez zaprogramowany czas dając użytkownikowi możliwość opuszczenia chronionego obiektu.

LCD LED

4.2 Aby uzbroić system w trybie normalnym

Ten tryb uzbrojenia jest używany, gdy użytkownik opuszcza chroniony obiekt. Aby system mógł być uzbrojony w trybie normalnym, żadna z linii nie może być naruszona w czasie uzbrajania.

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Naciśnij klawisz [**ARM**]
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić [**1**] do [**8**] lub [**0**], aby uzbroić wszystkie partycje.

LCD LED

4.3 Aby uzbroić system w trybie obwodowym

Ten tryb uzbrojenia jest używany, gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie a chce chronić część obwodową systemu (np; okna i drzwi). Linie alarmowe zdefiniowane jako obwodowe (np. chroniące pomieszczenia w trybie normalnym, będą czasowo nieaktywne do momentu następnego uzbrojenia).

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Naciśnij klawisz [**STAY**]
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić [**1**] do [**8**] lub [**0**], aby uzbroić wszystkie partycje.

LCD LED

4.4 Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym (nocnym)

Ten tryb uzbrojenia jest używany, gdy użytkownik pozostaje w chronionym obiekcie a chce chronić część obwodową systemu (np; okna i drzwi). Linie alarmowe zdefiniowane jako obwodowe (np. chroniące pomieszczenia w trybie normalnym, będą czasowo nieaktywne do momentu następnego uzbrojenia). Dodatkowo w trybie tym nie ma opóźnienia alarmu przy wejściu do chronionego obiektu. Taki tryb jest używany w nocy, gdy chcemy, aby każda próba wejścia do chronionego obiektu bezzwłocznie spowodowała alarm.

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Naciśnij klawisz [**5**]
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić [**1**] do [**8**] lub [**0**], aby uzbroić wszystkie partycje.

LCD LED

4.5 Aby uzbroić system w trybie wymuszonym

Ten tryb uzbrojenia jest używany, aby uzbroić system, gdy któraś z linii jest naruszona. Linia zostanie uzbrojona jak tylko zostanie zamknięta.

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Naciśnij klawisz [**FORCE**]
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wciśnij klawisz odpowiadający partycji, którą chcesz uzbroić [**1**] do [**8**] lub [**0**], aby uzbroić wszystkie partycje



Uzbrajanie w trybie wymuszonym / obwodowym / natychmiastowym musi być zezwolone oddzielnie dla każdego użytkownika

LCD LED

4.6 Aby pominąć linie

Poniższa procedura umożliwia pominięcie wybranych linii przy następnym uzbrajaniu systemu. Opcja taka ma zastosowanie, gdy czasowo nie chcemy chronić części obiektu bez konieczności przeprogramowania systemu.

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**]

2. Naciśnij klawisz **[BYP]**
3. Naciśnij klawisz odpowiadający numerowi linii, którą chcesz pominąć **[001]** do **[192]** a następnie klawisz **[BYP]** lub użyj klawiszy strzałek **[▲]** **[▼]**, aby wyświetlić żadaną linię a po jej pojawieniu się klawisz **[BYP]**
4. Powtórz krok 3 dla wszystkich linii, które chcesz pominąć
5. Naciśnij klawisz **[ENTER]**, aby zapisać i wyjść

Aby przejrzeć listę pomijanych linii:

1. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
2. Naciśnij klawisz **[BYP]**
3. Użyj klawiszy strzałek **[▲]** **[▼]**, aby wyświetlić status linii w systemie



Aby linia mogła być pominięta:

- linia musi mieć zezwoloną opcję pomijania,
- pomijanie linii musi być zezwolone oddzielnie dla każdego użytkownika,
- linia musi być przypisana do tej samej partycji, do której jest przypisany użytkownik,
- partycja, w której linie chcemy pominąć nie może być uzbrojona



Linie pożarowe nie mogą być pomijane

LCD LED

4.7 Odtwarzanie pomijania

Poniższa procedura powoduje ponowne pominięcie tych samych linii, które były pomijane w czasie ostatniego uzbrajania.

1. Wpisz kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
2. Naciśnij klawisz **[BYP]**
3. Naciśnij klawisz **[MEM]**
4. Naciśnij klawisz **[ENTER]**, aby zapisać i wyjść

LCD LED

4.8 Sterowanie jednym przyciskiem bez konieczności wprowadzania kodu dostępu

Opcja taka (musi zostać zezwolona dla każdego rodzaju uzbrajania) umożliwia uzbrojenie / rozbrojenie / zmianę ustawień manipulatora bez konieczności wprowadzania kodu dostępu. Wywołanie funkcji następuje przez naciśnięcie i przytrzymanie poniższych klawiszy:

Klawisz	Funkcja
[ARM]	Uzbrajanie w trybie normalnym
[STAY]	Uzbrajanie w trybie obwodowym
[FORCE]	Uzbrajanie w trybie wymuszonym
[BYP]	Pomijanie linii
[DISARM]	Rozbrajanie
[5]	Uzbrajanie w trybie natychmiastowym (nocnym)
[6]	Zmiana ustawień wyświetlacza manipulatora
[7]	Wyświetlanie zdarzeń (tylko manipulator LCD)

LCD LED

4.9 Uzbrajanie / rozbrajanie za pomocą przełączników sterujących

System może być uzbrajany / rozbrajany za pomocą przełączników sterujących mogących fizycznie mieć formę przycisków / zamków. Istnieją dwa rodzaje przycisków: chwilowy (uzbrojenie następuje poprzez przełączenie przełącznika sterującego do pozycji włączonej a następnie do pozycji wyłączonej, powtórzenie procedury powoduje rozbrojenie systemu) oraz utrzymany (uzbrojenie następuje poprzez przełączenie sterującego do pozycji włączonej a rozbrojenie do pozycji wyłączonej).

LCD LED

4.10 Automatyczne uzbrojenie systemu

Gdy opcja taka jest zezwolona, możliwe jest automatyczne uzbrojenie systemu:

4.10.1 O zaprogramowanym czasie

Możliwe jest automatyczne uzbrojenie systemu o zaprogramowanym czasie. W zależności od ustawień, system może automatycznie uzbrajać się w trybie

obwodowym lub wymuszonym. Przed uzbrojeniem zostanie wywołony 60 sekundowy (ustawienie fabrycznie) licznik w trakcie którego użytkownik będzie informowany dźwiękiem o zbliżającym się uzbrojeniu systemu, umożliwiając przejście do części obiektu chronionej przez system po uzbrojeniu lub anulowanie uzbrojenia. Aby ustawić czas automatycznego uzbrojenia należy:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Nacisnąć klawisz [**0**]
3. Nacisnąć klawisz [**MEM**]
4. Jeśli użytkownik ma dostęp do więcej niż jednej partycji, wybrać partycję wpisując jej numer lub wybrać partycję korzystając z klawiszy strzałek [**▲**] [**▼**] a następnie nacisnąć klawisz [**ACC**]
5. Wpisać godzinę automatycznego uzbrojenia partycji w formacie 24 godzinnym
6. Nacisnąć [**ENTER**] aby zapisać i wyjść

4.10.2 Po zaprogramowanym czasie bez wykrycia ruchu

Możliwe jest automatycznie uzbrojenie systemu po zaprogramowany czasie, w którym system nie wykryje ruchu w partycji, system może automatycznie uzbrajać się w trybie normalnym lub obwodowym.

5.0 ROZBRAJANIE

Rozbrojenie systemu powoduje wyłączenie ewentualnego alarmu, umożliwia przebywanie w chronionym obiekcie bez wywołania alarmu.

LCD LED

5.1 Opóźnienie alarmu przy wejściu do chronionego obiektu

System jest tak zaprogramowany tak, aby naruszenie linii zdefiniowanych jako punkty wejścia (np.: drzwi wejściowe) nie powodowało natychmiast alarmu. W momencie naruszenia linii chroniącej punkt wejścia, zostanie wywołony licznik, w trakcie którego użytkownik będzie informowany dźwiękiem o zbliżającym się alarmie, umożliwiając przejście do części obiektu gdzie zainstalowany jest manipulator i rozbrojenie systemu.

LCD LED

5.2 Rozbrajanie uzbrojonego systemu

Możliwe jest tylko rozbrojenie partycji, do których użytkownik jest przypisany, dodatkowo użytkownik nie może mieć włączonej opcji *tylko uzbrajanie*.

Jak rozbroić system:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Nacisnąć klawisz [**DISARM**]. Jeśli użytkownik ma dostęp do więcej niż jednej partycji należy wybrać partycję, które chcesz rozbroić

Jak rozbroić alarm:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]



W przypadku alarmu włamaniowego należy opuścić chroniony obiekt

5.3 Wyświetlanie pamięci alarmów

Gdy alarm zostanie wywołany z linii:

- Komunikat o alarmie w partycji i z linii jest wyświetlany na ekranie manipulatora LCD / miga dioda statusu / miga dioda LED linii alarmowej na manipulatorze LED. Informacja o linii, z której wystąpił alarm jest wyświetlana do momentu rozbrojenia (tylko manipulatory EVO).
- Pamięć o alarmie będzie wymazana przy kolejnym alarmie a następnie wprowadzeniu ważnego kodu użytkownika.

Aby przejrzeć pamięć alarmów, które wystąpiły od momentu, gdy system został ostatnio uzbrojony:

1. Gdy system jest rozbrojony, ekran manipulatora LCD będzie wyświetlał

komunikat *Alarmy w pamięci: Wciśnij [MEM]*. Na manipulatorze LED dioda informacyjna **MEM** będzie podświetlona.

2. Wciśnij klawisz **[MEM]**

LCD

Na ekranie LCD zostanie wyświetlony komunikat o partycji w której wystąpił alarm, linii z której wystąpił alarm i godzinie i dacie alarmu.

LED

Pozostanie podświetlona dioda informacyjna **MEM**, razem z nią będą podświetlone diody informacyjne linii alarmowych, z których wystąpił alarm.

3. Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść z pamięci alarmów.

6.0 KODY UŻYTKOWNIKOW

W systemie jest możliwość zaprogramowania do 999 użytkowników. Użytkownikom są przypisane kody od 002 do 999 (kod 001 jest kodem głównym). Długość kodu użytkownika może zostać zaprogramowana jako 4, 6 cyfr lub jako dowolna długość (od 1 do 6). W przypadku kodu o dowolnej długości należy po wprowadzeniu kodu wcisnąć **[ENTER]** aby zatwierdzić kod. Każda cyfra może być dowolną cyfrą z zakresu od 0 do 9.

LCD

LED

6.1 Kod główny użytkownika (według ustawień fabrycznych 123456)

Użytkownik znający kod główny ma możliwość dostępu do wszystkich funkcji systemu a także dodawania, modyfikacji i kasowania użytkowników. Kod główny może mieć 4 lub 6 cyfr. Jako że jest to kod z pełnymi ustawieniami należy go zmienić z wartości fabrycznej na własną po przejęciu systemu od wykonawcy.

Aby zmienić kod główny użytkownika:

1. Wpisz bieżący kod użytkownika **[Kod użytkownika]**
2. Wciśnij klawisz **[0]**
3. Wciśnij klawisz **[ACC]**
4. Wpisz numer głównego użytkownika **[0] [0] [1]**
5. Wpisz nowe kod **[Nowy kod użytkownika]**
6. Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać i wyjść



Opcje kodu głównego użytkownika są przypisane na stałe. Możliwa jest jedynie zmiana kodu, karty, pilota oraz trybu uzbrajania za pomocą karty.

LCD

6.2 Kopiowanie ustawień użytkowników

Procedura ta umożliwi kopiowanie ustawień użytkowników takich jak opcje użytkownika, przypisanie do partycji i opcje kontroli dostępu. Procedura ta skraca czas tworzenia nowych użytkowników. Przy użyciu tej procedury nie są kopiowane kody użytkownika, numer karty kontroli dostępu i etykieta użytkownika.

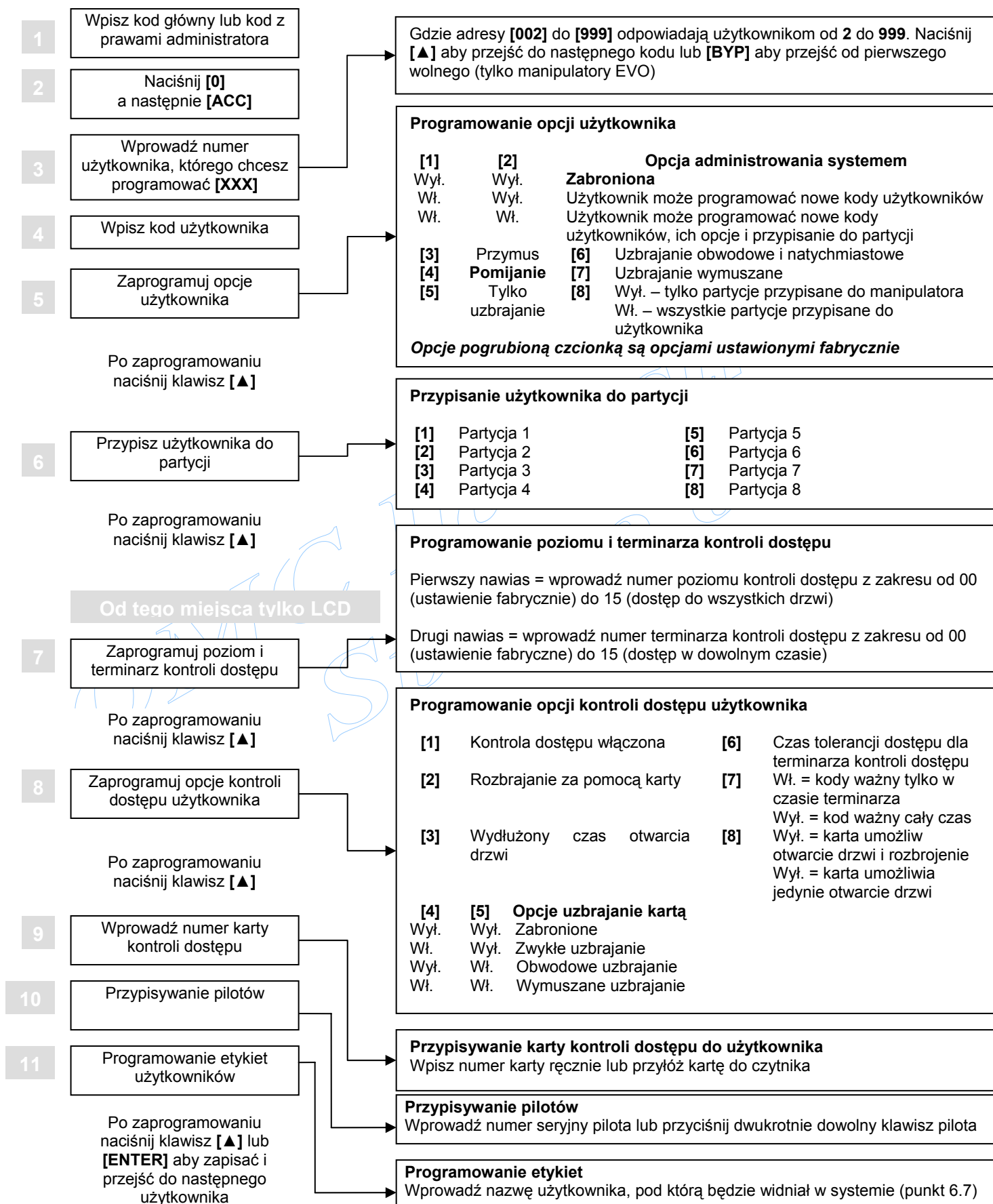
Aby skopiować ustawienia użytkownika:

1. Wpisz kod główny użytkownika lub kod użytkownika z zezwolonymi prawami administratora systemu **[Kod użytkownika]**
2. Wciśnij klawisz **[0]** a następnie klawisz **[ACC]**
3. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika, którego dane chcesz kopiować (np.: 003)
4. Wciśnij klawisz **[MEM]**
5. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika, do którego dane chcesz kopiować (np.: 005)
6. Wpisz nowy kod użytkownika (jeśli kod jest innej długości niż 4 lub 6 wciśnij **[ENTER]** po wpisaniu ostatniej cyfry). Jeśli takie dane są konieczne wpisz także etykietę użytkownika, przypis kartę kontroli dostępu, pilot (patrz programowania nowych użytkowników na następnej stronie)
7. Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać i wyjść

6.3 Programowanie nowych użytkowników

Osoba używająca kodu głównego lub kodu z pełnymi prawami administratora (administrator może przypisać użytkowników tylko do partycji, do której sam jest przypisany oraz może przypisać tylko takie opcje, jakie same ma przyznane) może zaprogramować nowych użytkowników według poniższej procedury.

Można także programować użytkowników korzystając z programu NEware



6.4 Kasowanie istniejących użytkowników

Aby skasować użytkownika należy w procedurze przypisywanie nowych użytkowników wcisnąć klawisz **[CLEAR]** w krokach od 4 do 11 a następnie **[ENTER]** aby zapisać zmiany i wyjść.

6.5 Opcje użytkownika

Opcje **[1]** do **[8]**

Opcje użytkownika określają jak użytkownik może uzbrajać lub rozbrajać partycję, do której partycji jest przypisany, czy posiada prawa administratora.

Opcja **[1]** i **[2]** umożliwia użytkownikowi dodawanie / usuwanie nowych użytkowników oraz programowanie opcji użytkownika lub tylko dodawanie nowych użytkowników.

[1]	[2]	Opcja administrowania systemem
Wył.	Wył.	Zabroniona
Wł.	Wył.	Użytkownik może programować nowe kody użytkowników
Wł.	Wł.	Użytkownik może programować nowe kody użytkowników, ich opcje i przypisanie do partycji

Opcja **[3]** kodu przymusu umożliwia automatycznie przesłanie do stacji monitorowania kodu raportowego o użyciu kodu przymusu w przypadku użycia go w systemie. Kod taki może być używany w przypadku zagrożenia aby powiadomić osoby monitorujące o wymuszonym przez napastnika rozbrojeniu / uzbrojeniu systemu.

Opcja **[4]** pomijanie umożliwia zezwolenie użytkownikowi na programowanie pomijania linii.

Opcja **[5]** pozwala na ograniczenie sterowania systemem tylko do uzbrajania systemu.

Opcja **[6]** umożliwia zezwolenie użytkownikowi na uzbrajanie systemu w trybie obwodowym i natychmiastowym.

Opcja **[7]** umożliwia zezwolenie użytkownikowi na uzbrajanie systemu w trybie wymuszonym.

Opcja **[8]** dostępu umożliwia ograniczenie sterowania systemem do partycji przypisanych do użytkownika (gdy opcja jest włączona) lub partycji przypisanych do używanego manipulatora (gdy opcja ta jest wyłączona).

6.6 Opcje kontroli dostępu

Opcje kontroli dostępu określają czy użytkownik ma możliwość posługiwania się kontrolą dostępu, może używać karty do sterowania systemem alarmowym, w jakim trybie będzie uzbrajał system i w jakich okolicznościach sterowanie będzie możliwe.

Opcja **[1]** włącza kontrolę dostępu dla użytkownika. Aby użytkownik mógł korzystać z kontroli dostępu należy najpierw włączyć globalnie kontrolę dostępu a następnie zezwolić ją w tej opcji dla konkretnego użytkownika. Wyłączenie opcji **[1]** powoduje brak dostępu, nie powoduje natomiast zablokowania możliwości sterowania systemem za pomocą kod. Opcja ta może znaleźć zastosowanie w przypadku zgubienia karty i konieczności zablokowania funkcji kontroli dostępu dla użytkownika.



*Jeśli użytkownik nie jest przypisany do żadnej partycji i ma zezwoloną opcję **[1]**, może uzyskać dostęp do pomieszczenia chronionego przez kontrolę dostępu wprowadzając swój kod **PIN** i wciskając klawisz **[ACC]***

Opcja **[2]** umożliwia rozbrajanie partycji przypisanych do użytkownika za pomocą karty dostępu. Aby użytkownik mógł korzystać z tej funkcji wyłączona musi być opcja użytkownika tylko uzbrajanie.

Opcja **[3]** umożliwia otwarcie drzwi przez dłuższy okres niż zaprogramowany standardowo. Funkcja ta znajduje zastosowanie przy osobach mających trudności z poruszaniem się.

Opcje **[4]** i **[5]** określają tryb uzbrojenie systemu za pomocą karty kontroli dostępu.

[4]	[5]	Opcje uzbrajanie kartą
Wył.	Wył.	Zabronione
Wł.	Wył.	Zwykłe uzbrajanie
Wył.	Wł.	Obwodowe uzbrajanie
Wł.	Wł.	Wymuszane uzbrajanie

Opcja [6] umożliwia dodanie dodatkowego czasu do standardowego terminarza dostępu. Jeśli użytkownik ma możliwość dostępu między 8 i 16 a dodatkowy czas jest zaprogramowany jako 1 godzina, użytkownik będzie mógł uzyskać dostęp do pomieszczeń chronionych kontrolą dostępu między 7 i 17.

Opcja [7] określa czy dostęp za pomocą kodu jest uzależniony do terminarza dostępu. Gdy opcja ta jest włączona, dostęp za pomocą kodu jest możliwy tylko w czasie zaprogramowanym w terminarzu dostępu, gdy opcja ta jest wyłączona kod umożliwia dostęp w dowolnym momencie.

Opcja [8] okoliczności rozbrajania systemu za pomocą karty. Gdy opcja jest włączona oraz na drzwiach zainstalowany jest kontaktron przypisany do systemu alarmowego, zdefiniowany jako linia opóźniona na wejście, przyłożenie karty do czytnika umożliwi dostęp, otwarcie drzwi w przypadku uzbrojonego systemu spowoduje jednak wyzwolenia opóźnienia na wejściu. Aby rozbroić system i nie wywołać alarmu, konieczne jest wprowadzenie kodu użytkownika. Opcja użytkownika [5] i opcja kontroli dostępu [2] muszą być zabronione dla prawidłowego działania tej opcji. Gdy opcja jest wyłączona, przyłożenie karty do czytnika powoduje dostęp tylko w przypadku gdy partycja jest już rozbrojona.

LCD

6.7 Etykiety użytkowników

Dla każdego użytkownika można zaprogramować nazwę (etykieta), pod którą będzie on widniał w systemie (patrz programowanie nowych użytkowników). Taka etykieta będzie wyświetlana na ekranie LCD manipulatora i pod taką nazwą będzie on widniał w raportach systemowych.

Aby zaprogramować nową etykietę użytkownika:

1. Należy korzystając z procedury programowania nowych użytkowników przejść do kroku 11
2. Wpisać wybrany znak korzystając z poniższych tabel
3. Wcisnąć [▲] aby przejść do następnego znaku
4. Powtarzać punkty 2 i 3 do wpisania całej etykiety
5. Wcisnąć [ENTER] aby zapisać i wyjść

Wpisywanie liter korzystając z klawiatury manipulatora

Korzystając z klawiatury manipulatora można wpisać litery łacińskie do etykiety użytkownika. Aby otrzymać literę **C** należy np.; wcisnąć trzykrotnie klawisz [1] na klawiaturze manipulatora.

Klawisz	Naciśnij jeden raz	Alfanumeryczny Naciśnij dwa razy	Naciśnij trzy razy
[0]	---	---	---
[1]	A	B	C
[2]	D	E	F
[3]	G	H	I
[4]	J	K	L
[5]	M	N	O
[6]	P	Q	R
[7]	S	T	U
[8]	V	W	X
[9]	Y	Z	

Użycie przycisków specjalnych

Korzystając z klawiatury manipulatora można użyć także przycisków specjalnych w etykiecie użytkownika.

Klawisz	Funkcja	Opis
[STAY]	Wstawienie spacji	Wstawienie spacji w miejsce kursora
[FORCE]	Skasowanie znaku	Skasowanie znaku znajdującego się w miejscu kursora
[ARM]	Skasowanie znaków do końca linii	Skasowanie wszystkich znaków znajdujących się od kursora do końca linii
[DISARM]	Numeryczne lub alfanumeryczne	Przełączenie między znakami numerycznymi i alfanumerycznymi i odwrotnie

Użycie znaków specjalnych

Korzystając z klawiatury manipulatora można użyć także znaków specjalnych w etykiecie użytkownika.

[MEM] Specjalne znaki

Wstawienie specjalnego znaku. Po wciśnięciu klawisza [MEM], kursor zamieni się w migający kwadrat, w którego miejsce należy wpisać 3-cyfrowy numer odpowiadający żadanemu znakowi (patrz tabela poniżej)

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
!	1	A	Q	a	q	ù	é	í	±	∟	∴	¼	ρ
	2	B	R	b	r	ú	é	ì	ÿ	∂	◊	½	θ
#	3	C	S	c	s	ü	ë	í	↑	β	`	¾	ϑ
\$	4	D	T	d	t	û	è	î	↓	γ	'	⅓	Ω
%	5	E	U	e	u	ü	è	ï	↶	⊗	~	¼	β
&	6	F	V	f	v	ú	é	ñ	∫	×	∴	ρ	Σ
'	7	G	W	g	w	ò	è	ñ	∫	∫	≪	g	∩
<	8	H	X	h	x	ó	à	ñ	∫	∫	≫	∫	Φ
>	9	I	Y	i	y	ó	â	∫	∫	∫	∫	∫	∫
*	:	J	Z	j	z	io	à	g	∫	∫	∫	∫	∫
+	;	K	L	k	l	ò	â	∫	∫	∫	∫	∫	∫
'	<	L	/	l	l	ó	â	∫	∫	∫	∫	∫	∫
-	=	M	J	m	j	ó	â	∫	∫	∫	∫	∫	∫
°	>	N	>	n	>	o:	â	∫	∫	∫	∫	∫	∫
/	?	O	I	o	←	o:	â	∫	∫	∫	∫	∫	∫

ON

Polish	001	002	003	004	005	006	007
	ż	ć	ą	ę	ź	ł	ś

7.1 W zależności od typu urządzeń zainstalowanych w systemie oraz sposobów ich zaprogramowania, istnieją różne rodzaje uzyskania dostępu do pomieszczeń chronionych przez drzwi z zainstalowaną kontrolą dostępu.

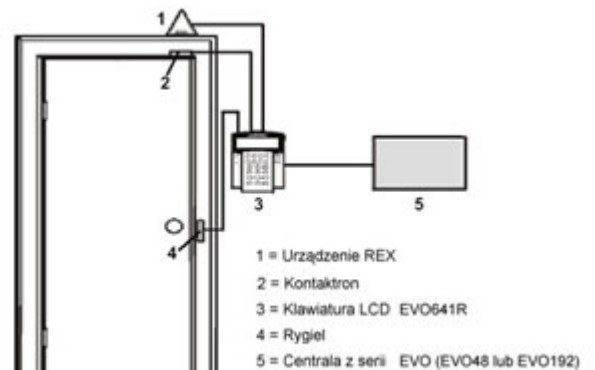
- Przyłożenie karty do czytnika manipulatora EVO641. W takim przypadku do uzyskania dostępu konieczne jest posiadanie zaprogramowanej w systemie karty kontroli dostępu, która umożliwia dostęp do drzwi według zaprogramowanego poziomu dostępu (zaprogramowanych drzwi) i czasu dostępu (godzin pracy). Czytnik w takim przypadku może poinformować dźwiękowo i wizualnie o przyznaniu dostępu

- Uzyskanie dostępu za pomocą czujki żądania wyjścia (REX), która jest zwykle instalowana od strony wewnętrznej (niechronionej) drzwi umożliwiając

uproszczone wyjście z chronionego kontrolą dostępu pomieszczenia

- Wpisanie kodu dostępu a następnie wciśnięcie klawisza **[ACC]**

- Możliwe jest także uzyskanie dostępu bez karty lub kodu dostępu. Jeśli system jest tak zaprogramowany, system może umożliwiać dostęp wszystkim osobom przebywającym w chronionym obiekcie w zaprogramowanych godzinach. Rozpoczęcie okresu swobodnego dostępu może być definiowane godziną lub pierwszym użyciem karty dostępu



7.2 Uzbrajanie i rozbrajanie systemu za pomocą karty kontroli dostępu

7.2.1 Uzbrajanie przy pomocy karty

Aby uzbroić system za pomocą karty należy przyłożyć kartę 2-krotnie w przeciągu 3 sekund do czytnika. Uzbrajanie za pomocą karty musi być zezwolone dla użytkownika, opcje uzbrajania / rozbrajania dodatkowo definiują opcje kontroli dostępu i użytkownika:

- karta musi zostać przyłożona do urządzenia, które jest przypisane do właściwego dla użytkownika poziomu dostępu,
- karta musi zostać przyłożona do urządzenia w czasie zdefiniowanym jako terminarz dostępu,
- opcje **[4]** i **[5]** kontroli dostępu definiują tryb uzbrajania,
- opcja **[8]** w opcjach użytkownika decyduje o partycjach, które mogą być uzbrajane za pomocą karty przyłożonej do urządzenia

7.2.2 Rozbrajanie za pomocą karty

Aby rozbroić system za pomocą karty należy przyłożyć kartę do czytnika.

Rozbrajanie za pomocą karty musi być zezwolone dla użytkownika, opcje uzbrajania / rozbrajania dodatkowo definiują opcje kontroli dostępu i użytkownika:

- karta musi zostać przyłożona do urządzenia, które jest przypisane do właściwego dla użytkownika poziomu dostępu,
- karta musi zostać przyłożona do urządzenia w czasie zdefiniowanym jako terminarz dostępu,
- opcja **[2]** w opcjach użytkownika zezwala na rozbrajanie kartą,
- opcja **[8]** w opcjach użytkownika decyduje o partycjach, które mogą być uzbrajane za pomocą karty przyłożonej do urządzenia

LCD

LED

8.1 Awaria w systemie

Jeśli w systemie wystąpią problemy, manipulator poinformuje o nim sygnałem dźwiękowym a także wyświetleniem na manipulatorze informacji **Awaria wciśnij [TRBL]** (manipulator LCD) lub podświetleniem diody informacyjnej **TRBL** (manipulator LED). Manipulator będzie wyświetlał problemy tylko o partycjach, do których został przypisany. Potencjalne problemy zostały podzielone na 8 kategorii.

1. Naciśnij klawisz [TRBL]

Informacja o kategorii awarii będzie wyświetlana na ekranie LCD manipulatora. Klawisze strzałek [▲][▼] umożliwiają przewijanie pomiędzy poszczególnymi grupami zdarzeń.

LCD

Informacja o kategorii awarii będzie wyświetlana na diodach informacyjnych numerycznych.

LED

2. Naciśnij numer grupy zdarzeń, które chcesz przejrzeć



W przypadku awarii należy skontaktować się z firmą która wykonała instalację systemu.

8.1.1 Grupa 1: System

[1] Awaria AC

Informacja ta oznacza, że system jest odcięty od zasilania podstawowego (sieciowego) i pracuje obecnie na akumulatorze.



W przypadku braku zasilania podstawowego tylko w systemie alarmowym należy poinformować firmę która zainstalowała system.

[2] Awaria Akumulatora

Akumulator jest odłączony, rozładowany lub zepsuty

[3] Brak Sygnalizatora

System nie wykrywa sygnalizatora podłączonego od wyjścia BELL centrali

8.1.2 Grupa 2: Komunikacja

[1] TLM1

System nie wykrywa linii telefonicznej

[2] do [5] Raportowanie na telefon 1 do 4

System nie może wykonać raportowania na nr telefonu od 1 do 4 stacji monitorowania

[6] Komunikacja z PC

System nie może połączyć się z oprogramowaniem WinLoad zainstalowanym na PC

8.1.3 Grupa 5: Sabotaż linii

Jedna z linii jest sabotowana, informacja o numerze linii będzie wyświetlona na manipulatorze

8.1.4 Grupa 6: Niski poziom baterii

Jedna z baterii linii radiowej jest wyczerpana, informacja o numerze linii będzie wyświetlona na manipulatorze

8.1.5 Grupa 7: Brak linii

Jedna z linii radiowych nie zgłasza swojej obecności

8.1.5 Grupa 8: Utrata czasu

Oznacza to, że czas i data została zresetowana do wartości fabrycznej. Patrz punkt 9.4 aby zapoznać się z procedurą ustawiania czasu i daty



Jeśli wystąpi awaria w kategorii nie opisanej powyżej, należy poinformować firmę, która zainstalowała system.

LCD

LED

8.2 Wyświetlanie pamięci zdarzeń

Istnieje możliwość przejrzania zdarzeń zainicjowanych przez użytkownika, awarii lub alarmów zaistniałych w systemie. Użytkownik ma możliwość przejrzania zdarzeń tylko w partycjach, do których jest przypisany. Informacja o zdarzeniach zostanie wyświetlona na ekranie LCD manipulatora.

Aby przejrzeć zdarzenia:

1. Wpisz kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Naciśnij klawisz [**7**]
3. Jeśli masz dostęp do więcej niż jednej partycji wpisz numer partycji, z której zdarzenia chcesz przejrzeć
4. Użyj klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] aby przejrzeć listę zdarzeń
5. Naciśnij [**CLEAR**] aby wyjść

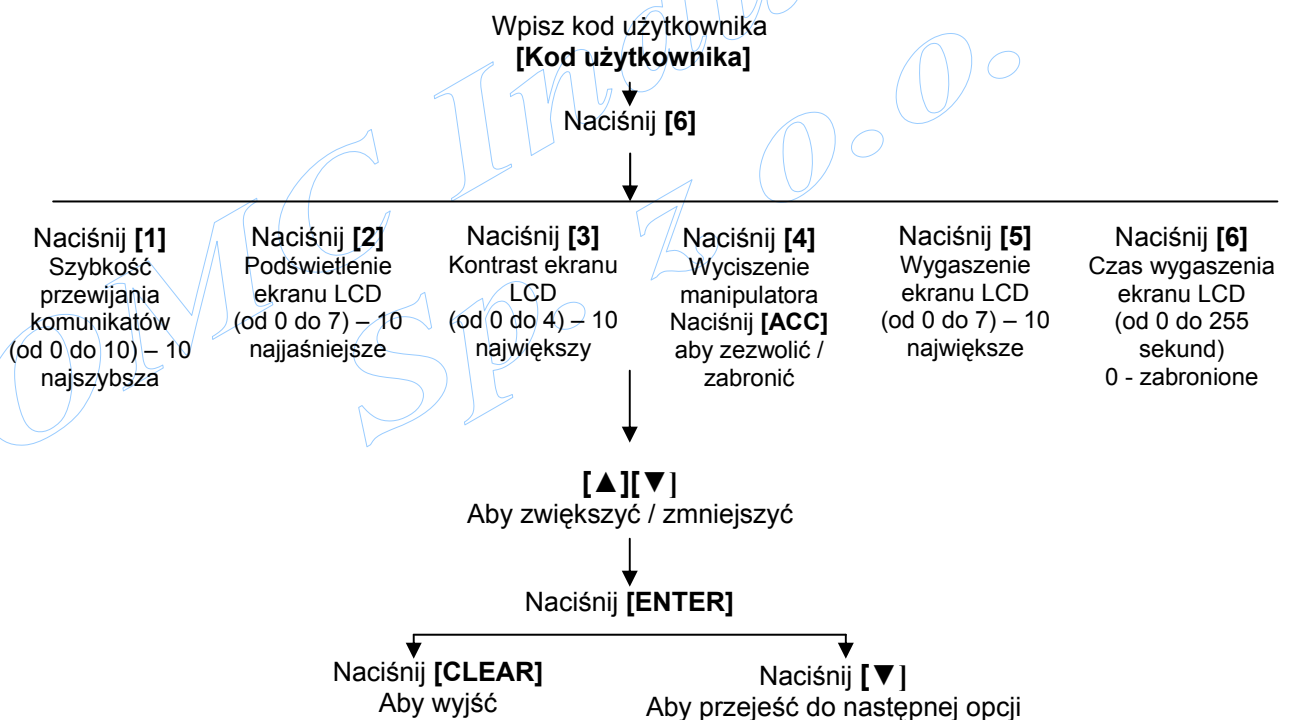
9.0 INNE USTAWIENIA

9.1 Programowalne wyjścia PGM

W systemie istnieje możliwość zautomatyzowania pewnych czynności. Programowalne wyjścia PGM umożliwiają automatycznie włączenie pewnych urządzeń (podłączonych do wyjść PGM) przy zaistnieniu określonych (programowalnych) zdarzeń w systemie lub o określonym czasie. Funkcja taka może być użyteczna przy automatycznym włączaniu świateł przed domem, drzwi garażowych, zraszaczy itd.

9.2 Ustawienia manipulatora

Istnieje możliwość dostosowania opisanych niżej funkcji manipulatora do swoich indywidualnych wymagań:



9.3 Modyfikacja podświetlenia manipulatora LED

Możliwa jest modyfikacja jasności podświetlenia manipulatora LED:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]. Dioda informacyjna **ACCESS** zostanie podświetlona
2. Nacisnąć klawisz [**6**]. Dioda informacyjna **PRG** zostanie podświetlona wraz z diodą informacyjną numeryczną oznaczającą aktualną wartość podświetlenia
3. Użyć klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] aby zmienić wartość. Wartość może być z zakresu od 1 do 8 (8 jasność podświetlenia największa)
4. Nacisnąć [**ENTER**] aby zapisać i wyjść

9.4 Ustawienie daty i czasu systemu

Aby ustawić czas i datę niezbędną do prawidłowego działania systemu należy:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**] i nacisnąć klawisz [**TRBL**]
2. Nacisnąć klawisz [**8**]
3. Aby zmienić czas, należy ustawić kursor pod żadaną wartością używając klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] a następnie wpisać wartość w formacie 24-godzinnym
4. Aby zmienić czas, należy ustawić kursor pod żadaną wartością używając klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] a następnie wpisać wartość w formacie rok/miesiąc/dzień
5. Naciśnij [**ENTER**] aby zapisać i wyjść

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**] i nacisnąć klawisz [**TRBL**]
2. Nacisnąć klawisz [**8**]
3. Wpisać wartość w formacie 24-godzinnym
4. Wpisać wartość w formacie rok/miesiąc/dzień
5. Naciśnij [**CLEAR**]

9.5 Programowanie linii dźwiękowych

Istnieje możliwość takiego zaprogramowania linii, aby w momencie naruszenia manipulator informował o tym fakcie sygnałem dźwiękowym. Informacja dźwiękowa może być włączona przez całą dobę lub w okresie zaprogramowanym przez użytkownika.

Jak zaprogramować linie dźwiękowe:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Nacisnąć klawisz [**9**]
3. Nacisnąć klawisz [**1**]. Następnie wpisać numer linii którą chcemy ustawić jako dźwiękową lub użyć klawiszy strzałek [**▲**][**▼**] aby przejrzeć listę dostępnych linii. Aby zmienić linię na dźwiękową / cichą należy nacisnąć klawisz [**ACC**]. Następnie należy nacisnąć klawisz [**ENTER**] aby zapisać zmiany.
4. Aby zaprogramować czas sygnalizacji dźwiękowej o naruszeniu linii należy wcisnąć klawisz [**2**]. Następnie należy wpisać czas rozpoczęcia sygnalizacji (GG:MM) i zakończenia sygnalizacji (GG:MM)
5. Nacisnąć [**CLEAR**] aby wyjść z menu programowania.

9.6 Alarmy Panic

System może tak zaprogramować, aby w przypadku naciśnięcia kombinacji klawiszy na klawiaturze manipulatora wyszczególnionej w tabeli wysłać informację o alarmie do służb ratunkowych. Alarm w zależności od ustawień może być głośny lub cichy.

Typ alarmu	Kombinacja przycisków
Alarm napadowy	Naciśnij i przytrzymaj klawisze [1] i [3]
Alarm dodatkowy	Naciśnij i przytrzymaj klawisze [4] i [6]
Alarm pożarowy	Naciśnij i przytrzymaj klawisze [7] i [9]

9.7 Procedury specjalne

Procedury specjalne mogą być wykorzystane przy współpracy i na prośbę firmy instalującej system lub stacji monitorującej system. Tylko użytkownik z kodem głównym lub użytkownik z włączoną opcją administratora mają możliwość wykonania procedur specjalnych

Aby wykonać procedurę specjalną należy:

1. Wpisać kod użytkownika [**Kod użytkownika**]
2. Nacisnąć klawisz [**0**]
3. Nacisnąć:
[STAY] aby wysłać raport testowy do stacji monitorującej
[FORCE] aby wywołać komputer z zainstalowanym oprogramowaniem WinLoad
[ARM] aby odpowiedzieć na połączenie z programem WinLoad
[DISARM] aby przerwać komunikację z programem WinLoad