

SAMSUNG

iPOLiS

Samsung Network Manager



SNM-128S User's Manual

Version 2.1.0

Language : Polski

iPOLiS

iPOLiS jest marką integracyjną produktów sieciowych firmy Samsung Techwin, oznaczającą bezpieczne i wygodne do życia miasto (policja i polis - miasto) dzięki wykorzystaniu sieciowego IP.

Dzięki Network Management SW, z najnowszym systemem zabezpieczeń, serwer wizyjny z od 1 do 4 kanałami i kamera sieciowa są łatwe do połączenia z Internetem przez interfejs obsługujący Ethernet i transmisję o wysokiej rozdzielczości dzięki różnym metodom tłumienia, jak na przykład MPEG-4, JPEG oraz podstawowej przeglądarce sieciowej i dźwiękowi pełnego duplexu, zdalnemu sterowaniu i funkcjom monitorowania wielokanałowego.

Przedmowa

Aby użytkownik, który instaluje i obsługuje niniejszy produkt, prawidłowo go użytkował musi mieć dokładną znajomość niniejszej Instrukcji.

Niniejsza „Instrukcja dla użytkownika” oraz SW i HW w niej wskazane są objęte ochroną prawa autorskiego.

W związku z tym, oprócz kopiowania do użytku ogólnego, zgodnie z prawem ochrony praw autorskich, bez upoważnienia firmy Samsung Techwin żadnej części Instrukcji nie wolno kopiować ani przedrukowywać i tłumaczyć na inny język.

CONTENTS

Rozdział 1. Omówienie produktu.....	7
1.1. SNM-128S	7
1.2. Wymagania systemu.....	7
1.3. Obsługiwane urządzenia.....	8
1.4. Konfiguracja monitora	8
1.5. Instalowanie programu.....	10
1.6. Usuwanie programu DB.....	11
1.6.1. W przypadku systemu Window XP.....	11
1.6.2. W przypadku systemu Window Vista	11
1.7. Logowanie się do programu	12
Rozdział 2. Monitor SNM-128S.....	13
2.1 Interfejs	13
2.1.1 Obszar widoków	13
2.2 Pasek narzędzi	15
2.3 Tryb obiektu	16
2.3.1 Tworzenie i usuwanie folderów	16
2.3.2 Rejestrowanie i usuwanie jednostek	16
2.3.3 Odświeżanie informacji o jednostkach	19
2.3.4 Widok.....	19
2.4 Tryb układu ekranów.....	19
2.4.1 Rejestrowanie i usuwanie Układu ekranów.....	19
2.4.2 Widok.....	20
2.5 Tryb mapy	21
2.5.1 Edytor map	21
2.5.2 Pokaż mapę.....	25
2.5.3 Uruchamianie urządzenia mapy	25
2.5.4 Rozkład map.....	26
2.5.5 Pokaż/Ukryj mapę.....	26
2.6 Ekran monitora.....	26
2.6.1 Interfejs monitora	26

2.6.2	Podział ekranu	27
2.6.3	Pełny ekran	27
2.6.4	Przenoszenie ekranu	27
2.6.5	Dane ujęcia	27
2.6.6	Prędkość transmisji obrazu (tylko w modelach „Wavelet”)	27
2.6.7	Rozdzielczość obrazu (tylko w modelach „Wavelet”)	27
2.6.8	Strumień	28
2.6.9	Zdarzenie	28
2.6.10	Nagrywanie filmów video	28
2.6.11	Sterowanie PTZ	29
2.6.12	Regulacja dźwięku	30
2.6.13	Buforowanie	30
2.6.14	Zamknij wszystko	30
2.6.15	Dziennik zdarzeń	30
2.6.16	Stan i Zadanie	30
2.6.17	Podgląd obrazów	32
2.6.18	Przeglądarka podręczna	32
2.6.19	Odtwarzacz podręczny	32
2.7	Stan i Zadanie	34
2.7.1	Informacje o stanie i działaniu	34
2.7.2	Przeglądarka obrazów	34
2.7.3	Ustawianie powiadomień o alarmach według jednostek	35
2.8	Wyszukiwanie zdarzenia	35
2.9	Menadżer użytkowników programu	36
2.10	Zmiana hasła	36
2.11	Opcja ustawień	37
2.11.1	Opcja ustawień	37
2.11.2	Nagrywanie	39
2.11.3	Powiadamianie o zdarzeniach	40
Rozdział 3. Odtwarzanie w programie SNM-128S		43
3.1	Interfejs	43
3.1.1	Strefa widoku	43
3.1.2	Pasek narzędzi	44
3.2	Otwieranie jednostki i pliku archiwalnego (backup)	45

3.3	Wyszukiwanie	45
3.3.1	Pokaż dane obrazu	45
3.3.2	Zmiana wyszukiwania	46
3.3.3	Zmiana kanału	46
3.3.4	Wyszukiwanie według kalendarza	46
3.3.5	Dane logowania i wyszukiwanie	46
3.3.6	Wyszukiwanie tekstu	47
3.3.7	Inteligentne wyszukiwanie	48
3.3.8	Wyszukiwanie z miniaturami	49
3.4	Odtwarzanie	50
3.4.1	Przyciski sterowania odtwarzaniem	50
3.4.2	Odtwarzanie dźwięku	50
3.4.3	Tekst	50
3.5	Sterowanie obrazem	51
3.5.1	Sterowanie zoomem/jasnością/odcieniami	51
3.5.2	Zapisz obraz	51
3.5.3	Drukowanie obrazu	52
3.6	Funkcja tworzenia kopii zapasowej	52
3.7	Funkcja dziennika kopii zapasowej	53
3.8	Ustawianie opcji	53
3.8.1	Nagłówek	53
3.8.2	Ekran	53

Rozdział 4. Narzędzia konfiguracji SNM-128S..... 55

4.1	Narzędzie konfiguracji logowania.	55
4.2	Interfejs	56
4.2.1	Drzewo miejsca	56
4.2.2	Menu	56
4.2.3	Strona konfiguracji	56
4.3	Konfiguracja rejestratora DVR	57
4.3.1	Konfiguracja systemu	57
4.3.2	Ekran	60
4.3.3	Godzina/Data	61
4.3.4	Dołączalność	62
4.3.5	Port COM	65

4.3.6	PTZ (szeregowy)	66
4.3.7	PTZ (Coax)	67
4.3.8	Filtrowanie IP	70
4.3.9	Dysk	70
4.3.10	Rejestr syst.	71
4.3.11	MD	71
4.3.12	Wejście czujnika	72
4.3.13	Tekst	72
4.3.14	Zadanie zdarzenia	73
4.3.15	Zdarzenie systemowe	74
4.3.16	E-mail	75
4.3.17	Ustawienia początkowe zdarzeń	75
4.3.18	Wejście/wyjście cyfrowe	76
4.3.19	Kontrola zdarzeń	76
4.3.20	Nagraj	77
4.3.21	Program	78
4.3.22	Audio	78
4.3.23	Itd.	79
4.3.24	Konfiguracja modeli SVR-1650/1640/950	80
4.3.25	Konfiguracja modeli SVR-940/450	87
4.3.26	Serwer sieciowy i IP kamery	103
4.3.27	Ustawienia SNR-6400/3200	105

Rozdział 5. Zaprogramowane tworzenie kopii zapasowej..... 117

5.1	Konfiguracja kopii zapasowej	117
5.1.1	Plik kopii zapasowej	117
5.1.2	Ustawianie hasła	118
5.1.3	Okres przechowywania pliku kopii zapasowej	118
5.1.4	Ustawianie dysku backup	119
5.1.5	Ustawianie automatycznego usuwania	119
5.1.6	Ustawianie miejsca na pliki backup	119
5.1.7	Rozkład kopii zapasowej	120
5.1.8	Ikona kopii zapasowej w zasobniku systemowym	121
5.1.9	Tworzenie pliku kopii zapasowej	121
5.2	Stan kopii zapasowej	122
5.2.1	Tabela stanu kopii zapasowej	123
5.2.2	Widok szczegółowy danych	123

5.2.3 Zatrzymywanie tworzenia kopii zapasowej 124

Zawartość niniejszej Instrukcji może być różna, zależnie od wersji oprogramowania. Wygląd produktu i dane techniczne mogą ulegać częściowej zmianie bez wcześniejszego powiadamiania użytkowników.

Rozdział 1. Omówienie produktu

1.1. SNM-128S

SNM-128S jest dużym oprogramowaniem zarządzającym, które może skutecznie obsłużyć maksymalnie 1,000 jednostek, rozrzuconych po terenie.

Obsługuje on monitorowanie w czasie rzeczywistym, wyszukiwanie i archiwizowanie filmów video i funkcje konfigurowania. Obsługuje również jednocześnie 2 monitorów i maksymalnie 128 kanałów wizyjnych. Obsługuje wyznaczone obszary wyszukując ruch i prowadząc skuteczne wyszukiwanie tekstu.

W czasie rzeczywistym rozpoznaje warunki dzięki różnym metodom, gdy w zarejestrowanych jednostkach dojdzie do zdarzenia, którym potrafi zarządzać. Obsługuje również rejestrację i wyszukiwanie zdarzeń.

Na ekranie może powiązać kilka jednostek, mapy w celu ułatwienia zarządzania.



Aby zarejestrować i używać produkty inne niż modele SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480, ich wbudowane oprogramowanie musi być w wersji 2.8.0 lub nowszej.

1.2. Wymagania systemu

	Specyfikacja minimalna	Specyfikacja optymalna
CPU	Intel Core2 duo E6750 lub nowszym.	Intel Core2 Quad Q6700 lub nowszym.
Pamięć główna	2GB	2GB lub większa
Pamięć video	256MB	512MB lub większa
Rozdzielczość wyświetlacza	1280 x 1024 (z kolorem 32 bit) lub większa	
Dysk twarde (HDD)	80GB lub większy	
SO	Windows XP Professional / Window Vista Business	
itd.	Sterownik DirectX 9.0 lub nowszy	

SNM-128S jest przystosowany do pracy w środowisku systemu Windows XP (zaleca się wersję nowszą niż Service Pack 3)

Należy wyłączyć automatyczne aktualizowanie systemu Windows, aby uniemożliwić ściąganie wirusów i złośliwych kodów, które mają wpływ na działanie systemu.

Zaleca się pamięć 2 GB, co umożliwi jednoczesne monitorowanie 128 kanałów, a pamięć 4 GB – 256 kanałów.

Zaleca się pamięć 4 GB w przypadku rejestrowania ponad 512 jednostek.

Jeśli używany jest sterownik wizyjny formy Microsoft, DirectX może powodować migotanie i pogorszenie jakości obrazu. W takim przypadku zaleca się wyłączenie sterownika DirectX lub zainstalowanie najnowszego sterownika dostarczanego przez producenta karty wizyjnej.

1.3. Obsługiwane urządzenia

Urządzenia obsługiwane przez program SNM-128S.

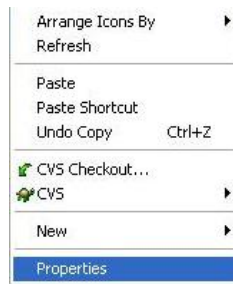
Oznaczenie	Nazwa modelu	Wbudowane oprogramowanie
Cyfrowy rejestrator obrazów	SVR-3200/1680(C)/ 1660(C)/1645/960(C)/945 /480	1.0.0 lub nowsze
Kamera sieciowa	SNC-550/570	2.8.0 lub nowsze
Kamera sieciowa	SND-560/460V	2.8.0 lub nowsze
Kamera sieciowa	SNP-3300/3300A	2.8.0 lub nowsze
Kamera sieciowa	SNP-1000/1000A	2.8.0 lub nowsze
Serwer wideo	SNS-100/400	2.8.0 lub nowsze
Cyfrowy rejestrator obrazów	SVR-1630	4.8.0 lub nowsze
Cyfrowy rejestrator obrazów	SVR-1650	2.8.0 lub nowsze
Cyfrowy rejestrator obrazów	SVR-1640	2.8.0 lub nowsze
Cyfrowy rejestrator obrazów	SVR-950	2.8.0 lub nowsze
Cyfrowy rejestrator obrazów	SVR-940/450	1.4.0 lub nowsze
Cyfrowe rejestratory obrazów	SNR-6400/3200	1.0.0 lub nowsze

1.4. Konfiguracja monitora

W komputerze zainstalować kartę VGA i podłączyć kabel monitora.

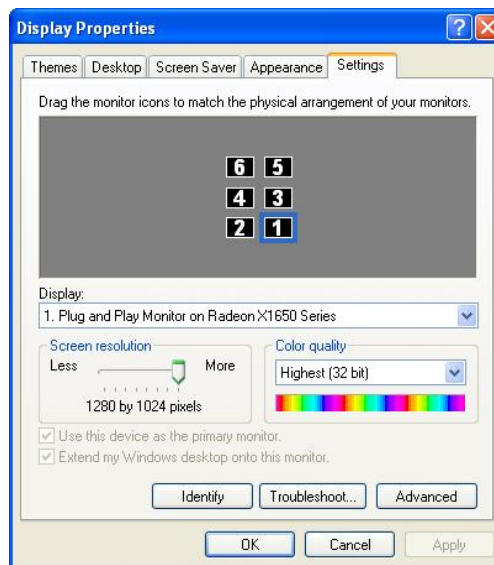
Włączyć komputer i uruchomić system Windows.

Umieścić mysz na ekranie i kliknąć prawym przyciskiem myszy.

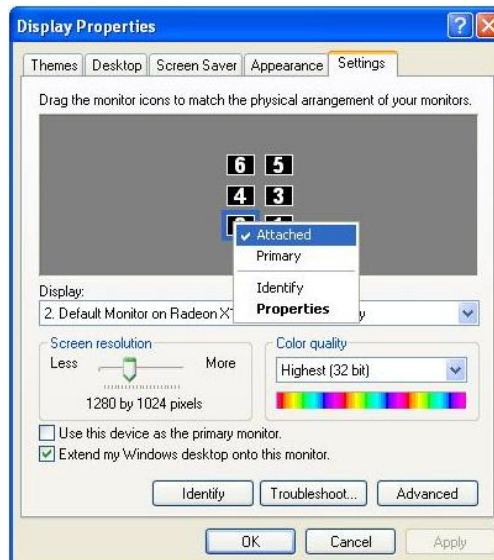


W menu rozwijanym wybrać Właściwości.

Zostanie wyświetlone okno Właściwości ekranu.



. Kliknąć kartę Ustawienia.



Tylko główny monitor będzie widoczny jako aktywny.

Umieścić mysz na ekranie i kliknąć prawym przyciskiem myszy.

W menu wybrać „Podłącz” i kliknąć przycisk „Zastosuj”, znajdujący się u dołu karty.

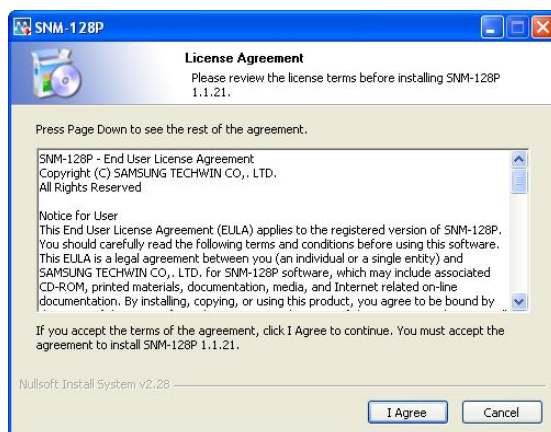
Ustawić rozdzielczość aktywnego monitora na SNM-128S.

1.5. Instalowanie programu

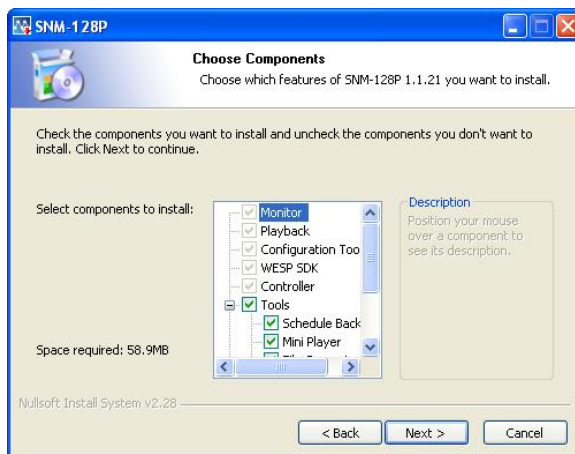
1) Na płycie CD z oprogramowaniem SNM-128S uruchom plik SNM-128S Setup v1.x.x.exe.



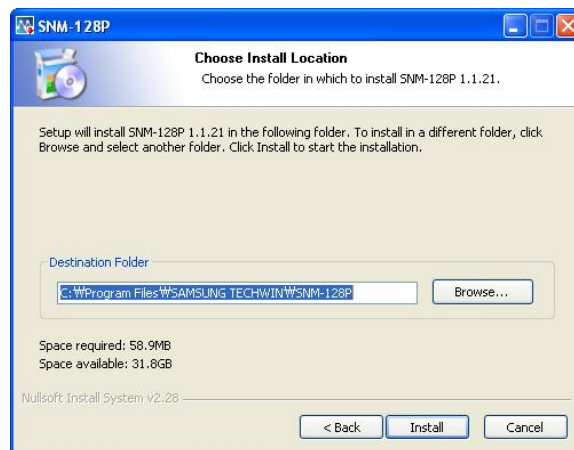
Wybrać język i nacisnąć przycisk „OK”.



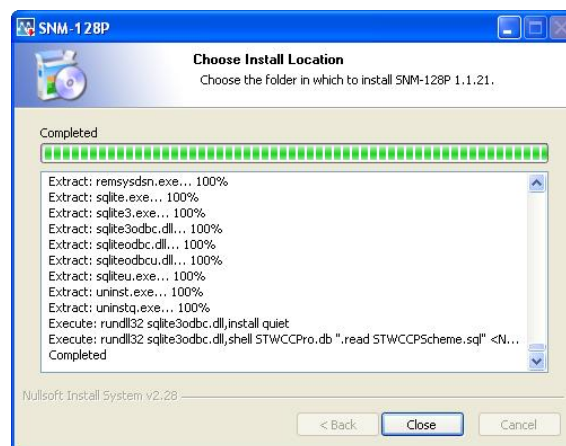
Nacisnąć przycisk „Zgadzam się”



Wybrać element, który ma zostać zainstalowany, a następnie kliknąć przycisk „Dalej”.



Zaznaczyć folder i kliknąć przycisk „Zainstaluj”.



Kliknąć przycisk „Zamknij”, aby zakończyć instalowanie programu SNM-128S.

1.6. Usuwanie programu DB

1.6.1. W przypadku systemu Window XP

Odinstalować program i usunąć cały folder “C:\Program Files\SAMSUNG TECHWIN\SNM-128S”.

1.6.2. W przypadku systemu Window Vista

Odinstalować program i usunąć cały folder „SNM-128S”.

Aby zobaczyć opcje folderów, zmienić konfigurację zaznaczając „Pokaż ukryte pliki i foldery”. Można wtedy usunąć cały folder „C:\Users\UserName\AppData\Local\VirtualStore\Program Files\SAMSUNG TECHWIN\SNM-128S”.

1.7. Logowanie się do programu

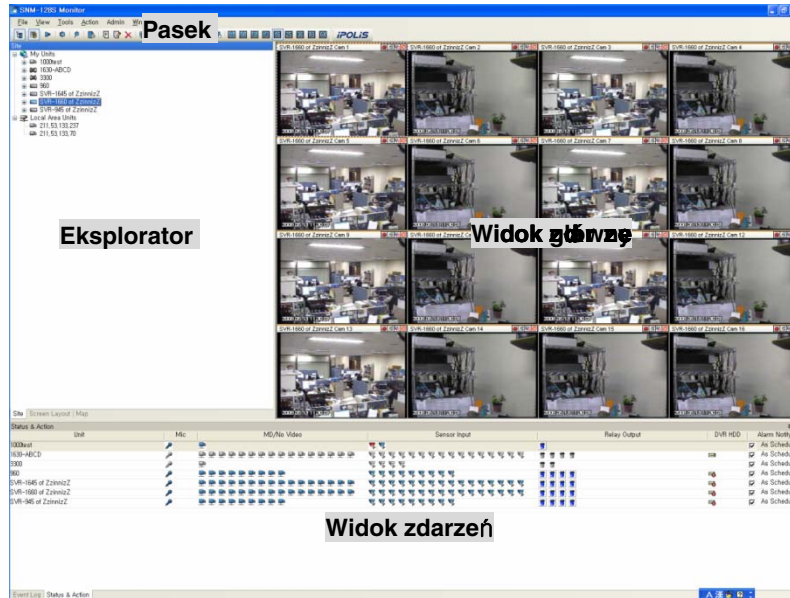


Po wpisaniu identyfikatora użytkownika i Hasła, nacisnąć przycisk „OK”. Jeśli logowanie powiedzie się, program SNM-128S zostanie uruchomiony.

Domyślnie zarejestrowanym użytkownikiem jest administrator, a domyślnym hasłem jest **12345**. Użytkownik może ograniczyć uprawnienia uruchamiania programu.

Rozdział 2. Monitor SNM-128S

2.1 Interfejs



Ponieważ program SNM-128S ma znacznie ulepszony interfejs użytkownika, dla każdego monitora, przemieszczanie i dokowanie można łatwo wykonywać funkcją „przeciągnij i upuść”. Dzięki temu użytkownicy mogą tworzyć własne układy ekranów. (W administracji rozkładu ekranów na monitorze - 2.10.4 – omówiono rozplanowanie interfejsów użytkownika pomiędzy monitorami.)



2.1.1 Obszar widoków





















Widoki to trzy obszary: Eksplorator jednostek (Unit Explorer) – po lewej stronie, Widok – podglądu obrazów i map – na środku oraz kolejny Widok – stan zdarzeń znajdujący się u dołu.

2.1.1.1 Eksplorator jednostek

Zależnie od trybu, drzewo listy pokazuje jednostkę i układ ekranów oraz mapę. Można też w nim rejestrować, edytować i usuwać jednostki/układ ekranów i mapy.

(Tabela. Ikony drzewa)

Ikona	Opis
	Folder rejestrowania i zarządzania jednostkami.
	Zarejestrowana jednostka może mieć podfoldery i foldery zarządzania.


Ikona	Opis
	Wskazuje nieudane połączenie jednostki bez HDD.
	Wskazuje nieudane logowanie jednostki bez HDD.
	Wskazuje udane logowanie jednostki bez HDD.
	W przypadku otrzymania sygnału alarmowego, przez 5 sekund pulsuje czerwonym światłem.
	Wskazuje monitorowanie wszystkich kanałów wizyjnych jednostki.
	Wskazuje udane logowanie jednostki z HDD.
	Wskazuje nieudane logowanie jednostki z HDD.
	W przypadku otrzymania sygnału alarmowego, przez 5 sekund pulsuje czerwonym światłem.
	Wskazuje nieudane połączenie jednostki z HDD.
	Wskazuje stan kanału wizyjnego, według poszczególnych jednostek oraz pokazuje stan normalnego obrazu.
	Wskazuje stan kanału wizyjnego, według poszczególnych jednostek oraz pokazuje, że dany kanał prowadzi monitorowanie.
	Pokazuje stan czujników. Jeśli dany czujnik nie działa – wskaźnik ten świeci niebieskim światłem.
	Wskaźnik świecący czerwonym światłem pokazuje, że czujnik działa.
	Wyjście przekaźnika świecące niebieskim światłem wskazuje, że przekaźnik nie działa.
	Wyjście przekaźnika świecące czerwonym światłem wskazuje, że przekaźnik działa.
	Mikrofon, pokazuje stan normalny
	Mikrofon, pokazuje, że jest używany
	Układ ekranów
	Wewnętrzny folder Układu ekranów zawiera zdarzenia alarmowe.
	Mapa

2.1.1.2 Widok główny

Pokazuje ekran monitorowania, okno map, zgodnie z użytymi trybami.

2.1.1.3 Widok zdarzeń





















Historia zdarzeń pokazuje zdarzenia w czasie rzeczywistym przypisane do jednostki zarejestrowanej w folderze Moje jednostki.

Stan i Zadanie pokazuje aktualny przebieg zdarzenia w każdej jednostce i może sterować wyjściem przekaźnika, wyjściem audio. Przyciskiem  można zadokować widok Zdarzenia.

2.2 Pasek narzędzi

U góry ekranu znajduje się przycisk uruchamiania często używanych funkcji.

(Tabela. Pasek narzędzi SNM-128S)

Przycisk	Funkcja
	Ukrywa eksplorator jednostek
	Ukrywa Widok zdarzeń
	Poakzuje Widok główny obszaru an pełnym ekranie.
	Uruchamia odtwarzanie.
	Uruchamia Konfigurację.
	Wyszukuje zarejestrowane zdarzenia według daty, jednostki, kategorii.
	Ustawianie różnych opcji.
	Dodawanie jednostek, układów ekranów, map. **
	Zmiana jednostek, układów ekranów, map. **
	Usuwanie jednostek, układów ekranów, map. **
	Zapisywanie bieżącego stanu monitora do Układu ekranów. **
	Aktualizacja danych drzewa jednostki (stan połączenia, listy usuniętych jednostek).
	Zamykanie wszystkich połączeń i zamykanie wszystkich otwartych okien map.
	W trybie mapy, wybór mapy, aby nałożyć ją na inne.
	Zamykanie połączeń i zamykanie wszystkich otwartych okien map.
	Układ kaskadowy map.
	Układ sąsiadujący map.
	Podział monitora na 1, 4, 9, 13, 16, 25, 36, 49 i 64 ekrany.
	Wskazuje wersję centrum sterowania.
	Przejdźcie do witryny www.samsungipolis.com .

2.3 Tryb obiektu


Tryb ten zarządza rejestracją kilku jednostek. Umożliwia rejestrację jednostek w folderze jednostek lokalnych dzięki widokowi wyszukiwania jednostek. Ikonami pokazuje model jednostki i stan połączenia.

2.3.1 Tworzenie i usuwanie folderów

Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy folderu Moje jednostki, jest wyświetlane okienko dialogowe wpisywania nazwy folderu. W okienku dialogowym wpisać nazwę folderu i nacisnąć przycisk OK., aby utworzyć nowy folder.

Jesli folder jest usuwany, po kliknięciu folderu, który ma zostać usunięty, wybrać „Usuń folder”. Powoduje to usunięcie jednostek zarejestrowanych w danym folderze.

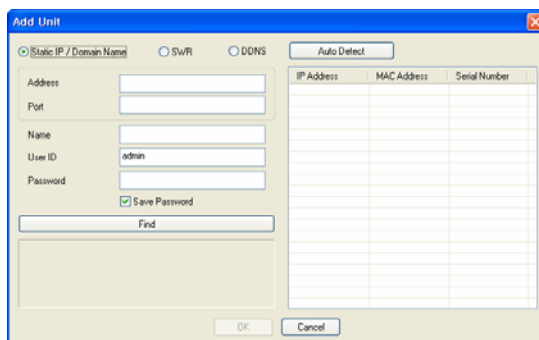
2.3.2 Rejestrowanie i usuwanie jednostek

Przeciągnąć i upuścić jednostkę z Jednostek lokalnych do Moich jednostek lub kliknąć Moje jednostki, i w menu podręcznym wybrać  „Dodaj jednostkę”, aby wyświetlić okno dialogowe rejestrowania. Można też wybrać menu Dodaj na pasku narzędzi.

(Zależnie od maksymalnej liczby jednostek rejestrowanych, menu dodatkowe może być nieaktywne.)

2.3.2.1 Rejestrowanie jednostki ze statycznym numerem IP / nazwa domeny

Podczas rejestrowania jednostki w menu „Dodaj jednostkę”, należy wstawić adres IP. W tym celu kliknąć przycisk „Znajdź”.



Adres

Zarejestrować adres IP dla Mojej jednostki.

Port

Rejestracja numeru portu IP.

Nazwa

Wstawianie nazwy identyfikacyjnej jednostki.

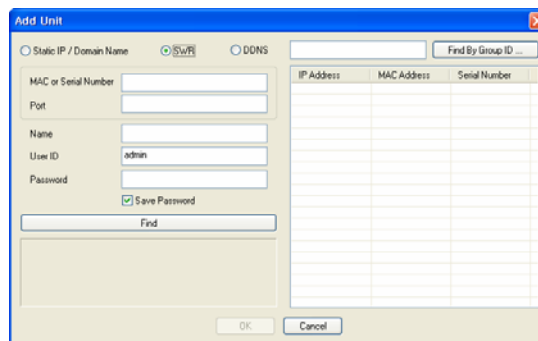
Identyfikator użytkownika

Wpisywanie identyfikatora administratora lub użytkownika.

Hasło

Wpisywanie hasła administratora lub użytkownika.

2.3.2.2 Rejestrowanie jednostek w SWR



W przypadku używania dynamicznego adresu IP, należy go zarejestrować i zarządzać z serwera SWR.

MAC lub numer seryjny

Wpisać adres Mac lub numer seryjny zarejestrowany w SWR.

Adres MAC należy wpisywać w przypadku już istniejących produktów, a numer seryjny - w przypadku nowych produktów.

Port

Wpisać numer portu zarejestrowanego adresu IP.

Nazwa

Wpisać nazwę identyfikacyjną jednostki.

Identyfikator użytkownika

Wpisać identyfikator administratora lub użytkownika.

Hasło

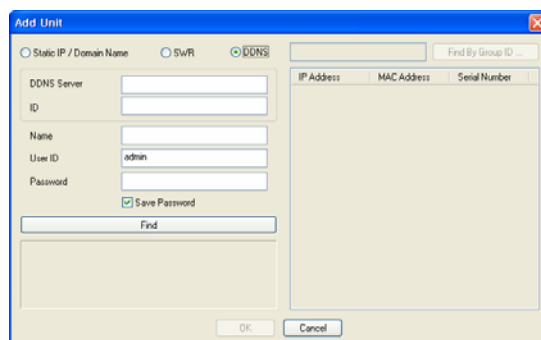
Wpisać hasło administratora lub użytkownika.

Wyszukiwanie według identyfikatora grupy

Po wstawieniu identyfikatora grupy, nacisnąć przycisk „Znajdź” w SWR.

Jeśli zostanie wstawiony właściwy identyfikator grupy, informacje o grupie zostaną wyświetlone w dolnej części ekranu. Jeśli nie, zostanie wyświetlony komunikat „Nie znaleziono jednostek”.

2.3.2.3 Rejestrowanie jednostek w DDNS



Tutaj można zarejestrować jednostki w DDNS.

Aby korzystać z funkcji DDNS, należy zarejestrować produkt pod adresem www.samsungipolis.com.

Serwer DDNS

Wpisać adres serwera DDNS. Adres witryny internetowej: www.samsungipolis.com.

Identyfikator

Wstawianie identyfikatora produktu zarejestrowanego na serwerze DDNS.

Nazwa

Wstawianie nazwy identyfikatora jednostki.


Identyfikator użytkownika

Wstawianie identyfikatora administratora lub użytkownika.


Hasło

Wpisać hasło administratora lub użytkownika.



2.3.2.4 Edycja informacji o jednostkach

Podczas edytowania informacji zarejestrowanej jednostki, po wybraniu jednostki i z menu podręcznego „Edycja jednostki”, wyświetlane jest okienko dialogowe. Można też wybrać  „Edycja” na pasku narzędzi. Można tutaj edytować numery portów i informacje o użytkownikach.

2.3.2.5 Usuwanie jednostek

Podczas usuwania informacji jednostki, po wybraniu jednostki i z menu podręcznego „Usuń jednostkę”, wyświetlane jest okienko dialogowe. Można też wybrać ikonę  „Usuń” na pasku narzędzi.

2.3.3 Odświeżanie informacji o jednostkach

Jeśli w menu podręcznym drzewa jednostki zostanie naciśnięty przycisk „Odśwież” lub menu Zadania , można odświeżyć informacje zarejestrowanych jednostek w sieci. Można również odświeżyć informacje klikając przycisk  na pasku narzędzi.

2.3.4 Widok

Jeśli jednostka jest podłączona, jej kanał wizyjny jest widoczny w drzewie. Jeśli zostanie wybrany kanał, w monitorze wybranym w Widoku głównym są wyświetlane obrazy odbierane na żywo. Przeciągnąć i upuścić element kanału na monitor lub kliknąć kanał, aby zobaczyć obraz w danym miejscu.


W przypadku oglądania wszystkich kanałów konkretnej jednostki, należy wybrać ikonę jednostki. Powoduje to przełączenie ma odpowiednią liczbę ekranów dzielonych zgodną z liczbą kanałów jednostki lub na układ ekranów.

2.4 Tryb układu ekranów


W tym trybie wykonywana jest rejestracja i zarządzanie kanałami, które są oglądane w układzie ekranów. W Eksplorerze jednostek należy wybrać kartę Układu ekranów.

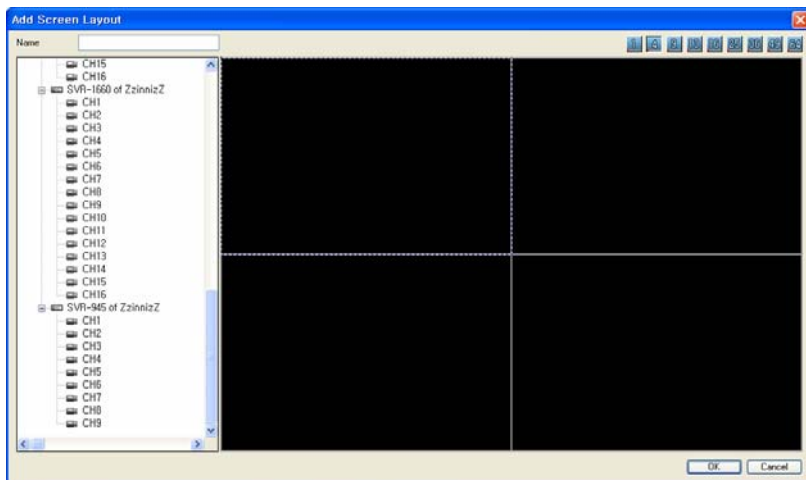
2.4.1 Rejestrowanie i usuwanie Układu ekranów

Szybkie zapisywanie ustawionego widoku


W trybie Obiektu, można zarejestrować bieżący stan monitorowania w Ustawieniach widoku. Należy wybrać pożądaną kanał oraz na pasku narzędzi wybrać ikonę  „Szybkiego zapisywania ustawionego widoku” i zarejestrować widok. W ten sposób zostanie zapisany bieżący podział, kanał, liczba klatek i rozdzielczość.

2.4.1.1 Rejestrowanie z menu


W menu podręcznym pojawia się okienko dialogowe rejestracji po wybraniu „Dodaj ustawienia widoku.” Można też wybrać ikonę  „Dodaj” na pasku narzędzi.



2.4.1.2 Edycja informacji o ustawieniach widoku

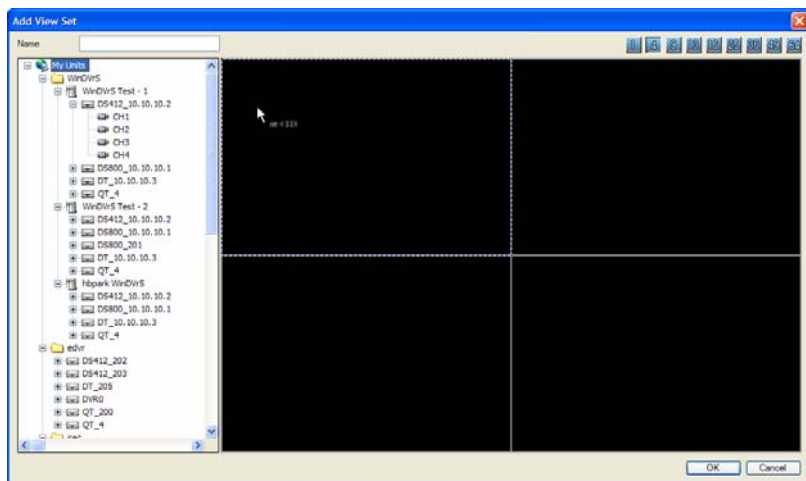
Po wybraniu opcji Ustawień widoku, pojawia się okienko dialogowe, jeśli w menu podręcznym wybrano „Edycja ustawień widoku”. Można też wybrać ikonę  „Edycja” na pasku narzędzi.

2.4.1.3 Usuwanie ustawień widoku

Po wybraniu Ustawień widoku, wybrać „Usuń ustawienia widoku” lub na pasku narzędzi wybrać  „Usuń”.

2.4.2 Widok

Jeśli zostanie wybrane zarejestrowane ustawienie widoku lub opcja „przeciągnij i upuść”, ekran jest dzielony, gdy odtwarzane są ustawienia widoku i kanał ustawionego widoku.

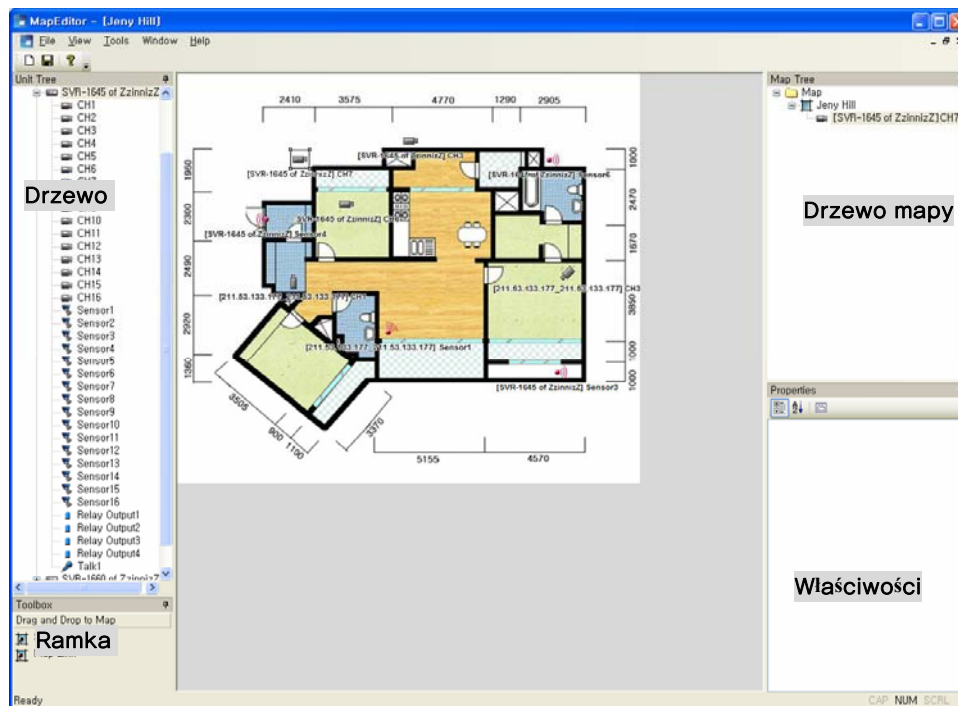


2.5 Tryb mapy

W tym trybie można zarejestrować kanał, wyjście dźwięku, wyjście przekaźnika, czujnik itp. mapy i zarządzać nimi. W Eksplorerze jednostek należy wybrać kartę Mapa.

2.5.1 Edytor map

W trybie mapy uruchomić Narzędzia>Edytor map.



(Tabeta. Edytor map na pasku narzędzi)

Funkcja

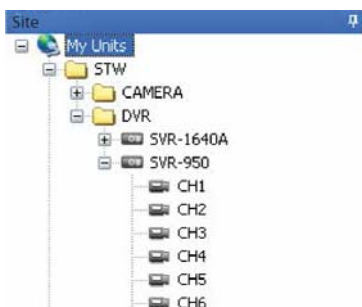


dodawanie mapy



zapisywanie informacji o mapie

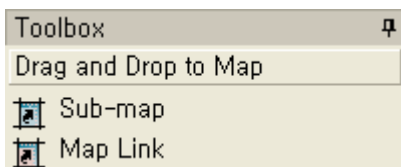
2.5.1.1 Drzewo jednostek



Wskazuje na mapie dostępną jednostkę i urządzenie. Dostęp do jednostki jest możliwy z programu monitora.

2.5.1.2 Ramka narzędziowa

Podczas wstawiania linku submapy/mapy do mapy, należy dodać tę ikoną metoda „przeciągnij i upuść”.

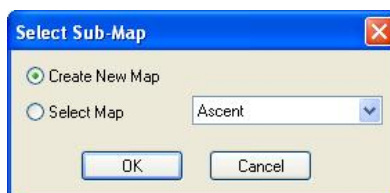



2.5.1.2.1 Submapa

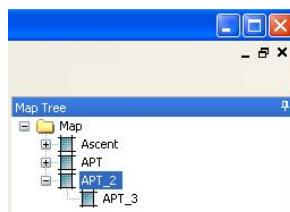
Korzystając z funkcji Submapy, użytkownik może tworzyć mapy lub mapy powiązane.

Dodaj submapę

1. Po otwarciu mapy, aby dodać submapę, przeciągnąć ikonę submapy z ramki narzędziowej i upuścić ją w wybranym miejscu.



2. Zostanie wyświetlone pytanie, którą mapę należy połączyć z submapą. Jeśli zostanie wybrane „Utwórz nową mapę”, submapa zostanie połączona po utworzeniu nowej mapy. Jeśli zostanie wybrana opcja „Wybierz mapę”, mapa wybrana z listy zostanie połączona z submapą.
3. Submapę można edytować, wybierając we Właściwościach Mapę docelową, po zaznaczeniu ikony Submapy z Mapy lub Drzewa mapy.
4. Aby przejść na wyższy poziom Mapy, z submapy, należy dwukrotnie kliknąć mapę wyższego poziomu lub ikonę  x, jak to pokazano na ilustracji poniżej.

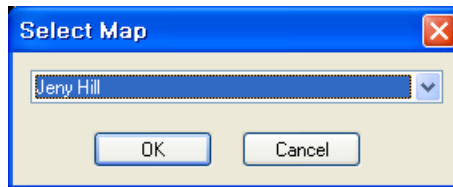


2.5.1.2.2 Link map

Jest to ikona Linku umożliwiającą przemieszczanie się pomiędzy różnymi mapami

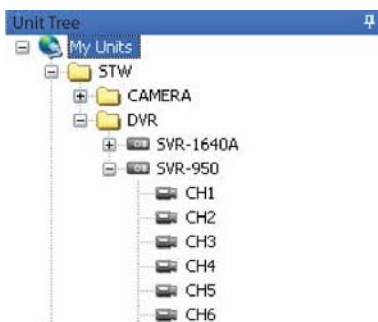
Dodawanie linku map

1. Otworzyć mapę, aby dodać link map, i przeciągnąć ikonę linku map z ramki narzędziowej i upuścić ją w wybranym miejscu.



2. Zostanie wyświetlone pytanie, którą mapę połączyć z linkiem map. Jeśli zostanie wybrana mapa, zostanie połączona z linkiem map.
3. Następnie należy wyedytować Właściwości mapy docelowej, po zaznaczeniu ikony linku map z Mapy lub Drzewa mapy, a następnie edycji.

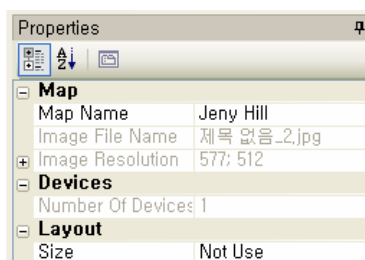
2.5.1.3 Drzewo map






Pokazuje w układzie drzewa strukturę map i urządzenia należące do mapy. Po wybraniu pozycji z tego drzewa, zostanie wyświetlona edytowalna zawartość okna właściwości, zgodnie z rodzajem wybranych pozycji.






2.5.1.4 Właściwości

Każdą pozycję można edytować z drzewa mapy.

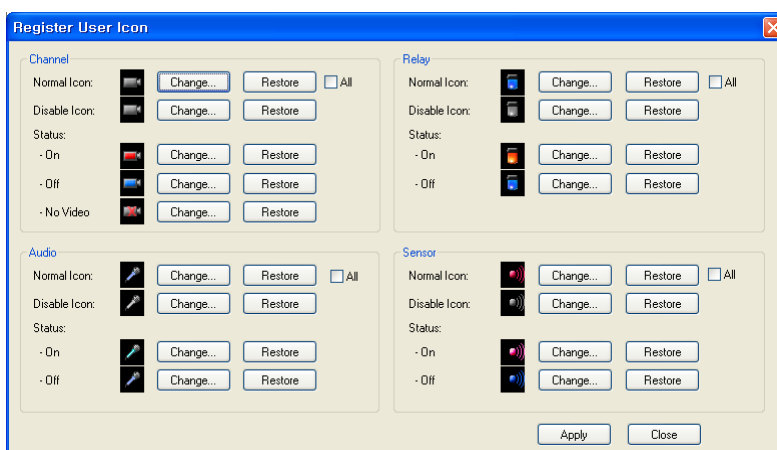


(Tabela. Ekran Właściwości w drzewie map)

Ikona	Typ	Właściwości
	Folder	Brak
	Mapa	Nazwa mapy
	Submapa	Nazwa pliku obrazu, Pozycja (szer., wys.), Rozmiar (szer., wys.), Mapa docelowa



Ikona	Typ	Właściwości
	Łącznik map	Nazwa łącznika, Mapa docelowa
	Kanał	Brak
	Czujnik	Brak
	Przełącznik	Brak
	Mikrofon	Brak

2.5.1.5 Ikona zarejestrowanego użytkownika



Umożliwia użytkownikowi umieszczenie na mapie kanału, dźwięku, przełącznika, czujnik. Dostępne formaty map: JPEG, GIF i BMP. Ikonę znajduje się w: Narzędzia -> Ikona zarejestrowanego użytkownika w Edytorze map.

2.5.1.6 Dodawanie mapy

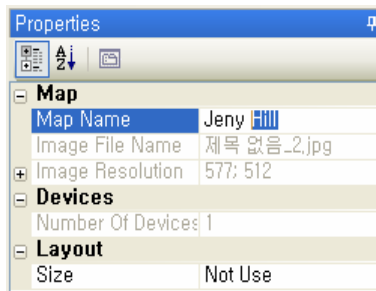
W menu nacisnąć przycisk . Wybrać obraz mapy, która ma zostać wstawiona i przeciągnąć go w zarejestrowanym drzewie map. Następnie nacisnąć przycisk  i wstawić nazwą mapy, która ma zostać dodana.



[DVR0] CH1

Kierunek ustawienia każdego elementu można zmieniać. Dwukrotnie kliknąć formant mapy, aby zmienić kierunek ustawienia. Naciskać prawy przycisk myszy, aby zmienić kierunek ustawienia. Po wykonaniu obrotu, dwukrotnie kliknąć formant lub w dowolnym miejscu, aby go zakończyć.

2.5.1.7 Edycja mapy



W drzewie map dwukrotnie kliknąć mapę, która ma zostać edytowana, aby ją otworzyć. Po kliknięciu mapy do edycji, w przypadku edycji tylko jej nazwy, można to wykonać we Właściwościach – Nazwa mapy

2.5.1.8 Usuwanie mapy

Po wybraniu mapy, która ma zostać usunięta z drzewa map, wybrać Usuń z wyskakującego menu.

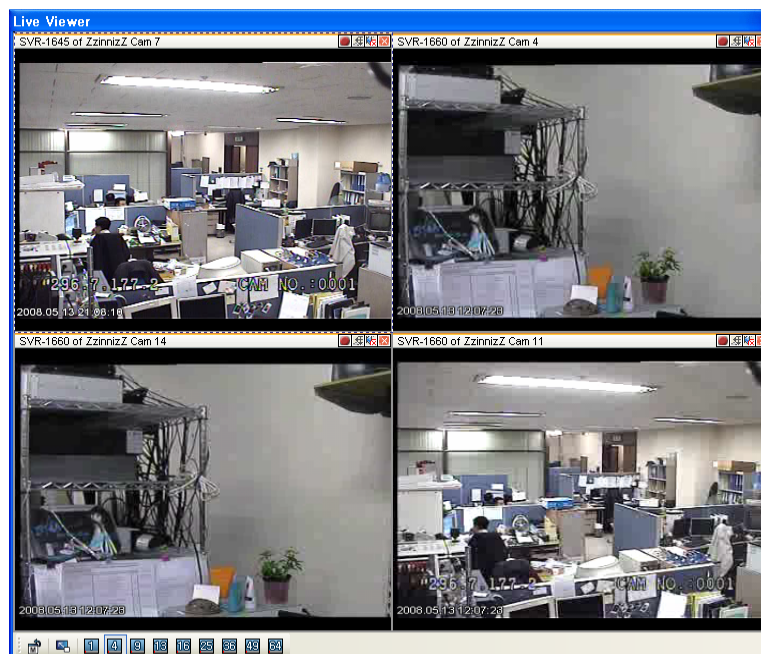
2.5.2 Pokaż mapę

Aby otworzyć mapę, wybrać mapę w Drzewie map.

2.5.3 Uruchamianie urządzenia mapy

2.5.3.1 Podgląd obrazów

Wybrać mapę lub wybrać ikoną kanału w oknie Mapa. Pojawi się okno podglądu obrazów na żywo.



2.5.3.2 Czujnik

Jeśli do mapy jest przypisany czujnik, będzie on pulsować kolorem czerwonym.




2.5.3.3 Wyjście przekaźnika

Jeśli do mapy jest przypisane wyjście przekaźnika będzie ono pulsować kolorem czerwonym. Wyjście przekaźnik można włączać i wyłączać klikając jego ikoną na mapie.




2.5.3.4 Wyjście dźwiękowe

Aby włączyć dźwięk, po rozwinięciu mapy w Drzewie map, kliknąć przycisk mikrofonu lub otworzyć mapę i nacisnąć mikrofon.

2.5.4 Rozkład map

Po otwarciu kilku map można ułożyć je kaskadowo  lub sąsiadująco . Aby umieścić konkretną mapę na wierzchu, należy nacisnąć .

2.5.5 Pokaż/Ukryj mapę

 można przełączać na pasku narzędzi. Po jego włączeniu, otwierana jest obecna mapa lub wyświetlana jest inna mapa. Po jego wyłączeniu, ukrywana jest widoczna mapa i wyświetlana jest inna mapa. Przyciskami ,  na pasku narzędzi można wyświetlać poprzednią lub następną mapę.





2.6 Ekran monitora

2.6.1 Interfejs monitora



U góry monitora znajduje się nazwa ujęcia. Na pasku znajduje się również przycisk sterowania, nazwa kanału i nagrania, PTZ, regulacja dźwięku. Na ekranie znajduje się również godzina, data zdarzenia.

(Table. Monitor menu button)


Przycisk	Funkcja
	Nagrywanie w czasie rzeczywistym (maks. 10 minut, w formacie re4)
	Sterowanie PTZ
	Włączanie/Wyłączanie dźwięku
	Przerwanie połączenia monitora (wyłączany jest odpowiedni monitor)

2.6.2 Podział ekranu



Dzieli ekran na 1/4/9/13/16/25/36/49/64 części.

2.6.3 Pełny ekran

Po wybraniu opcji „Pełny ekran” , następuje przełączenie ekranu do pełnego widoku, który można wyłączyć naciskając przycisk Esc.

2.6.4 Przenoszenie ekranu

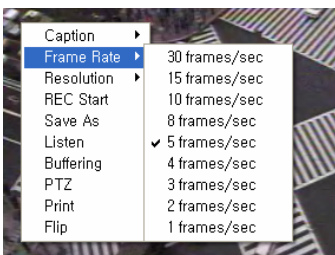
Aby przeciągnąć dany ekran do innego monitora, należy kliknąć lewym przyciskiem myszy dany ekran, przeciągnąć go i upuścić na innym monitorze.

2.6.5 Dane ujęcia

W wyskakującym menu monitora „Nagłówek” wybrać Dane.

W Danych ujęcia można wybierać Nazwę jednostki, Numer kanału, Nazwę kanału, Czas, Zdarzenie, Prędkość, Strefę czasową.

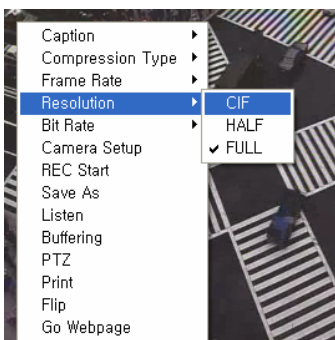
2.6.6 Prędkość transmisji obrazu (tylko w modelach „Wavelet”)



Jest to ustawianie prędkości transmisji obrazu z opcji „Liczba klatek” w wyskakującym menu monitora.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-1630, SNP-1000/1000A/3300/3300A, SNS-100/400, SNC-550 i SND-560/460V.

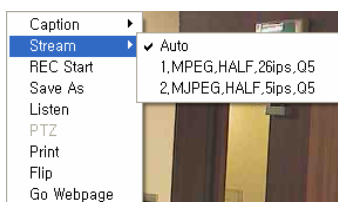
2.6.7 Rozdzielczość obrazu (tylko w modelach „Wavelet”)



W trybie automatycznym, jest to żądanie zmiany rozdzielczości, aby dostosować rozmiar okna monitora. Jeśli rozdzielczość jest stała, pokazuje się komunikat o wyborze nieodpowiedniej rozdzielczości.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-1630, SNP-1000/1000A/3300/3300A, SNS-100/400, SNC-550 i SND-560/460V.

2.6.8 Strumień



W przypadku modelu obsługującego przesyłanie strumieniowe MPEG4, wyświetlane jest menu wyboru strumienia.

W trybie automatycznym, jest to żądanie zmiany rozdzielczości, aby dostosować rozmiar okna do monitora oraz do wydajności komputera. Jednostka obsługuje strumień najbliższy żądanej rozdzielczości. Jeśli jednak zostanie wybrany konkretny strumień, zostanie on otwarty, niezależnie od rozmiaru okna i wydajności. Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-1645/1660(C)/1680(C)/3200/960(C)/945/480.



Podczas monitorowania w SNM-128S strumienia MPEG4, rozdzielczość oglądanego kanału jest taka, jak poniżej.

(Przy założeniu szybkości odświeżania równej 30fps)


Resolution	Channel
QCIF	32
CIF	8
HALF	4
FULL	2

W przypadku strumienia MPEG-4, SNM-128S może monitorować z szybkością 60fps, przy pełnym ekranie.

Jeśli zostaną zażądane trzy obrazy w pełnej rozdzielczości, będzie wyświetlana tylko jedna klatka na sekundę.


Ponadto, jeśli w komputerze użytkownika program SNM-128S jest bardzo obciążony, będzie wyświetlana tylko jedna klatka na sekundę

2.6.9 Zdarzenie

W przypadku wykrycia ruchu, wyświetlana jest ikona . W przypadku wykrycia ruchu za pomocą czujnika, wyświetlana jest ikona  wraz z numerem danego czujnika.

2.6.10 Nagrywanie filmów video

2.6.10.1 Nagrywanie filmów video w czasie rzeczywistym

W wyskakującym menu nacisnąć przycisk „REC Start” lub . W trakcie nagrywania rejestrowany jest czas nagrania wynoszący maksymalnie 10 minut. Nagrywanie (REC) można wybrać w menu Narzędzia>Opcje.

2.6.10.2 Wstrzymanie nagrywania obrazu


W wyskakującym menu wybrać „Zapisz jako” i zapisać bieżący widok nagrania w formacie .bmp lub .eye. Pliki .eye można przeglądać w programie Microsoft Internet Explorer. Można wygrać automatyczne nagrywanie na karcie REC, w opcji „Zapisz obraz” w menu Narzędzia>Opcje

oraz można wybrać format pliku i sterownik nagrywania. (W trybie ręcznym, można wybrać format pliku i nazwę pliku podczas wykonywania „Zapisz jako.”)

2.6.11 Sterowanie PTZ



2.6.11.1 Sterowanie funkcjami Pan i Tilt

W wyskakującym menu nacisnąć przycisk „PTZ” lub . Funkcję Pan i Tilt można uruchomić klikając myszą linię + znajdującą się na środku ekranu. Funkcją Pan można sterować klikając z lewej lub prawej strony od środka ekranu, a funkcją Tilt – klikając w górę i w dół. Kliknięcie w dalszej odległości od środka zapewnia szybsze działanie funkcji Pan/Tilt.

2.6.11.2 Sterowanie zoomem, ogniskową

Umożliwia zmniejszenie zoomu i ogniskowej.

Kliknięcie powyżej i zatrzymanie, powiększa obraz i zmniejsza ogniskową. Kliknięcie poniżej i zatrzymanie, pomniejsza obraz i zwiększa ogniskową.

2.6.11.3 Zmianie zaprogramowanych położeń

Po wybraniu zaprogramowanego położenia (Preset), w wyskakującym menu pojawi się opcja „Go to Preset”. Po wybraniu listy położeń (Preset), można przejść do zaprogramowanego położenia.

2.6.11.4 Pomocniczy

Po wybraniu zaprogramowanego położenia (Preset), w wyskakującym menu pojawi się opcja „Auxiliary” (Pomocniczy). Jeśli zostanie wybrane menu rejestracji, zostanie wykonane odpowiednie zadanie.

Funkcja ta jest obsługiwana tylko w modelach SVR-1645/1660(C)/1680(C)/3200/960(C)/945/480.


2.6.12 Regulacja dźwięku

Jeśli do kanału jest przypisany dźwięk, w wyskakującym menu będzie aktywny przycisk „Listen” lub „Audio”. Ustawieniem domyślnym jest „Mute” (wyciszenie). Dźwięk należy włączyć w wyskakującym menu lub odpowiednim przyciskiem. Z opcji tych można wyciszać oraz sterować regulacją głośności. Można miksować kilka kanałów dźwiękowych.

2.6.13 Buforowanie

Podczas odtwarzania z pełną szybkością odświeżania obrazu, jeśli przekazywany obraz jest zakłócony, rozpoczyna się buforowanie poprawiające jakość obrazu.

2.6.14 Zamknij wszystko

Po naciśnięciu przycisku , następuje zamknięcie wszystkich monitorów. W trybie mapy, następuje zamknięcie wszystkich map.


2.6.15 Dziennik zdarzeń








Jest to wykaz zdarzeń zachodzących w czasie rzeczywistym, przekazywanych z zarejestrowanych jednostek.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200, SNP1680/1000A/1660/960/945.









2.6.16 Stan i Zadanie



Ikona ta zawiera część zarejestrowanych danych jednostki oraz typ zdarzeń, numer zdarzenia, włączanie/wyłączania.

Przycisk Pokazywania/Ukrywania jest typu przełączanego. Po jego wybraniu, zawsze jest wyświetlana bieżąco wybrana lista, jeśli nawet dane zdarzenia są pokazywane ciągle w .

Ack	Time	Site	Serial	Event	Message
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	190n	CH19 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	230n	CH23 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	130n	CH13 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	160n	CH16 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	320n	CH32 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	270n	CH27 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	280n	CH28 - Motion Detected
	2008.10.16 06:19:08	SVR-3200	NO SERIAL	300n	CH30 - Motion Detected
	2008.10.16 06:54:19	1000_SHRzzz	00:09:18:70:3E:AA	10n	CH1 - Motion Detected
	2008.10.16 15:17:58	SVR-1630_ABCD	W40688000000	150n	CH15 - Motion Detected
	2008.10.16 15:17:58	SVR-1630_ABCD	W40688000000	120n	CH12 - Motion Detected
	2008.10.16 15:17:58	SVR-1630_ABCD	W40688000000	90n	CH9 - Motion Detected




(Tabela. Ikony zdarzenia)

Przycisk	Funkcja
	Włączanie wykrywania ruchu
 , 	Wejście czujnika
 , 	Wyjścia przekaźnika
 , 	Brak obrazu, obraz wykrywany.
	Wprowadzanie tekstu

Przycisk	Funkcja
	Nieudane uwierzytelnianie
	Zmiana konfiguracji

Umożliwia oglądanie zdarzeń według jednostki, kategorii.

(Tabela, pasek Narzędzia zdarzeń)


Przycisk	Funkcja
	Blokowanie dziennika (blokowanie wybranego dziennika, aby nie ukazywał się na ekranie)
	Przeglądarka podręczna
	Odtwarzacz podręczny

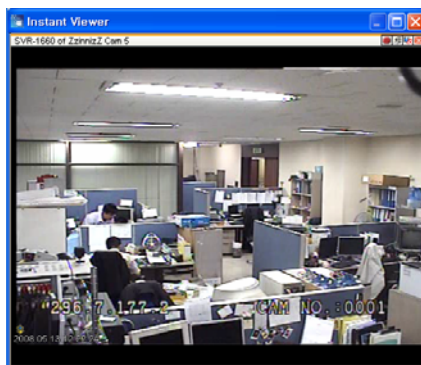
2.6.17 Podgląd obrazów

Klikając dwukrotnie listę obrazów, można monitorować kanał jednostki, w której wystąpiło zdarzenie. W przypadku wykrycia ruchu, odtwarzany jest tylko kanał, w którym nastąpiło wykrycie ruchu. W przypadku zadziałania czujnika i przekaźnika, odtwarzane są wszystkie odpowiednie kanały, a liczba ekranów podziału zmienia się zgodnie z liczbą odtwarzanych kanałów.

W trakcie odtwarzania kanałów, ogniskowa monitorów jest przenoszona do odpowiedniej jednostki. W trybie mapy, wyskakuje okno monitora.


2.6.18 Przeglądarka podręczna

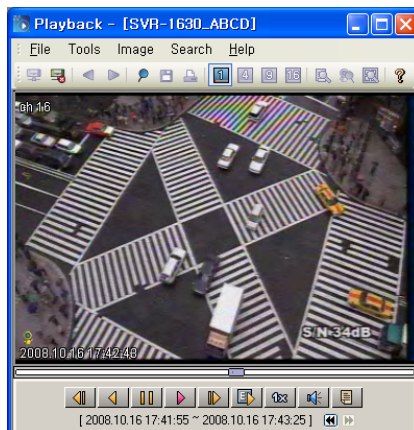
Po wybraniu tej przeglądarki z listy zdarzeń wykrytego ruchu w dzienniku zdarzeń, przyciskiem () uruchamiana jest przeglądarka podręczna.



Jeśli wybrano pozycję poza w kanale innym niż kanał 1, przycisk nie jest aktywowany i przeglądarka nie jest uruchamiana.

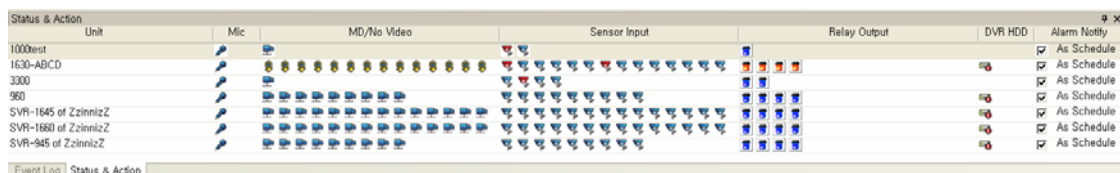
2.6.19 Odtwarzacz podręczny

Po wybraniu zdarzenia z dziennika zdarzeń, jeśli zostanie naciśnięty przycisk () , uruchamiany jest program odtwarzania, który może wyszukiwać obrazy nagrane w rejestratorze cyfrowym.



Jeśli w danym urządzeniu nie ma HDD, przycisk będzie nieaktywny i nie będzie można uruchomić odtwarzacza podręcznego (Instant Player).

2.7 Stan i Zadanie



- As Schedule
- Always On
- Always Off

2.7.1 Informacje o stanie i działaniu

Pokazuje opcje bieżącego MD/Braku obrazu, stan czujnika jednostki zarejestrowanej w Moich jednostkach.

Uruchamia Zadania, takie jak wyjście przekaźnika lub wyjścia sygnału dźwiękowego. Ikona wyboru W przypadku włączenia wyjścia sygnału dźwiękowego, można przekazywać dźwięk jednocześnie do kilku jednostek. Pokazuje aktualny czas każdej jednostki.

(Tabela. Ikona stanu)

Przycisk	Funkcja
	Włączanie wykrywania ruchu, Włączanie kanału, Błąd obrazu, Wyłączenie kanału
	Wejście czujnika
	Wyłączanie, włączanie wyjścia przekaźnika
	Włączanie/wyłączanie dźwięku
	Pokazuje stan HDD. W kolejności Brak nagrania/Brak błędu Nagranie/Brak błędu
<input checked="" type="checkbox"/> As Schedule ,	Wskazuje sposób powiadamiania o alarmach jednostki.
<input checked="" type="checkbox"/> Always On ,	Według harmonogramu: Powiadamianie zgodnie z harmonogramem ustawionym w Opcjach
<input type="checkbox"/> Always Off	Zawsze wł.: Włączenie każdorazowego powiadamiania Zawsze wył.: Wyłączenie każdorazowego powiadamiania


2.7.2 Przeglądarka obrazów

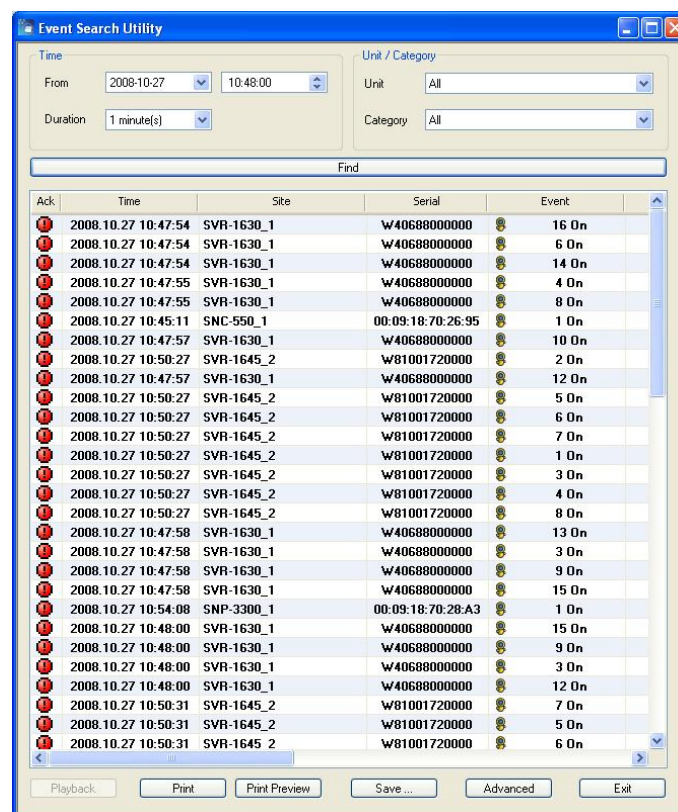
Klikając dwukrotnie listę, można monitorować wszystkie kanały jednostki. Ekran zostaje podzielony zgodnie z liczbą kanałów. W trybie mapy, wyskakuje okno monitora.

2.7.3 Ustawianie powiadomień o alarmach według jednostek

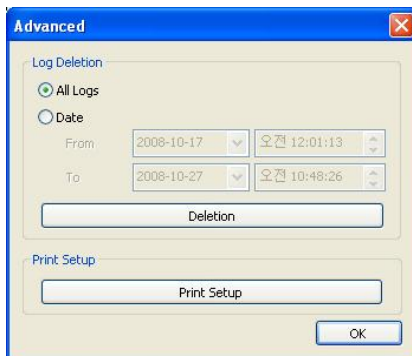
W kolumnie (po prawej stronie) Powiadamiania o alarmach, dla każdej jednostki można ustawić sposób powiadamiania o alarmach. Zawsze wł., Zawsze wył. i Wg harmonogramu – oznacza na każdorazowe pozwalanie, każdorazowy zakaz powiadamiania lub na powiadamianie według harmonogramu w przypadku występowania alarmów w danych jednostkach. Kliknięciem można zmieniać ustawienie pomiędzy Zawsze wł., Zawsze wył., i Wg harmonogramu. Sposób powiadamiania o alarmach i edycję harmonogramu można ustawiać w Powiadamianiu o alarmach, w menu Narzędzia > Opcje... .

2.8 Wyszukiwanie zdarzenia

Wszystkie zdarzenia są nagrywane w programie SNM-128S. Nagrane zdarzenia można wyszukiwać według czasu, jednostki i kategorii. Na pasku narzędzi wybrać „Znajdź wyszukiwarkę zdarzeń” .



Po wstawieniu warunków wyszukiwania, nacisnąć przycisk „Znajdź”, aby rozpocząć wyszukiwanie. W wynikach wyszukiwania, będzie wyświetlony dziennik zdarzeń. Po wybraniu odpowiedniego wiersza zostanie uaktywniony przycisk odtwarzania. Warunki wyszukiwania można ustawić w „Od godz.”, „Do godz”, „Jednostka” i „Kategoria”.

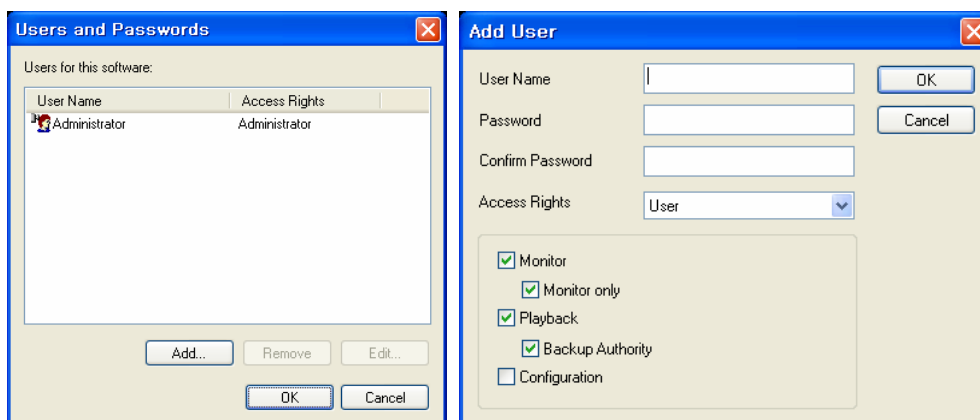


W Dzienniku zdarzeń w menu Zaawansowane można usunąć cały dziennik lub tylko jego część.

2.9 Menadżer użytkowników programu

Umożliwia zarządzanie użytkownikami program. Użytkownikiem domyślnym jest administrator. Administrator nie ma prawa usuwać ani posiadać żadnych uprawnień.

W menu Administratora wstawić użytkownika i hasło.

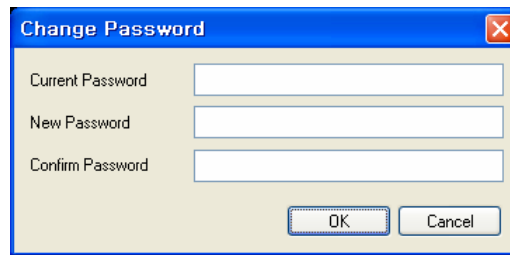


Ustawić informacje o użytkowniku, na ciskając przycisk „Dodaj”.

Można ustawiać uprawnienia użytkownika opcji programu SNM-128S – odtwarzania i konfiguracja. Jeśli uprawnienie w programie SNM-128S dotyczy tylko monitorowania, użytkownik nie może ustawiać jednostek, Widoku, sterowania mapami, zarządzania użytkownikami itp.

2.10 Zmiana hasła

Umożliwia zmianą hasła bieżącego użytkownika. W menu Administratora wybrać opcję Zmień hasło.

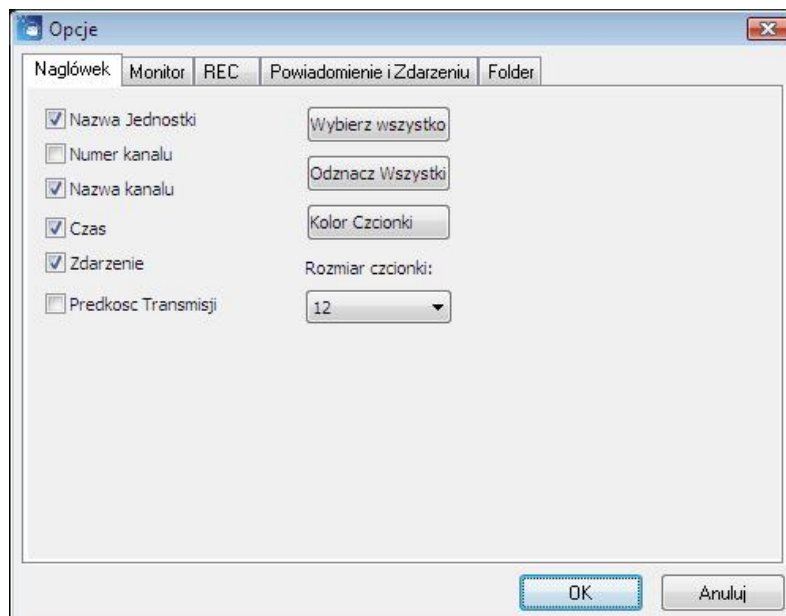


Po wpisaniu aktualnego i nowego hasła, nacisnąć przycisk OK, aby zastosować nowe hasło.

2.11 Opcja ustawień

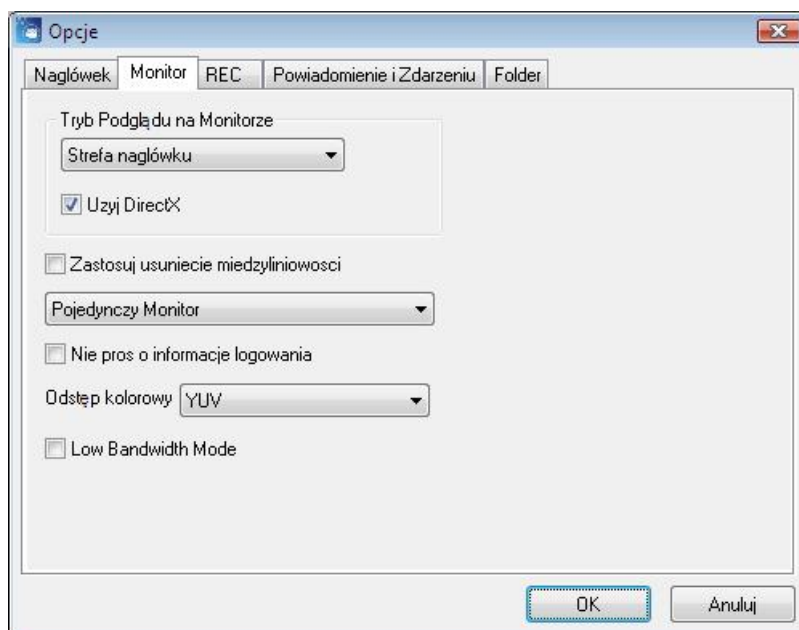
Umożliwia dokonanie ustawień kilku funkcji. Wybrać menu Narzędzia>Opcje.

2.11.1 Opcja ustawień



Nagłówek

W tym menu można wybrać informacje o ujęciu, tryb widoku i tryb mapy. Użytkownik może skonfigurować Nazwę jednostki, Numer kanału, Nazwę kanału, Czas, Zdarzenie, Prędkość przekazu. Poza tym można wybrać kolor i rozmiar czcionki.



Tryb podglądu

Tryb pełny umożliwi wyświetlanie obrazów w widoku pełnego ekranu.

Tryb ze współczynnikiem pokazuje obraz w rozdzielczości CIF.

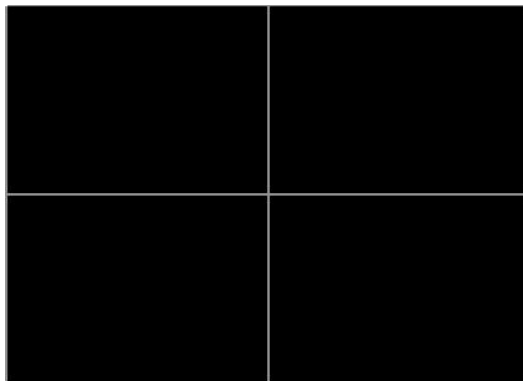
Tryb obszaru nagłówka - Caption Area – osobno wyświetla ujęty obszar i wyświetla obrazy zgodnie z rozdzielczością.

Sterownik DirectX

Jeśli zaznaczono tryb „DirectX”, obrazy są odtwarzane w trybie Direct Draw. Jakość obrazu zależy od zainstalowanej karty graficznej.

Bez przeplotu

Obrazy widoczne na monitorze można wyświetlać bez przeplotu. Funkcja ta jest wykorzystywana w przypadku ustawienia sygnału wizyjnego na D1.



Dual Monitor

W przypadku używania monitorów o obrazie dzielonym typu „dual”, SNM-128S

może obsługiwać funkcję podwójnego monitorowania. Na monitorze wybrać Dual Monitor

Po uruchomieniu programu, na monitorze 2 będzie widoczny obserwowany obraz. Przybliżanie obrazu można wykonywać na monitorze 2. Można na nim również pokazywać kanały w trybie mapy. Również odtwarzanie odbywa się na monitorze 2.

Przestrzeń koloru

W przypadku strumienia MPEG4, użytkownik może przeglądać z prędkością 120 fps przy rozdzielczości Full w trybie YUV oraz 60fps przy rozdzielczości Full w trybie RGB. W przypadku zastosowania ponad widoków w trybie YUV lub trzech RGB, przy rozdzielczości Full, będzie wyświetlana tylko jedna ramka na sekundę. Ponadto, jeśli komputer użytkownika jest bardzo obciążony, będzie wyświetlana tylko jedna klatka na sekundę

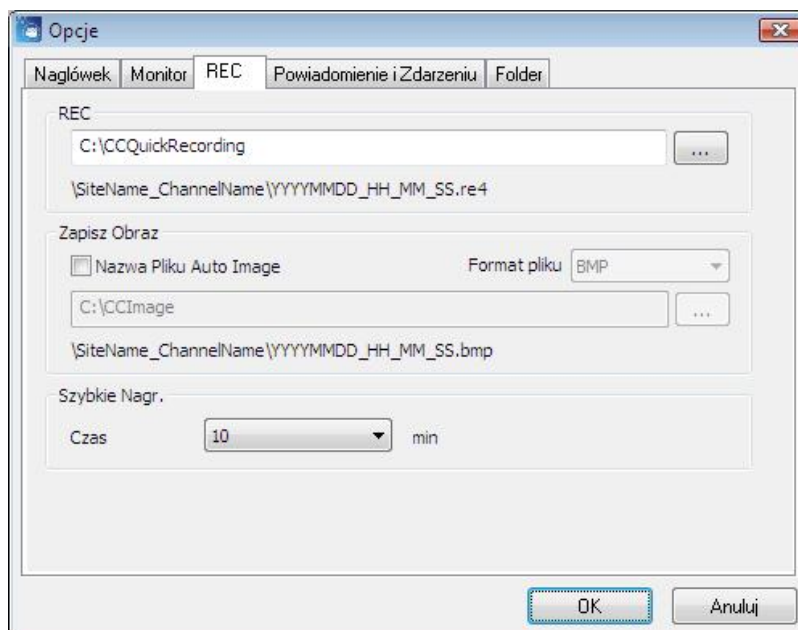


Wydajność komputera będzie zależeć od wydajności systemu – od CPU, karty graficznej i pamięci.

Tryb wąskopasmowy

Jest to tryb uzyskiwania wyższej wydajności monitorowania, gdy system działa w sieci wąskopasmowej.

2.11.2 Nagrywanie



2.11.2.1 Nagrywanie

Szybkie nagrywanie (Quick Recording)

Wybrać dysk, na którym zostanie zapisany plik MV z szybkiego nagrywania.

Plik CCQuickRecording jest tworzony na odpowiednim dysku w formacie re4, w folderze z nazwą pliku.

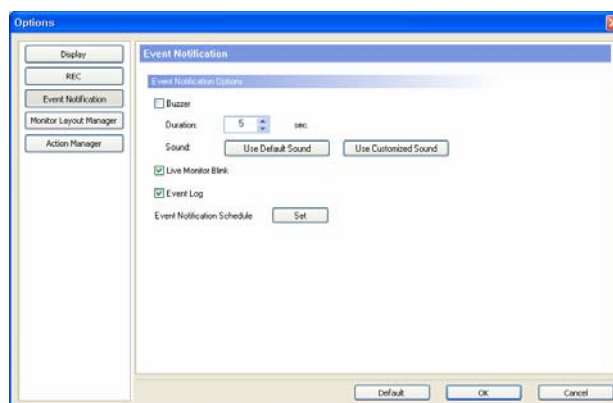
2.11.2.2 Nagrywanie obrazu

W przypadku automatycznego zapisywania obrazu należy wybrać dysk, na którym należy zapisać obraz

Zaznaczyć pole formatu pliku (BMP, Wavelet (EYE), JPEG), nadać nazwę pliku.

Folder obrazu CCQuickRecording jest tworzony na odpowiednim dysku w formacie bmp, jpg lub eye, w folderze z nazwą pliku.

2.11.3 Powiadamianie o zdarzeniach



2.11.3.1 Brzęczyk

Brzęczyk alarmuje o zdarzeniu i zapisaniu go w dzienniku zdarzeń. Sygnał alarmowy zostanie odtworzony z ustawioną długością.

2.11.3.2 Trwanie

Obraz zdarzenia jest odtwarzany przez ustawiony czas.

2.11.3.3 Ramka sygnalizacji zdarzeń

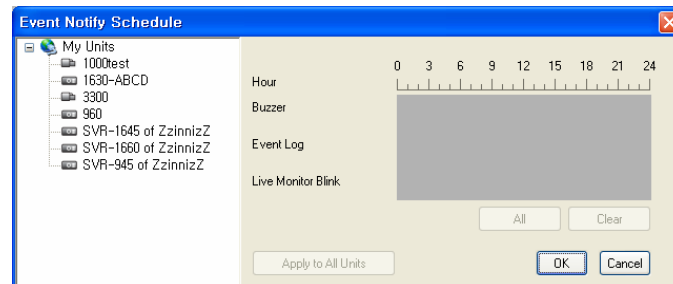
W przypadku wystąpienia zdarzenia w monitorowanym obszarze, można wybrać wstawienie czerwonej ramki wokół ekranu, na którym zdarzenie jest widoczne.



2.11.3.4 Dziennik zdarzeń

Można wybrać wstawianie zdarzeń do dziennika zdarzeń. Jeśli nawet ta funkcja jest tutaj wyłączona, to w dalszym ciągu wskazywane są ważne zdarzenia (dotyczące błędów, takich jak nieudane uwierzytelnianie, błąd HDD itp.).

2.11.3.5 Harmonogram powiadomień o zdarzeniu



Po kliknięciu jednostki, w powyższym oknie można edytować Harmonogram powiadomień o zdarzeniu według jednostek. Wybrać jednostkę, która ma być edytowana i ustawić sposób powiadamiania według stref czasowych – Wł. (niebieski) lub Wył. (szary). Jeśli ma to zostać zastosowane wobec wszystkich jednostek, należy nacisnąć przycisk „Zast. we wsz. jednostkach”. Jeśli zostanie naciśnięty ten „Wsz.”, przez cały czas będzie włączony dla wszystkich sposobów. Jeśli zostanie naciśnięty przycisk „Czyść.”, przez cały czas będzie wyłączony dla wszystkich jednostek.



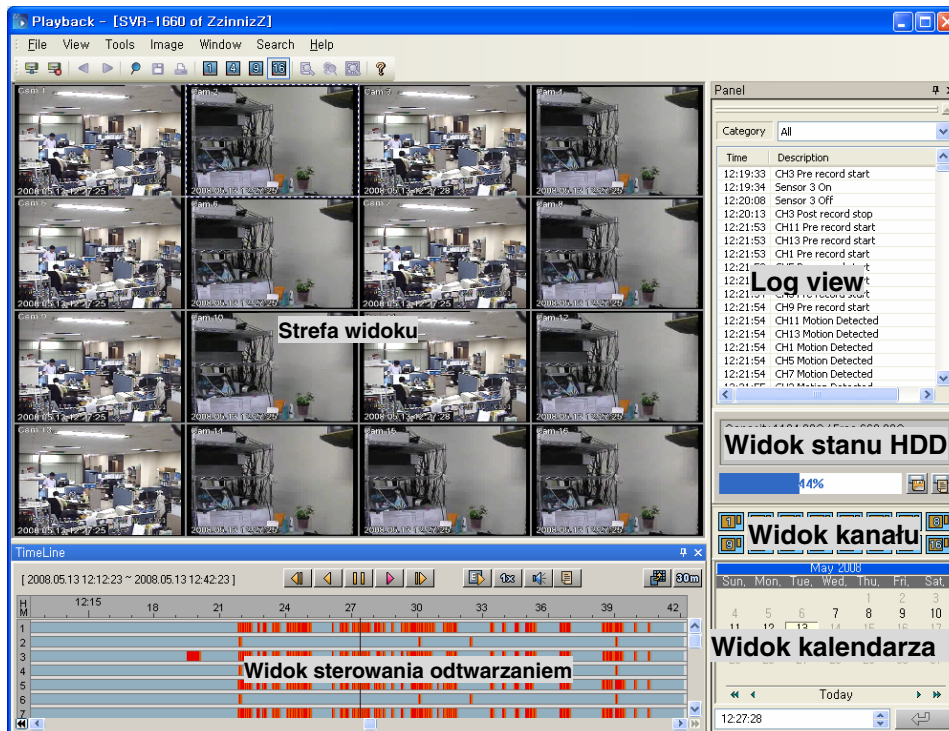
Jeśli harmonogram powiadamiania o zdarzeniu będzie włączony i jeśli do dziennika będą wstawiane zdarzenia, będą umieszczane w bazie danych.

W tym przypadku mogą powstawać problemy z systemem i dlatego należy je usuwać poprzez wyszukiwarkę zdarzeń.

Rozdział 3. Odtwarzanie w programie SNM-128S

Można wyszukiwać i przeglądać obrazy, słuchać dźwięków, czytać tekst zarejestrowany w jednostce. Wybrać menu Narzędzia>Odtwarzanie.

3.1 Interfejs



3.1.1 Strefa widoku

3.1.1.1 Sterowanie widokiem odtwarzania

Odtwarzaniem można sterować przyciskami. Widok odtwarzania wyświetla log obszaru i pasek postępu.

3.1.1.1.1 Przyciski odtwarzania



Kolejność przycisków: W tył o 1 klatkę, Odtwarzanie w tył, Wstrzymaj, Odtwórz, W przód o 1 klatkę.

3.1.1.1.2 Przyciski funkcyjne odtwarzania



Po naciśnięciu powyższych przycisków można odtwarzać zdarzenia tylko w z dużą prędkością, można odtwarzać dźwięk, przejrzeć listę tekstową, przejrzeć linię czasu, zmienić linię odstępu dla wybranego kanału.

3.1.1.2 Widok logu

Pokazuje log danego obszaru. Można go przeglądać według kategorii.

Dwukrotne kliknięcie Widoku logu obszaru, wywołuje widok logu. Jeśli widok ten zostanie zamknięty, powraca widok oryginalny miejsca.

3.1.1.3 Widok stanu HDD

Pokazuje nagraną pojemność i ilość wolnego miejsca na HDD. Pokazuje też nagraną strefę czasową.

3.1.1.4 Widok kanału










Wybór kanału do odtworzenia. Ustawienie domyślne, to wszystkie kanały.




3.1.1.5 Widok kalendarza

Umożliwia zmianę obszaru wyszukiwania według daty i czasu.


3.1.2 Pasek narzędzi

(Tabela. Pasek narzędzi odtwarzania)

Przycisk	Funkcja
	Otwiera miejsce lub plik nagrania
	Zamyka obecne połączenie.
	Jeśli jest więcej kanałów niż wybrany podział ekranu, otwiera właściwą liczbę kanałów. W tym przypadku, jest to przycisk wyboru poprzedniego ekranu.
	Jeśli jest więcej kanałów niż wybrany podział ekranu, otwiera właściwą liczbę kanałów. W tym przypadku, jest to przycisk wyboru następnego ekranu.
	Okno dialogowe wybory Powiększenia (Zoom In), Jasności, Kontrastu.
	Nagrywa widoczny obraz monitora.
	Drukuje widoczny obraz monitora.
	Dzieli monitor na 1, 4, 9, 16 ekranów. Umożliwia jednoczesne przeszukiwanie maksymalnie 16 kanałów.
	Uruchamia wyszukiwanie tekstu.

Przycisk	Funkcja
	Umożliwia wyszukiwanie ruchomych obrazów.
	Wyszukiwanie z miniaturami
	Zmienia wersję centrum sterowania.

3.2 Otwieranie jednostki i pliku archiwalnego (backup)

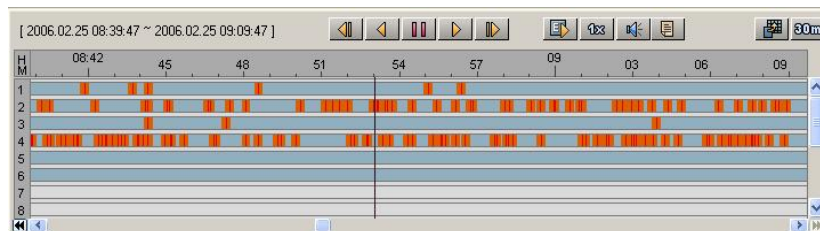
Wybrać Plik>Otwórz (). Z programu SNM-128S w Moje jednostki można zobaczyć drzewo jednostek. Wśród jednostek można znaleźć jednostkę z HDD. Wybrać pożądaną jednostkę i nacisnąć przycisk „OK”.

Podczas wyszukiwania nagranych plików archiwizowanych, nacisnąć „Otwórz plik backup” i zaznaczyć plik, który ma zostać wyszukany.

Jeśli otwarta jest pierwsza jednostka, przeszukiwany jest ostatni dzień wykonania nagrania. Można ustawić godzinę wykonania nagrania w ostatnim dniu oraz obszar przeszukiwania. (Jeśli nagranie wykonano w ciągu 4 godzin ostatniego dnia, zakres wyszukiwania obejmuje 6 godzin).

3.3 Wyszukiwanie

3.3.1 Pokaż dane obrazu



Dane nagranego obrazu każdego kanału różnią się głębokością koloru zgodnie z liczbą klatek (większa prędkość nagrywania powoduje pogłębienie głębi koloru). Czerwony pasek wskazuje wystąpienie zdarzenia (wykrycie ruchu, czujnik itp.), kolor pomarańczowy z przodu i z tyłu wskazuje obszar przed i po alarmie. Kolorem jasnozielonym jest oznaczony obszar wstawiania tekstu.

Dolny pasek przewijania do wyznacznik 24 godzin, a wielkość przewijania zmienia się zgodnie z zakresem wyszukiwania.

3.3.2 Zmiana wyszukiwania



Po kliknięciu przycisku w prawym górnym rogu w widoku odtwarzania, pojawia się menu zmiany zakresu wyszukiwania. Zakres wyszukiwania można zmieniać na co 10 minut, 30 minut, 1 godzinę, 3 godziny, 6 godzin, 12 godzin i 24 godziny.

3.3.3 Zmiana kanału



Włączane jest wyszukiwanie kanałów według jednostek. Naciskając przycisk należy wybrać kanał.

3.3.4 Wyszukiwanie według kalendarza

W przypadku wstrzymania, można przesunąć zakres wyszukiwania do konkretnej daty nagrania.

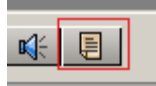
Nacisnąć datę w kalendarzu lub nacisnąć przycisk  po wstawieniu żądanego czasu.

3.3.5 Dane logowania i wyszukiwanie

Lista logowania w danym zakresie wyszukiwania pokazuje Widok logowania.

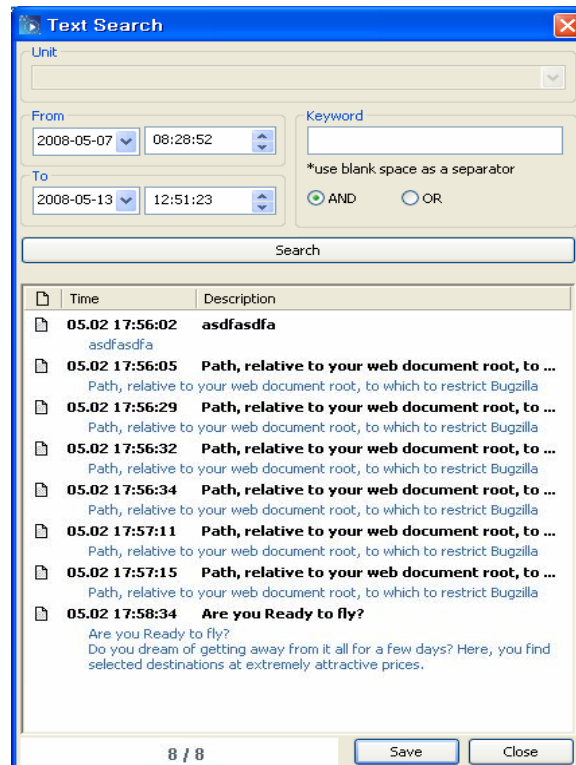
Lista logowania pokazuje zapisy dziennika dotyczące tylko wyszukiwanego kanału i można je podzielić na kategorie. Można przejść do właściwego zakresu czasu dwukrotnie klikając wpis dziennika z listy logowania.

3.3.6 Wyszukiwanie tekstu



Można wyszukiwać tekst należący do konkretnego zakresu czasu.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480.



Wybrać zakres wyszukiwania, słowo kluczowe, filtry i nacisnąć przycisk „Znajdź”. Zostanie pokazany znaleziony tekst. W trakcie wyszukiwania, u dołu jest widoczny pasek postępu. Pokazuje on liczbę przefiltrowanych tekstów, zgodnie ze słowem kluczowym, a po zakończeniu – pokazuje łączną liczbę przeszukanych tekstów

Jeśli zostanie wybrana opcja „Zapisz”, wyszukany tekst może zostać zapisany w pliku w formacie .txt.

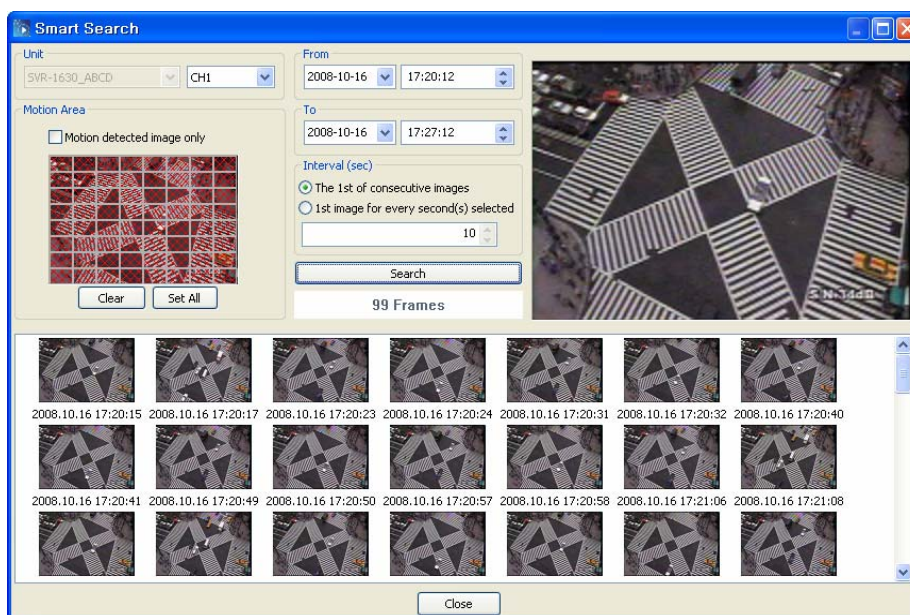
Po dwukrotnym kliknięciu wyszukiwanego tekstu, czas wyszukiwania zmieni się. Podczas wyszukiwania tekstu, nie można wykonywać innego wyszukiwania. (wyszukiwanie obszarów ruchu, przeskakiwania czasu, odtwarzania itp.)

3.3.7 Inteligentne wyszukiwanie



W wyznaczonym zakresie wyszukiwania według czasu, można wyszukiwać początek rozpoczęcia ruchu.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480.



Wybrać kanał, który ma zostać przeszukany, zakres przeszukiwania, obszar wyszukiwania, odstępy wyszukiwania obrazów i nacisnąć przycisk „Znajdź”. Jeśli zostanie zaznaczona opcja „Tylko obrazy z wykrytym ruchem,” będzie możliwe wyszukiwanie obrazów z wykrytym ruchem. (Jest to ustawiane w konfiguracji MD.) Jeśli zostanie zaznaczona opcja „Pierwszy z kolejnych obrazów”, zostaną wyszukane wszystkie obrazy z ruchem z danego obszaru. Jeśli zostanie zaznaczona opcja „Pierwszy obraz z każdej wybranej sekundy”, zostaną wyszukane wszystkie obrazy z ruchem z danego obszaru według odstępów z wyznaczonym czasie.

Migawki wyszukanego filmu video ukazane są w rzędach. Każda migawka przedstawia obraz rozpoczęcia ruchu. Podczas wyszukiwania, u dołu pokazywany jest postęp tej funkcji oraz liczba łączna wyszukanych obrazów – po zakończeniu tej operacji.

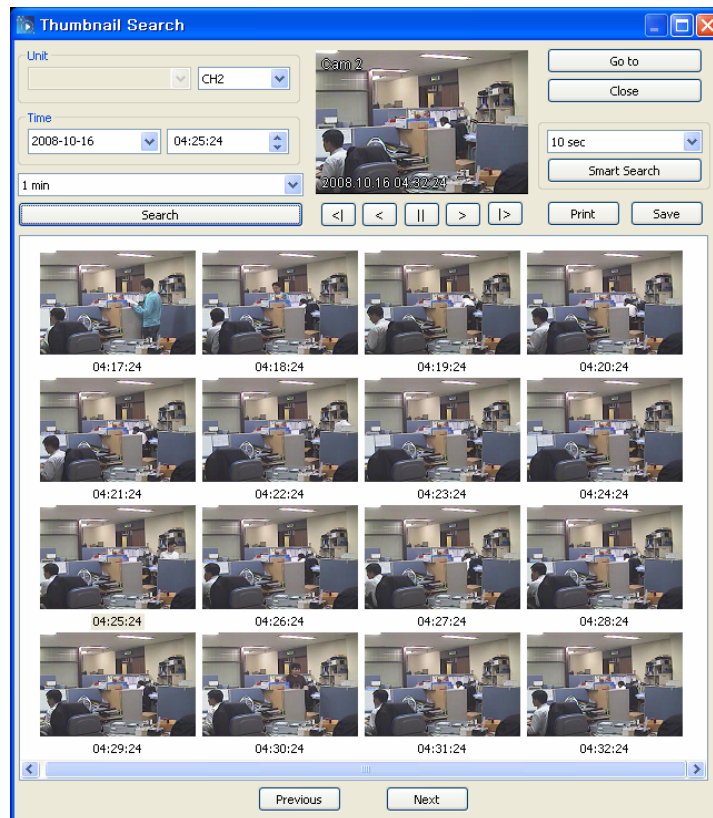
Po kliknięciu wyszukiwanego obrazu, jest on pokazywany w powiększeniu w prawym górnym rogu. Po dwukrotnym kliknięciu, czas wyszukiwania zmieni się.

Podczas wyszukiwania, nie można wykonywać innego wyszukiwania. (wyszukiwanie tekstu, przeskakiwania czasu, odtwarzania itp.)

3.3.8 Wyszukiwanie z miniaturami

W oparciu o podany czas, można wyszukiwać miniatury daty, godziny, minut i sekund.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480.



Wybrać kanał, który ma zostać przeszukany, czas i nacisnąć przycisk „Znajdź”. Nagrane obrazy są pokazywane, zgodnie z układem czasu, w dolnej części ekranu. W polu kombo wybrać odstęp, aby ustalić interwał wyświetlania miniatur i nacisnąć przycisk „Znajdź”

Miniatury są pokazywane co sekundę. W polu kombo wybrać odstęp, aby ustalić interwał wyświetlania miniatur i nacisnąć przycisk „Znajdź” Interwał może wynosić 1 sekundę, 1 minutę, 1 godzinę i 1 dzień.

Miniatury należy wybierać kliknięciem myszą. U góry ekranu wyświetlany jest czas miniatury.

Przyciskami <| „Cofnij o 1 klatkę”, < „Odtwarzaj w tył”, || „Wstrzymaj”, > „Odtwórz” i „Przesuń do przodu o 1 klatkę” można odtwarzać obrazy.

Przyciskiem „Idź do” przejść w widoku wyszukanej miniatury do odtworzenia znalezionej materiału.

Przyciskiem „Inteligentne wyszukiwanie”, wyświetlić okno inteligentnego wyszukiwania w miniaturach.











Naciśnięcie przycisku „Poprzedni”, można wyświetlić miniaturę wcześniejszego obrazu.

Naciśnięcie przycisku „Następny”, można wyświetlić miniaturę późniejszego obrazu.

3.4 Odtwarzanie

3.4.1 Przyciski sterowania odtwarzaniem


(Tabela. Przyciski sterowania odtwarzaniem)

Przycisk	Funkcja
	Odtwórz jedną klatkę w tył (Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480).
	Odtwórz w tył
	Wstrzymaj odtwarzanie
	Odtwórz w przód
	Odtwórz jedną klatkę w przód (Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480).
 / 	Przyciski przełączania; pierwszy z nich odtwarza cały zarejestrowany obraz, a drugi odtwarza tylko zarejestrowane obrazy zdarzeń. (Tylko w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480)
 ~ 	Wyznaczanie prędkości odtwarzania (0.5x, 1x, 2x, 4x, 8x, 16x, 24x, 32x, 64x i All (Wszystkie). „Wszystkie” jest poleceniem odtwarzania wszystkich obrazów. Prędkość odtwarzania jest ustawiana jak najbliższej prędkości rzeczywistej, ale może to ulec zmianie, zależnie od prędkości przekazywania obrazów w sieci.
	Wybór wskazania stanu nagrania każdego kanału jednostki lub tylko wyświetlanie samego kanału.




Jeśli konfiguracja DST jest inna niż konfiguracją pomiędzy rejestratorem DVR i SNM-128S, podczas odtwarzania może być wyświetlany nieprawidłowy czas.

3.4.2 Odtwarzanie dźwięku

Przy prędkości 1x, można odtwarzać dźwięk. Z zasady odtwarzany jest dźwięk wyświetlanych kanałów. Gdy wyłączony jest dźwięk, aby włączyć dźwięk, sterowanie głośnością i odtwarzanie tylko jednego kanału, nacisnąć przycisk . Gdy dźwięk nie jest nagrany, pole wyboru konkretnego kanału „Tylko” jest wyłączone .

3.4.3 Tekst

Nacisnąć przycisk , aby wskazać okno dialogowe tekstu. Wyświetlony zostanie tekst przekazany przez serwer w czasie odtwarzania.

(Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480.).



Dwukrotnie kliknąć tekst i przejść do odpowiedniej strefy czasowej. Nacisnąć przycisk „Zapisz”, aby zapisać bieżący tekst.

3.5 Sterowanie obrazem

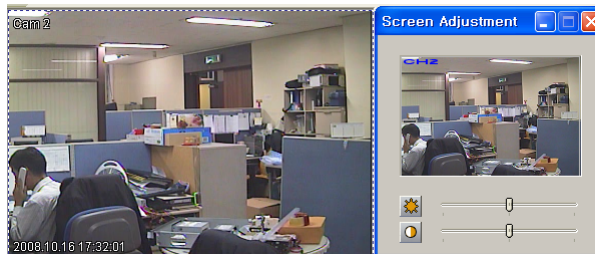
3.5.1 Sterowanie zoomem/jasnością/odcieniami

Jeśli zostanie wybrane menu Obraz>Ustawienia ekranu, pojawi się okno dialogowe ustawień ekranu.

Myszą przeciągnąć suwak, aby zwiększać lub zmniejszać wartości ustawień

 sterowanie jasnością i  sterowanie odcieniem. Kliknięcie lewego przycisku przywołuje ustawienie wyjściowe. (Jasność – 1000, Odcień - 0)

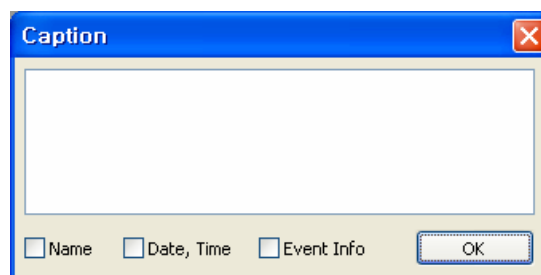
Obrazy można powiększać tylko w trybie Wstrzymania.



W trybie wstrzymania sterowania funkcje ekranowe jest niedostępne.

Są dostępne w trybie odtwarzania.

3.5.2 Zapisz obraz



Jeśli zostanie wybrane menu Obraz>Zapisz, pojawi się okno dialogowe nagrywania obrazu. Można zapisywać obrazy zawierające notatki i ujęcia w formacie .bitmap.

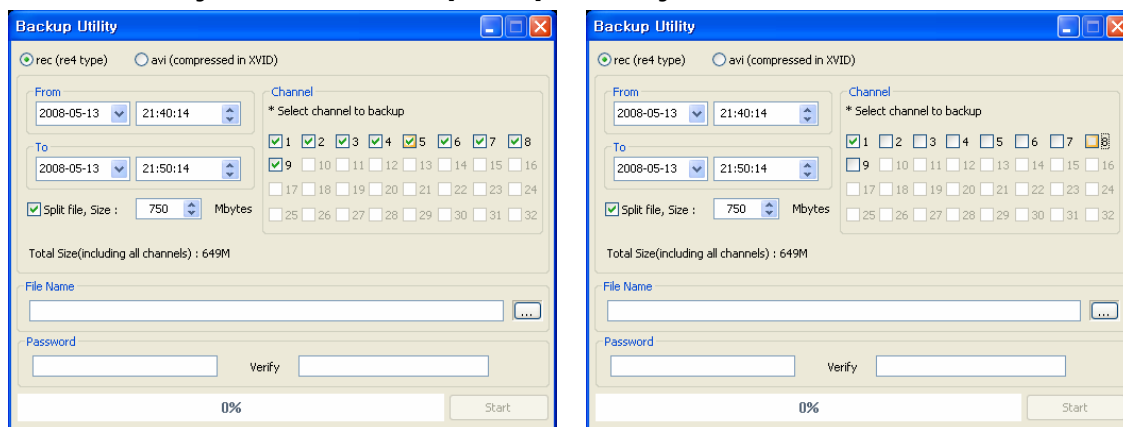
3.5.3 Drukowanie obrazu


Jeśli zostanie wybrane menu Obraz>Drukuj, można wydrukować obraz wyświetlany na monitorze wraz z notatkami.



1. Druk jest wykonywany w formacie A4.
2. Można wstawić maksymalnie 7 wierszy tekstu, a wiersz może pomieścić 45 znaków.

3.6 Funkcja tworzenia kopii zapasowej



Po naciśnięciu przycisku tworzenia kopii zapasowej () w Widoku stanu HDD, zostanie uruchomiono Narzędzie kopii zapasowej.

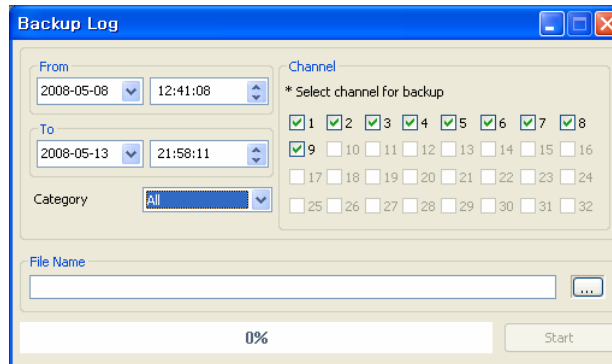
Można wybrać format .rec i avi. W przypadku wybrania formatu .rec, jest to ukazane po lewej stronie karty, a format .avi po prawej stronie karty.


W przypadku kopii zapasowej w formacie .re4, można jednocześnie tworzyć kopie wszystkich kanałów. W przypadku kopii zapasowej w formacie .avi można archiwizować jeden kanał.

Możliwe jest tworzenie kopii zapasowej jednostki. Wypełnić pola danych (data i godziny), kanał, rozmiar plików dzielonych, nazwa pliku, hasło itp. i nacisnąć przycisk „Start”.

W przypadku archiwizacji do formatu .avi nie można wstawiać hasła.

3.7 Funkcja dziennika kopii zapasowej

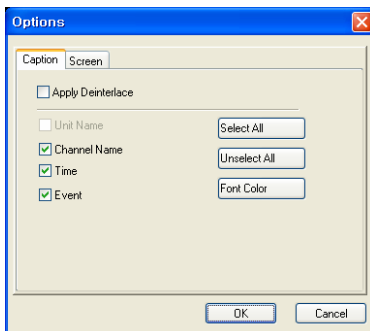


Nacisnąć przycisk kopii zapasowej () , aby uruchomić Dziennik kopii zapasowej. Dziennik ukazuje dane dziennika kopii zapasowej obrazu w formacie pliku Excel. Wypełnić pola danych (data i godziny), kanał, nazwa pliku itp. i nacisnąć przycisk „Start”.

3.8 Ustawianie opcji

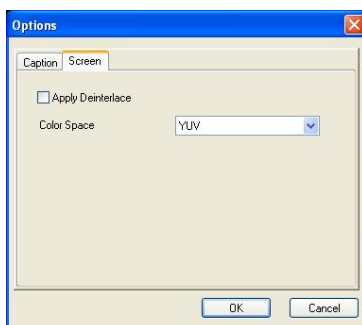
3.8.1 Nagłówek

Jest to możliwość wyboru Nazwy jednostki, Nazwy kanału, Czasu, danych ujęcia. Automatyczna kontrola podziału ekranu



3.8.2 Ekran

Zaznaczyć YUV/RGB i Tak, czy zastosować przeplot (międzyliniowość).



Rozdział 4. Narzędzia konfiguracji SNM-128S

Numer kanału i menu mogą być różne.

Ta wskazówka dotyczy tylko modeli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480/1630.

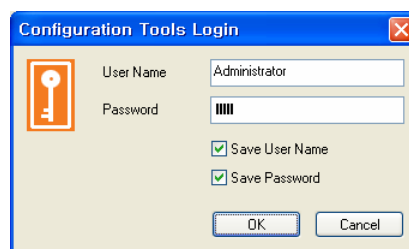
Aby zmienić ustawienia w programie konfiguracji SNM-128S, musisz wybrać menu główne DVR „Sieć > Zdalne sterowanie > Konfiguracja zdalnego sterowania > Użyj”.

4.1 Narzędzie konfiguracji logowania.

- (1) Kliknąć ikonę, aby uruchomić „SNM-128S Configuration Tool” – narzędzie konfiguracji SNM-128S.



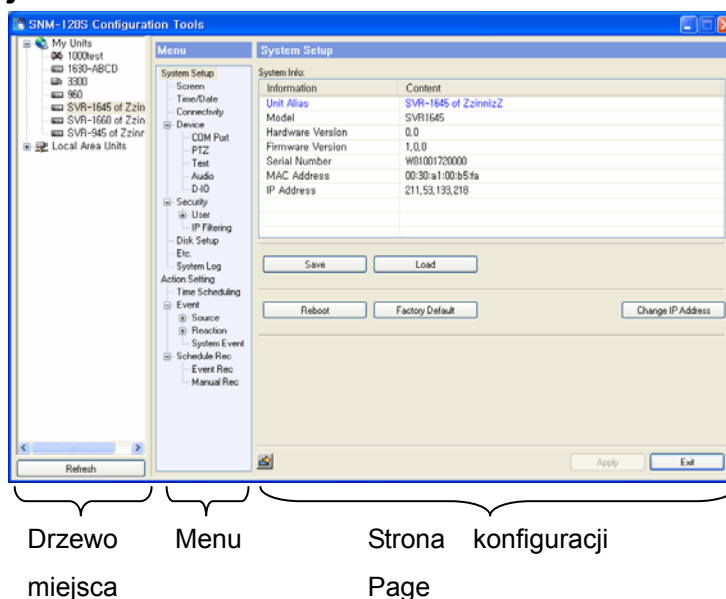
- (2) Logowanie się do programu.



Po wpisaniu identyfikatora użytkownika i hasła, nacisnąć przycisk „OK”. Jeśli logowanie powiedzie się, narzędzia konfiguracji SNM-128S zostaną uruchomione.

Domyślnie użytkownikiem jest administrator i hasłem domyślnym jest hasło administratora.

4.2 Interfejs



Pełny ekran narzędzia konfiguracji wygląda jak powyżej. Składa się z Drzewa miejsca, Menu i Strony konfiguracji.

4.2.1 Drzewo miejsca

Wykaz jednostek w Drzewie miejsca zawiera jednostki zarejestrowane w Moich jednostkach z Widoku głównego programu SNM-128S. Funkcja ta nie obsługuje bezpośredniego rejestrowania/usuwania/wprowadzania zmian z Narzędzia konfiguracji.

Lista ta jest regularnie synchronizowana z Moimi jednostkami programu SNM-128S i jest odświeżana przyciskiem „Odśwież”.

Po wybraniu konkretnej jednostki, zostanie wyświetlona lista szczegółowych ustawień oraz strona ustawień system na stronie Konfiguracji.

4.2.2 Menu

Lista menu jest różna, zależnie od modelu jednostki. Po kliknięciu pozycji menu, na stronie Konfiguracji wyświetlana jest konfiguracja danej pozycji.

4.2.3 Strona konfiguracji

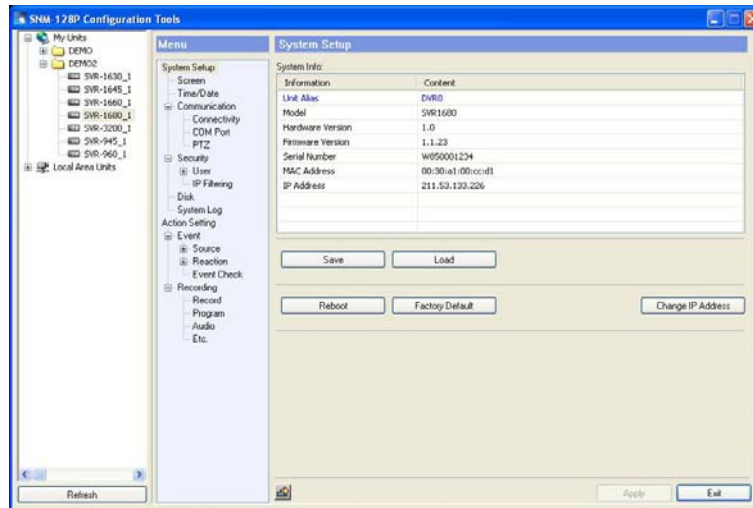
Po zmianie wartości strony aktywowany jest przycisk „Zastosuj”. Nacisnąć przycisk, aby zastosować nową wartość.

Po wykonaniu zmiany, należy nacisnąć przycisk „Zastosuj”.

Jeśli przycisk „Zastosuj nie zostanie naciśnięty po wprowadzeniu zmiany, pojawi się zapytanie, czy zastosować wprowadzone zmiany.

4.3 Konfiguracja rejestratora DVR

4.3.1 Konfiguracja systemu



4.3.1.1 Informacje o systemie

Wyświetla informacje o systemie rejestratora DVR. Alias oraz Opis (w kolorze niebieskim) można zmieniać po dwukrotnym kliknięciu odpowiedniej pozycji. Po zakończeniu edycji, nacisnąć przycisk „Zastosuj”.

4.3.1.2 Zapisz i ładowanie

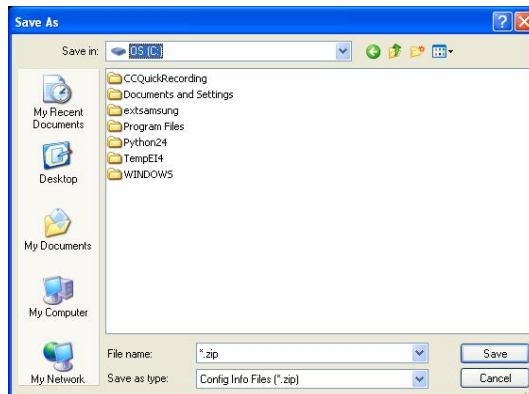
Tutaj można zapisać wszystkie dane konfiguracji wcześniej wybranego rejestratora DVR (Zapisz) oraz można zmieniać ustawienia innych rejestratorów DVR korzystając z zapisanego pliku danych (Ładowanie).

Jest to pomocne podczas identycznego konfigurowania kilku rejestratorów.

Funkcja ta działa prawidłowo, gdy wbudowane oprogramowanie i grupa produktów są takie same.

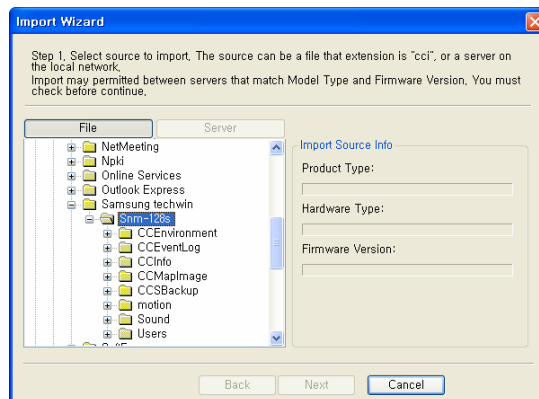
Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480/1630.

<Sposób zapisywania>

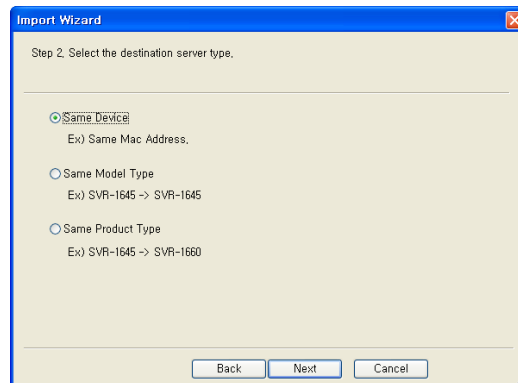


Kliknąć przycisk „Zapisz”, aby otworzyć okno zapisywania danych konfiguracji danego rejestratora DVR do pliku. Pliki można zapisywać pod wybranymi nazwami.

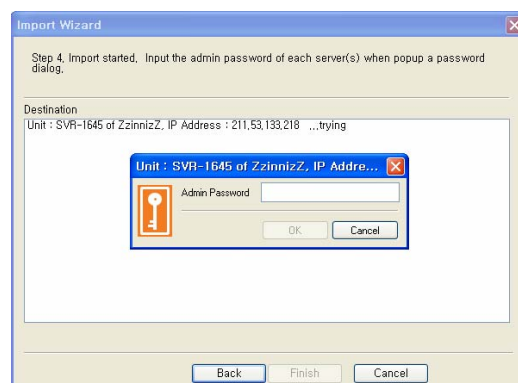
<Sposób ładowania>



Kliknąć przycisk „Ładowanie”, aby załadować okno Kreatora importu. Jeśli zostanie wybrany format pliku *.cci, zostanie na liście Zapisywania pokazany typ produktu, typ sprzętu, wersja wbudowanego oprogramowania w „Ładuj ze źródła”. Po sprawdzeniu danych kliknąć przycisk „Dalej”.

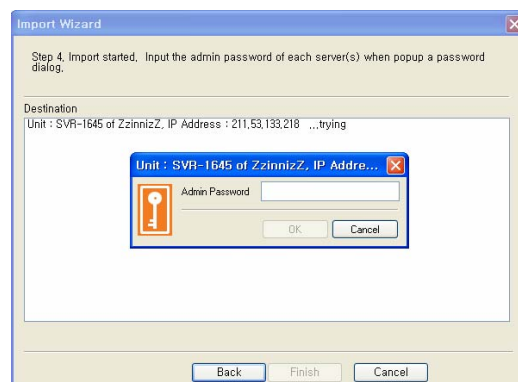


Wybrać, czy urządzenie jest to samo urządzenie, tego samego modelu i produkt tego samego typu.

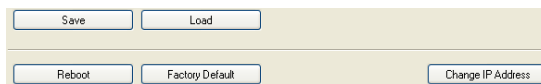


Jeśli jest to takie samo urządzenie, uruchomić „Zapisz”.

Po wpisaniu hasła administratora, nacisnąć przycisk „OK”.



Po zakończeniu Zapisywania, zostanie wyświetlony następujący komunikat „Koniec” i zostanie uaktywniony przycisk „Zakończono”.



Uruchom ponownie

Tym przyciskiem należy ponownie uruchomić rejestrator DVR.

Domyślne ustawienia fabryczne

Użyć tego przycisku, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

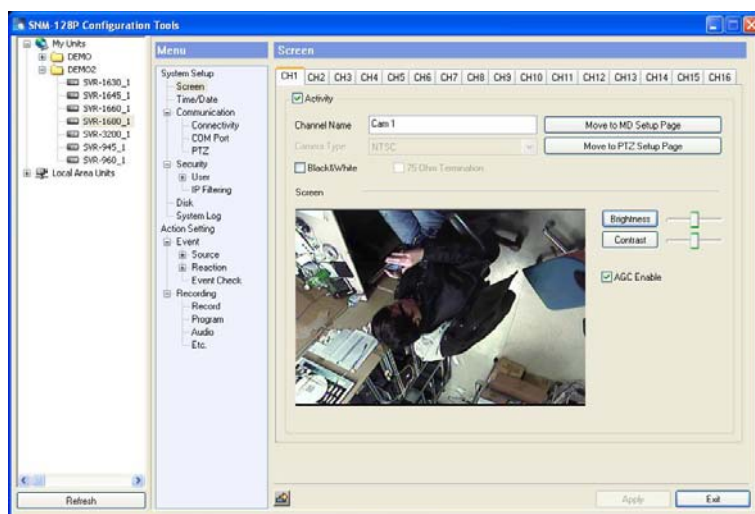
Zmiana adresu IP

Tym przyciskiem należy zmienić IP rejestratora DVR.



Po przywróceniu ustawień domyślnych, dane systemu i czas, konfiguracja sieci, system obrazu (NTSC/PAL) nie ulegną zmianie.

4.3.2 Ekran



4.3.2.1 Konfiguracja kanału wizyjnego

Podstawowe informacje o konfiguracji, Kalibracja sygnału wizyjnego według kanałów wizyjnych. Numery (CH1, CH2, CH3, CH4...CH16) wskazują numery kanałów wizyjnych.

4.3.2.2 Informacje o kanale

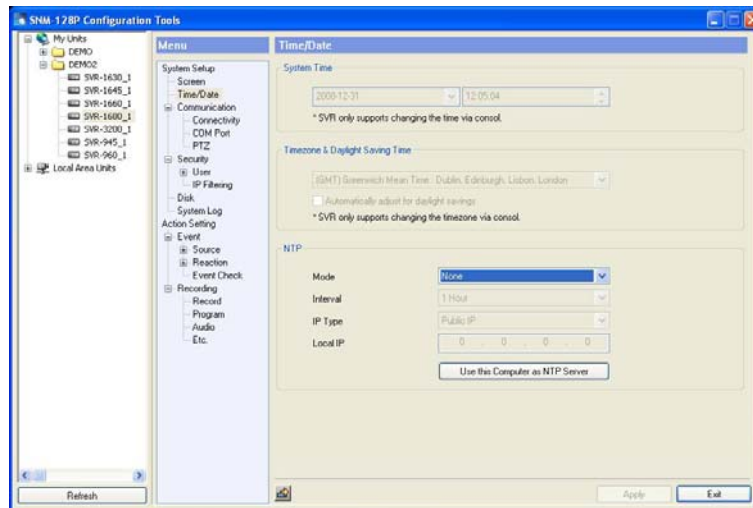
- Działanie : ustawianie korzystania z kanału.
- Nazwa kanału : ustawianie nazw kanałów
- Typ kamery : automatycznie pokazuje typ sygnałów wizyjnych (NTSC/PAL)
- Czarno-biały : wybór sygnału wizyjnego wejściowego na czarno-biały.

4.3.2.3 Kalibracja sygnału wizyjnego

Ustawianie jasności, kontrastu i włączanie funkcji AGC, aby uzyskać najlepszy obraz.

Po naciśnięciu przycisku Jasność/Kontrast, zostaną zastosowane ustawienia domyślne.

4.3.3 Godzina/Data



4.3.3.1 Data i godzina

Data i godzina

Wyświetla datę i godzinę rejestratora DVR. Można je ustawiać z menu lokalnej jednostki.

Strefa czasowa i Czas letni

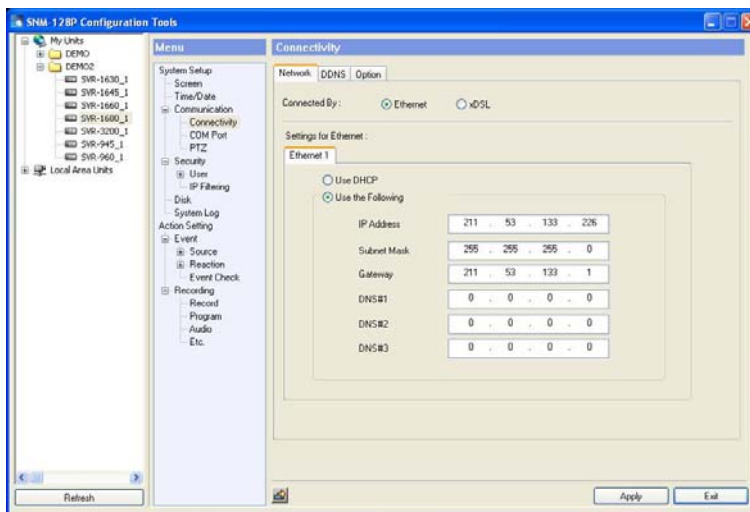
Wyświetla lokalną strefę czasową rejestratora DVR. Po wybraniu strefy czasowej, w której obowiązuje czas letni, pojawi się kontroler wyboru Czasu letniego (Daylight Saving Time - DST). Gdy DST jest włączony, działa podobnie, jak w systemie Microsoft Windows.

4.3.3.2 Konfiguracja NTP

Network Time Protocol (NTP) synchronizuje czas pomiędzy urządzeniami w sieci.

- Tryb : Wybór Serwera/Klienta/Obydwa. W trybie Serwera, DVR sam podaje czas przychodzący z Serwera czasu w trybie Klienta. W trybie Obydwa, pełni rolę serwera i klienta.
- Interwał : Gdy NTP jest w trybie Klienta, wybrać system czasu. (1/3/6/12/24- godzinny).
- Typ IP : wybrać publiczny adres IP w przypadku czasu podawanego z serwera NTP otwartego w Internecie oraz wybrać lokalny adres IP w przypadku podawania czasu z serwera NTP przydzielonego przez użytkownika. (Publiczny IP/Lokalny IP)
- Lokalny IP : w przypadku lokalnego adresu IP, wstawić IP serwera NTP.

4.3.4 Dołączalność



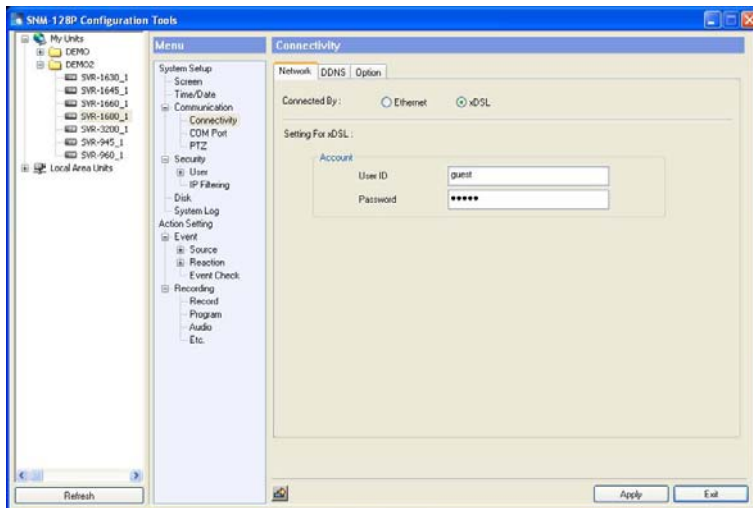
4.3.4.1 W przypadku Ethernetu

W przypadku używania dynamicznego adresu IP, należy wybrać „Użyj DHCP”. W przypadku stałego adresu IP, ustawić przydzielony adres IP, maskę podsieci, adres bramy, serwer DNS itp.



Aby uzyskać stały adres IP należy skontaktować się z właściwym ISP lub administratorem sieci.

4.3.4.2 W przypadku xDSL

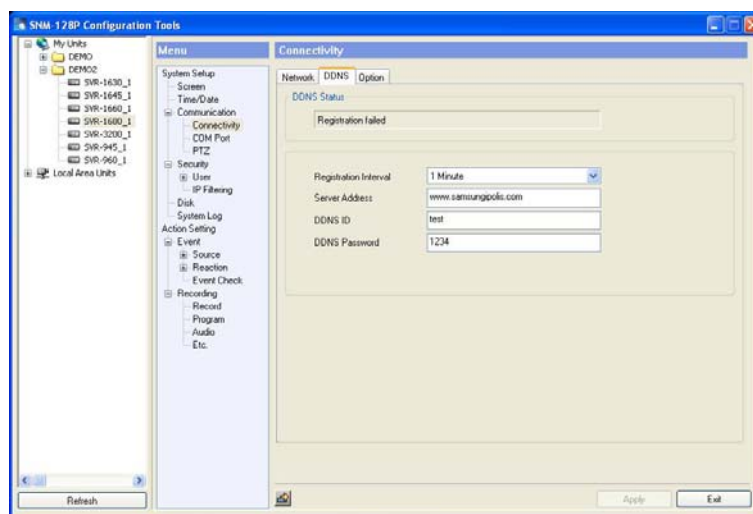


Jeśli rejestrator jest podłączony do sieci xDSL (ADSL, HDSL, VDSL itp.), ustawić xDSL, wstawić ID użytkownika i hasło.



1. W ustawienia xDSL istnieją ADSL, HDSL i VDSL itp. Jest to przydatne w przypadku protokołu PPPoE.
2. Gdy sieć jest ustawiona na xDSL, należy wybrać WRS. (Z wyjątkiem używania stałego adresu IP.)
3. Nastąpi zmiana na xDSL i nie można podłączyć się z Ethernetem.
4. ID i hasło użytkownika są zawarte w koncie podawanym przez firmę xDSL ISP.
5. Nawet w przypadku xDSL, w przypadku korzystania z modemu następuje przełączenie na Ethernet.

4.3.4.3 DDNS



Gdy rejestrator DVR używa stałego adresu IP, użytkownik nie jest w stanie zobaczyć tego adresu. W takim przypadku, DVR można zarejestrować na serwerze stałych adresów IP (DDNS) obsługiwanym przez firmę Samsung Techwin. Jeśli rejestrator DVR ma adres IP przydzielony do WRS można się z nim połączyć z listy stałych adresów IP zarejestrowanych w WRS.

- Interwał rejestracji : ustawia częstotliwość odświeżania w WRS zarejestrowanego stałego adresu IP. Zaleca się ustawienie 1 minuty w przypadku częstej zmiany stałego adresu IP.
(Wyłącz/1 minuta/1 godzina/3 godziny/6 godzin/12 godzin/24 godziny)
- Adres serwera : DDNS obsługiwany przez Samsung Techwin ma adres www.samsungipolis.com
- ID DDNS : wstawić ID zarejestrowany w DDNS.
- Hasło DDNS : wstawić hasło zarejestrowane w DDNS.

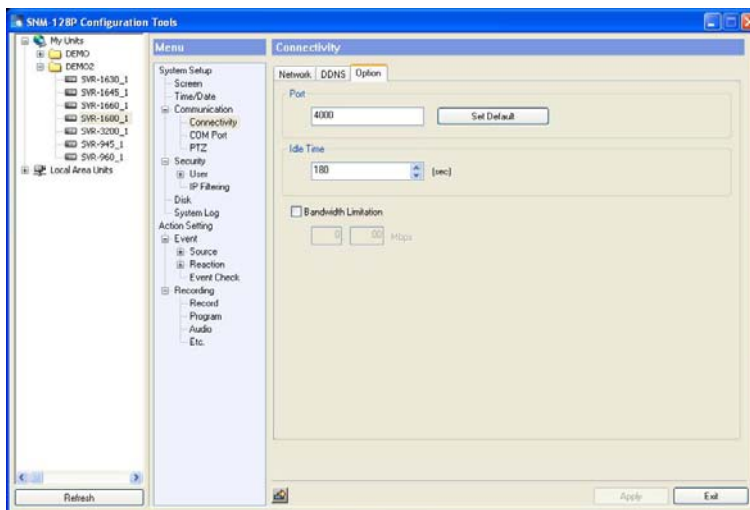


Rejestracja stałego adresu IP.

- W przypadku używania DHCP dla Ethernetu

- W przypadku używania xDSL (z wyjątkiem używania stałego adresu IP.)

4.3.4.4 Ustawianie portu

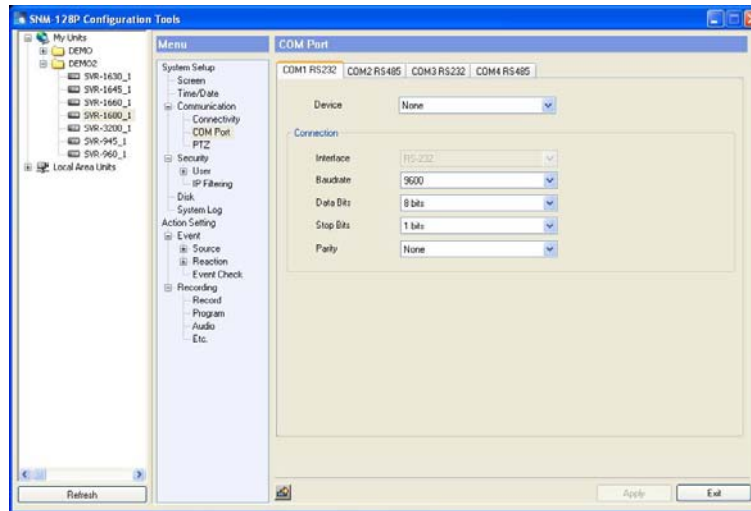


- Port : zmienić numer portu, gdy DVR nie jest połączony z powodu firewalla.
- Czas przestoju : wskazanie nieprawidłowego klienta stanu sieci.
W przypadku nieodzyskania połączenia z siecią w ustawionym czasie, połączenie z danym klientem jest zamykane. Ustawiony czas wynosi 3 minuty. (0 do 3,600 sekund)
- Limit szerokości pasma : Po połączeniu z programem SNM-128S lub przeglądarką sieciową z SVR-1645 przesył danych następuje w ustawionej szerokości pasma.



W przypadku zmiany dołączalności, automatycznie zostaje ponownie uruchomiony rejestrator DVR.

4.3.5 Port COM



Na stronie portu COM, można ustawić komunikację każdego portu COM używanego do połączenia. Każdy port COM ma swoją kartę.

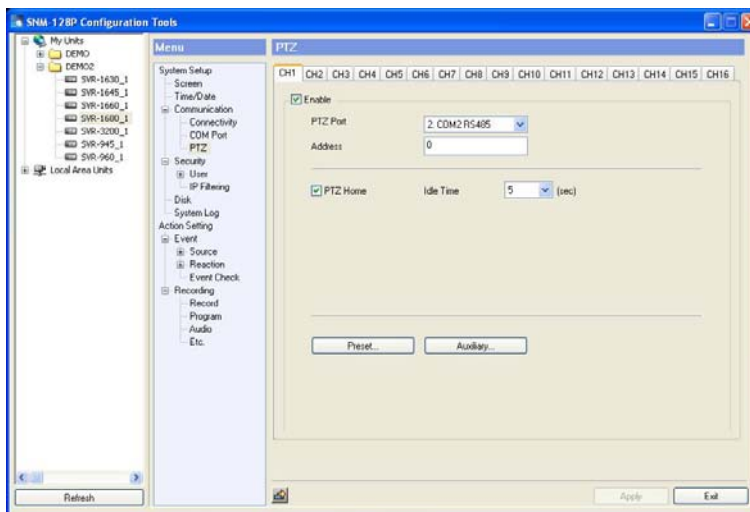
Aby sterować działaniem PTZ przez protokół Coax, nie ma konieczności ustawiania tej opcji.

4.3.5.1 Wybór urządzenia podłączonego do portu szeregowego

Przez port szeregowy można podłączać urządzenia PTZ, TP, tekstowe i klawiaturę.

- PTZ : wybrać tę opcję, gdy podłączone jest urządzenie PTZ. Po dokonaniu tego wyboru, u dołu pojawi się szczegółowa konfiguracja urządzenia PTZ i wybór odpowiedniego urządzenia PTZ. Nacisnąć przycisk „Idź”, aby przejść do strony konfiguracji funkcji PTZ.
- TP : wybrać tę funkcję, jeśli istnieje konieczność użycia Transparent Protocol dla portu szeregowego. Transparent Protocol jest używany w przypadku pomijania danych portu szeregowego w sieci.
- Klawiatura : wybrać tę funkcję w przypadku podłączenia klawiatury. Po dokonaniu tego wyboru, u dołu pojawi się szczegółowa konfiguracja klawiatury i wybór odpowiedniej klawiatury.
- Tekst : wybór urządzenia tekstowego. Nacisnąć przycisk „Idź”, aby przejść do strony konfiguracji funkcji tekstu.

4.3.6 PTZ (szeregowy)



Numer na karcie wskazuje numer kanału kamery. Wskazuje, który kanał jest podłączony do PTZ.

4.3.6.1 Konfiguracja PTZ

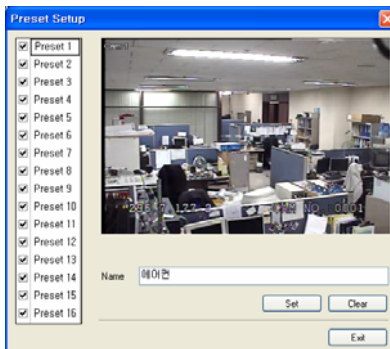
Konfiguracja PTZ jest przydatna, gdy PTZ jest ustawione na stronie portu COM.

- Włącz : zaznaczyć tę opcję, gdy odpowiedni kanał jest połączony z PTZ.
- Port PTZ : wybrać port szeregowy, gdy podłączone jest urządzenie PTZ.
- Adres : ustawić adres urządzenia PTZ. Wstawianie adresu urządzenia PTZ.
- Strona domo. : przejście do ustawień wcześniejszych, gdy nie ma ruchu w czasie Czas przestoju przestoju PTZ.



Najpierw ustawić „Kanał”, „Sprzęt”, gdy jest połączone PTZ.

4.3.6.2 Ustawienia wstępne



Po naciśnięciu przycisku „Ustaw wstępnie” pojawi się okno ustawień wstępnych.

Ustawianie i usuwanie nagrania

Nacisnąć Preset, aby zarejestrować na liście i przejść do pożądanej pozycji na obrazie. Po przydzieleniu nazwy ustawienia wstępnego, nacisnąć przycisk „Ustaw”.

W funkcji Preset nacisnąć przycisk „Usuń”, co spowoduje usunięcie zapisanego ustawienia wstępnego.



1. W wyskakującym menu nacisnąć przycisk „PTZ”.
2. Włączyć PTZ i przesunąć kursor na obraz, pojawi się krzyż sterowania funkcją Pan/Tilt.
3. Po przesunięciu myszy w lewo lub w prawo, po lewej stronie pojawi się sterowanie zoomem, a po prawej - ogniskową.

Używanie konfiguracji wstępnej

Aby użyć zarejestrowanej konfiguracji wstępnej, należy ją uaktywnić zaznaczając pole wyboru na liście Konfiguracji wstępnej.

4.3.6.3 Konfiguracja pomocnicza

Use	Name	Value
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 2	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 3	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 4	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 5	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 6	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 7	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 8	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 9	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 10	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 11	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 12	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 13	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 14	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 15	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Auxiliary 16	0

Oprócz funkcji podstawowych, takich jak Pan/Tilt/Zoom, PTZ oferuje inne funkcje pomocnicze (np. czyszczenie i oświetlenie itp).

Można tutaj ustawić używanie funkcji pomocniczych. Po naciśnięciu przycisku „Pomocnicze”, otwierane jest okno 16 funkcji pomocniczych. Po wybraniu w menu wyskakującym PTZ, nacisnąć „Pomocnicze”, aby korzystać z tych funkcji.

4.3.7 PTZ (Coax)

Protokół Coax nie obsługuje normalnych protokołów PTZ. Obsługuje protokół Pelco Standard i

protokoły Extended.

Protokół standardowy obsługuje podstawowe funkcje PTZ, takie jak PTZ i ustawienia wstępne. Protokół rozszerzony obsługuje więcej funkcji, takie jak sterowanie menu i odtwarzanie filmu, a także podstawowe funkcje PTZ.

Aby skorzystać z tej opcji, urządzenie PTZ musi być wyposażone w protokół standardowy i rozszerzony Coax.

Typ

Wybierz Coax.

Protokół

Wybierz Pelco lub Pelco Extended, **zgodnie z typem protokołu Coax kamery Pelco.**

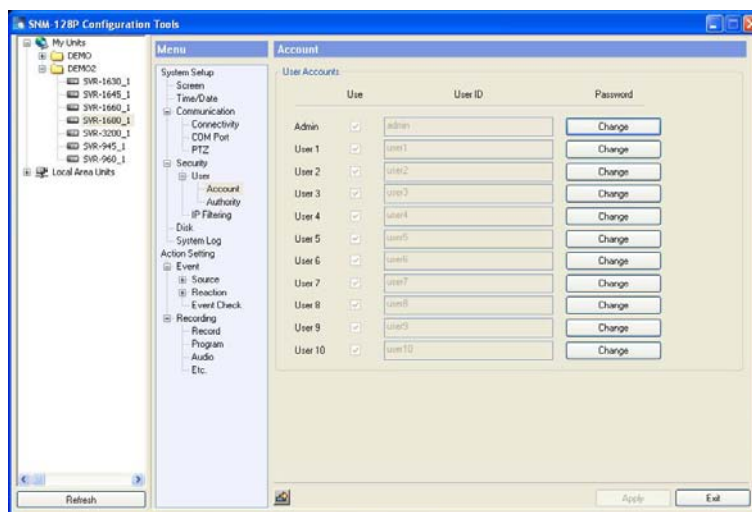


Kamera AD Dome nie obsługuje sterowania menu, ustawień wstępnych ani AUX, gdy zostanie ustawiony protokół Coax.

Czas przestoju

Włączyć lub wyłączyć PTZ Home i ustawić czas trwania stanu gotowości urządzenia przed przejściem do PTZ Home.

4.3.7.1 Konta użytkownika



Konta użytkowników rejestratora dzielą się na administratorów i użytkowników. W przypadku administratora, przysługują mu wszystkie uprawnienia. Można mieć 10 kont użytkowników z ograniczonymi uprawnieniami.

Hasło administratora

Domyślne hasło administratora to „1111111” i można je zmienić. Powinna mieć 8 cyfr.

Hasło użytkownika

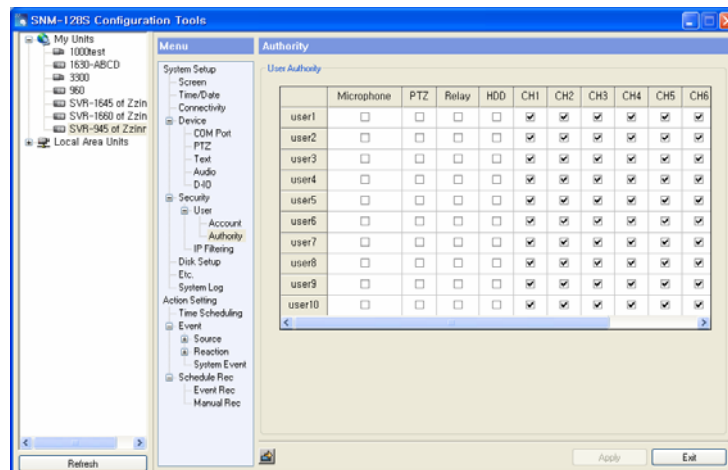
Hasło użytkownika wygląda jak poniżej.

Użytkownik 1 ma hasło „11111111”, użytkownik 2 – „22222222”, użytkownik 10 „00000000”.

Zmiana hasła

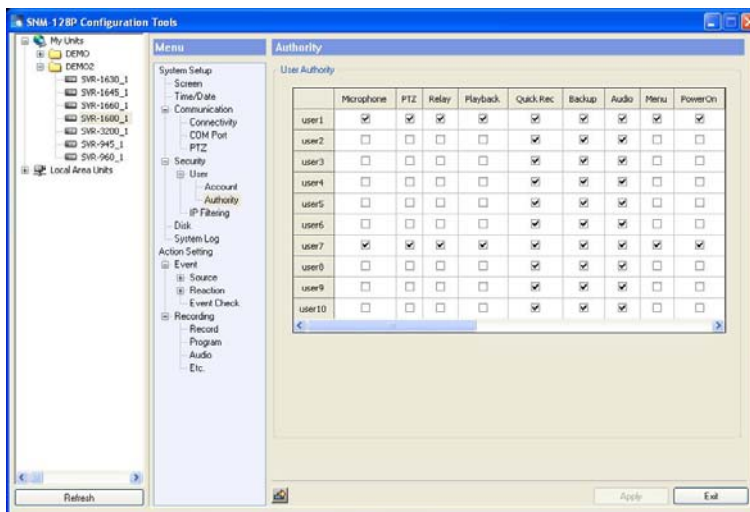
Aby zmienić hasło, kliknąć „Zmiana hasła użytkownika, jak to pokazano na dole.

4.3.7.2 Uprawnienia użytkownika



W przypadku użytkownika ogólnego, można skonfigurować uprawnienia monitorowania w kanałach takie, jak, mikrofon, PTZ, przekaźnik, wyszukiwanie, szybkie nagrywanie, kopia zapasowa, dźwięk, menu, włączanie/wyłączanie. Użytkownicy od 1 do 10 zarejestrowani jako użytkownicy podstawowi mają jedynie uprawnienia do monitorowania całych kanałów, szybkiego nagrywania, tworzenia kopii zapasowych i dźwięku.

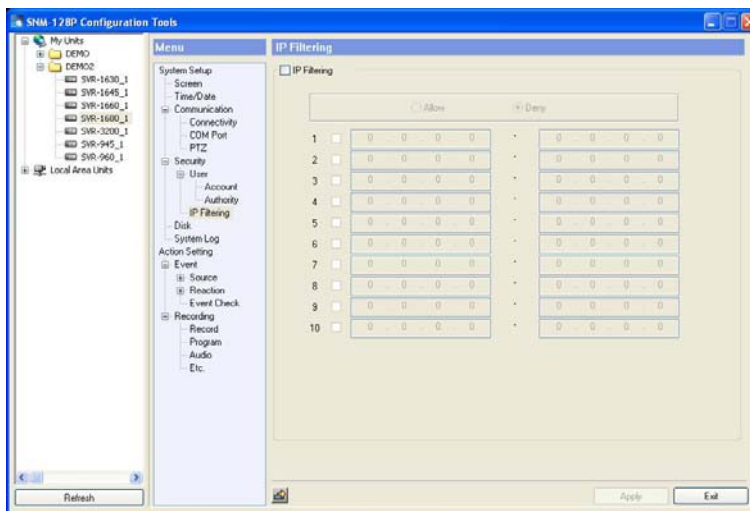
4.3.8 Filtrowanie IP



Filtrowanie IP Zezwala/ Odmawia dostępu z danego IP użytkownika DVR poprzez konfigurację adresu IP

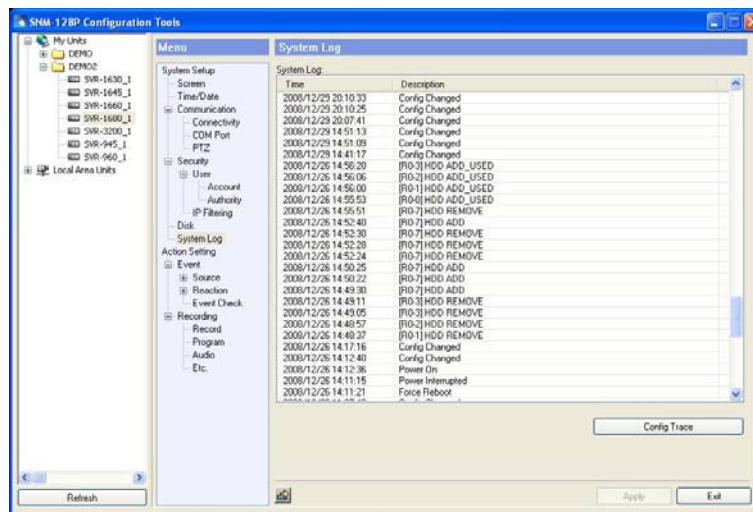
„Zezwól” oznacza możliwość dostępu przez grupę IP zarejestrowaną na liście, „Odmów” oznacza zakaz dostępu dla wszystkich grup adresów IP, z wyjątkiem zarejestrowanych grup adresów IP. Można zarejestrować maksymalnie 10 adresów IP i wszystkie są ustawione w „Zezwól” lub „Odmów”.

4.3.9 Dysk



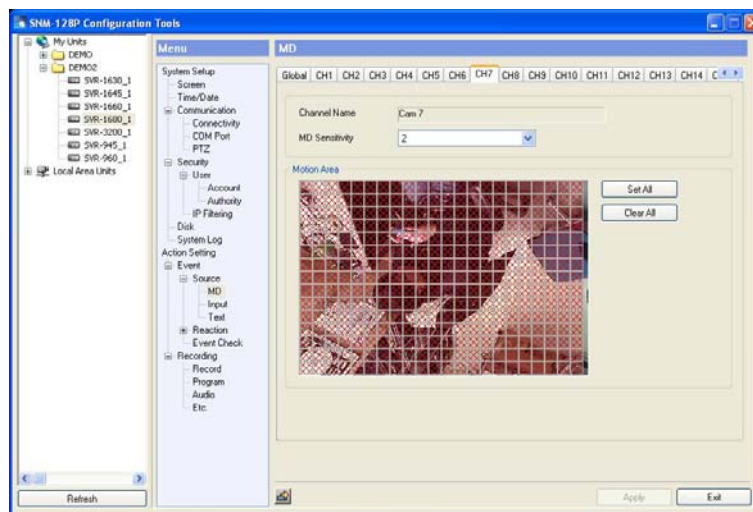
Pokazuje miejsce zajęte i wolne na HDD zainstalowanym w DVR.

4.3.10 Rejestr syst.



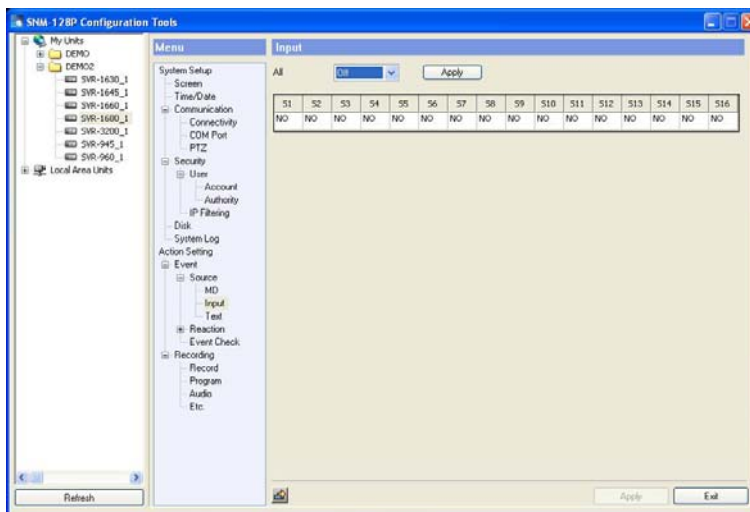
Pokazuje Rejestr systemu.

4.3.11 MD



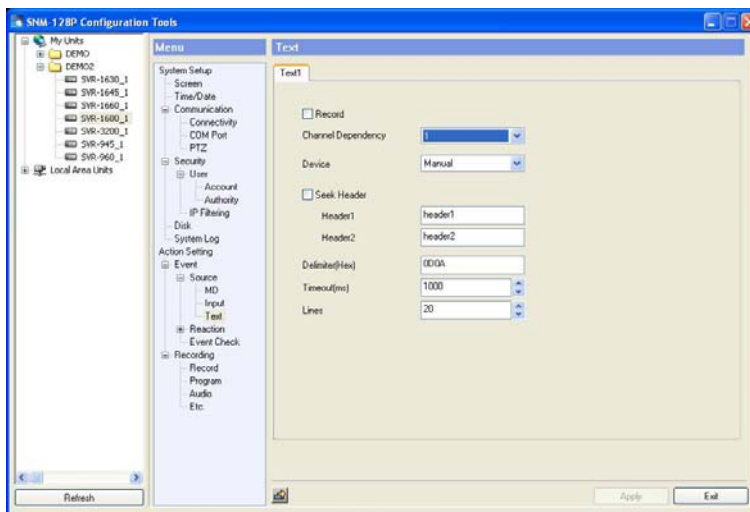
Ustawienia wykrywania ruchu przez kamery kanałów. Czułość MD to czułość na ruch. Jeśli wybrano „Brak” oznacza to nieużywanie czułości ruchu dla danego kanału. Można też wybrać Najwyższą czułość. (Brak / Najniższa / Niska / Standardowa / Wysoka / Najwyższa)

4.3.12 Wejście czujnika



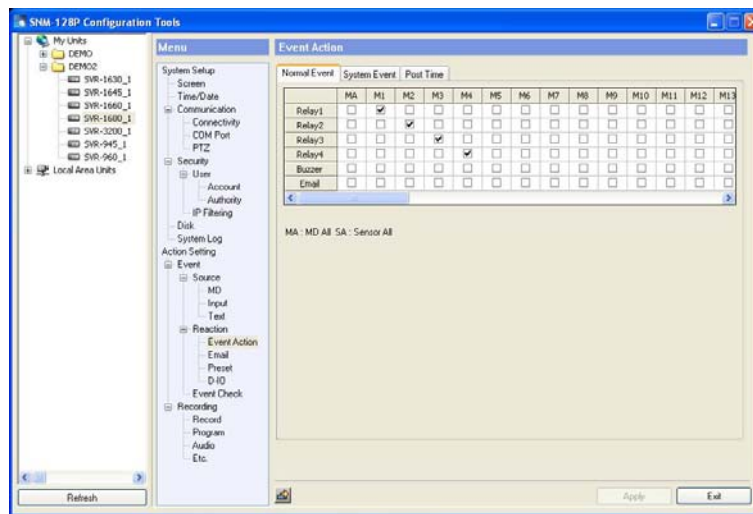
Ustawianie rodzaju czujnika. Można ustawić maksymalnie 16 czujników. NC Normalnie zamknięty: Normalnie otwarty, Wył.)

4.3.13 Tekst



Włączanie nagrywania i kanału powiązanej z pożądaną wartością. Jeśli zostanie połączony Star Finger 007, należy go ustawić. Jeśli jest to inne urządzenie, należy ustawić tryb ręczny i wszystkie submenu.

4.3.14 Zadanie zdarzenia



DVR obsługuje 4 przekaźniki, 1 brzęczyk, 1 e-mail i może pracować z wprowadzaniem sygnałów czujnika, wykrywaniem ruchu itp.

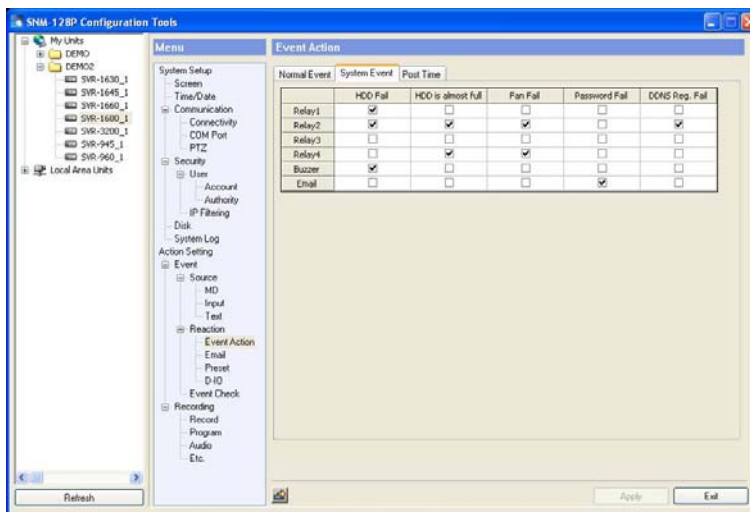
- Wybór ruchomych obiektów : wybrać ruchomy obiekt w zaznaczonym źródle.
- Wybór źródła zdarzenia : wybór źródła zdarzenia, aby uaktywnić odpowiedni przekaźnik. (MD, czujnik, tekst itp.)



Reference

1. Strefę czasową można ustawić „Harmonogramu czasu”
2. 4-godzinne Strefy czasowe można ustawiać z „Harmonogramu czasu” jako „Czas specjalny”
3. Użytkownik może kontrolować przekaźnik rejestratora DVR i to przed wykonaniem ruchu w konfiguracji przekaźnika

4.3.15 Zdarzenie systemowe



<Zdarzenie systemowe>

W przypadku wystąpienia problemu w systemie włącza/wyłącza system.

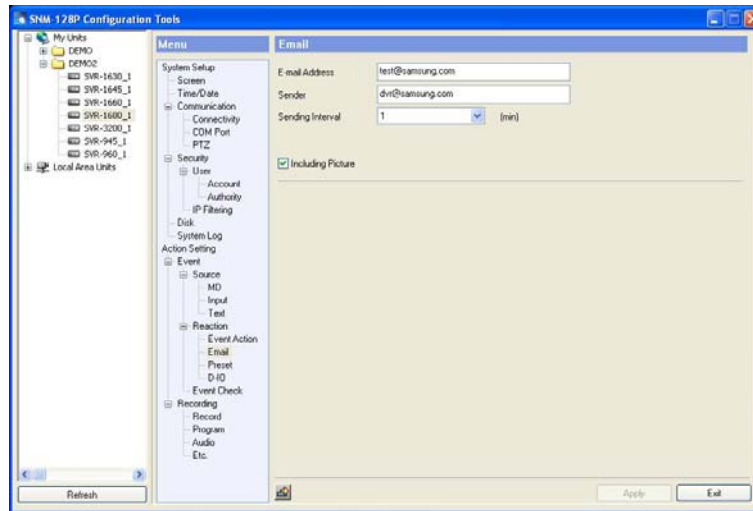
- HDD nie powiodło się : aktywne, gdy połączenie HDD nie powiodło się lub jest nieprawidłowe.
- HDD jest prawie pełny : aktywne, gdy brak miejsca do nagrywania na HDD
- Fan Fail : aktywne, gdy wentylator w DVR działa nieprawidłowo
- Hało nie powiodło się : aktywne, gdy połączenie hasła użytkownika lub administratora jest nieprawidłowe.
- Rej. WRS nie powiodło się : aktywne, gdy połączenie z WRS nie powiodło się

<Sposób alarmowania>

W przypadku wystąpienia alarmu włącza/wyłącza system.

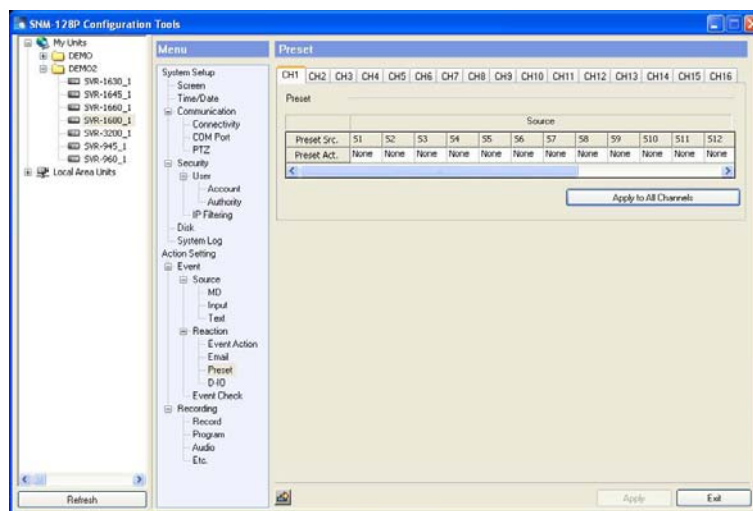
- Brzęczyk : gdy ta funkcja jest włączona rozlega się brzęczyk
- Wyślij e-mail : gdy e-mail jest ustawiony, wiadomość e-mail jest wysyłana na podany adres
- Przełącznik włączony : gdy ta funkcja jest włączona działa przełącznik

4.3.16 E-mail



- Adresat : wstawianie adresu e-mail, aby powiadomić o zdarzeniu
- Nadawca : wstawianie adresu „Nadawcy” w rodzaju xxx@xxx.xxx.
- Przerwa w wysłaniu : Powiadomianie pocztą elektroniczną z określoną częstotliwością ustawianą w Mail Duration Można ustawić na od 0 do 30 minut.

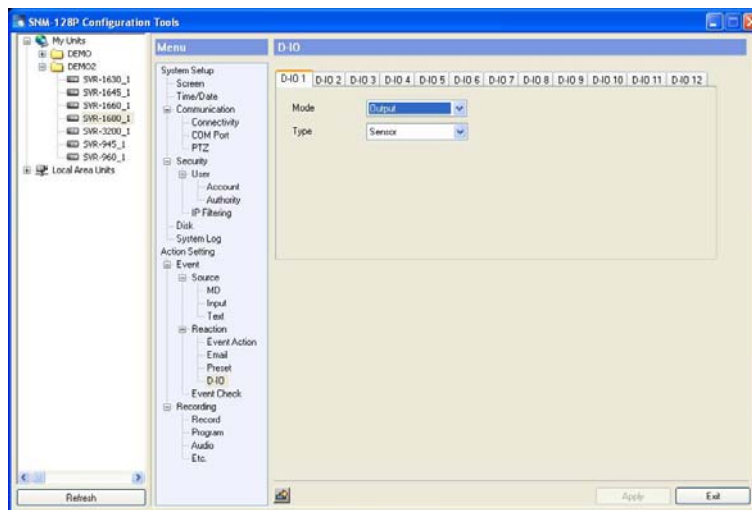
4.3.17 Ustawienia początkowe zdarzeń



Użytkownik może konfigurować zdarzenie MD, czujnika, tekstowe.

Użytkownik może je konfigurować dla każdego kanału.

4.3.18 Wejście/wyjście cyfrowe

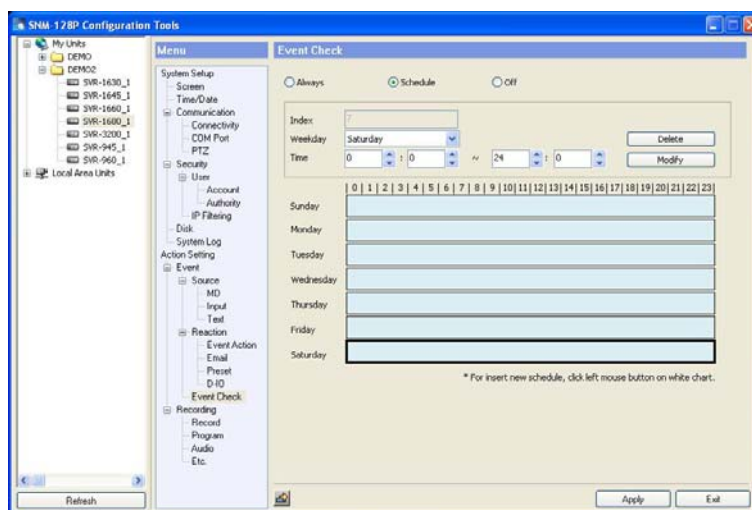


Wejście/wyjście cyfrowe może jednocześnie obsługiwać cyfrowe sygnały przychodzące i wychodzące. Istnieje 12 wejść/wyjść cyfrowych

Kanał wejścia/wyjścia cyfrowego i wejście/wyjście

Wszystkie 12 kanałów można ustawić na wejście/wyjście. Po skonfigurowaniu jako wyjściowe, po otrzymaniu sygnału, natychmiast rozpoczynane jest nagrywanie awaryjne. Jeśli są skonfigurowane jako wyjściowe, sygnały z czujnika włączają je.

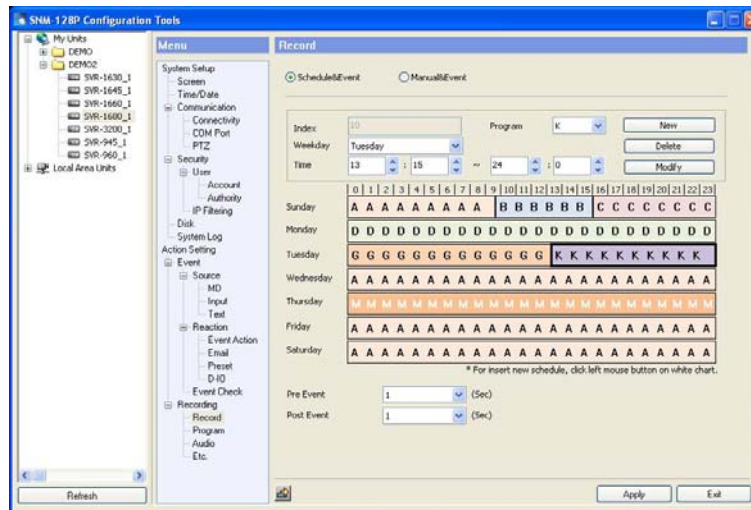
4.3.19 Kontrola zdarzeń



Jest to konfiguracja czasu nagrywania zdarzeń. Istnieją trzy tryby – Always, Off, Time zone. W trybie „Always“, zdarzenia są zawsze sprawdzane, a w trybie Time Zone są sprawdzane w skonfigurowanym zakresie czasu. Time zone można skonfigurować według dnia, godziny.

4.3.20 Nagraj

4.3.20.1 Harmonogram i zdarzenie

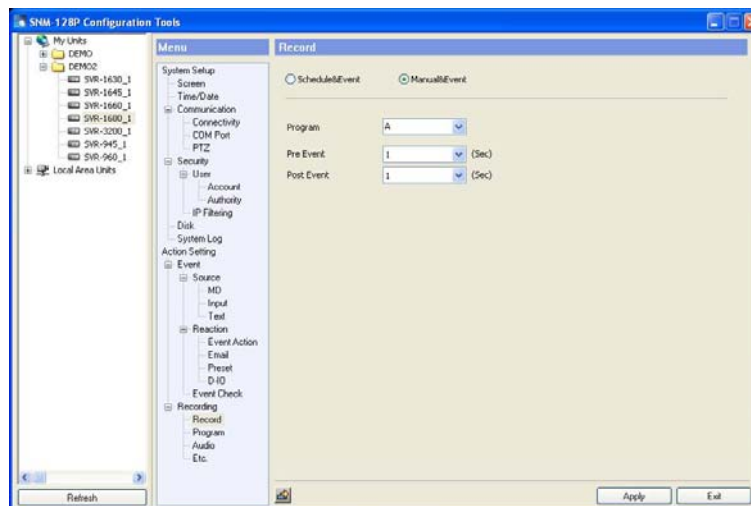


W konfiguracji Harmonogram i zdarzenie nagrywanie odbywa się według harmonogramu i zdarzenia.

Można je ustawić na każdy dzień, każdą godzinę. Przed zaprogramowaniem, należy ustawić program. Program można ustawić od A do Z.

Rejestracja zdarzeniowa dzieli się na rejestrowanie według czujników, wykrywania ruchu, tekstu (POS) i wejścia sygnału cyfrowego.

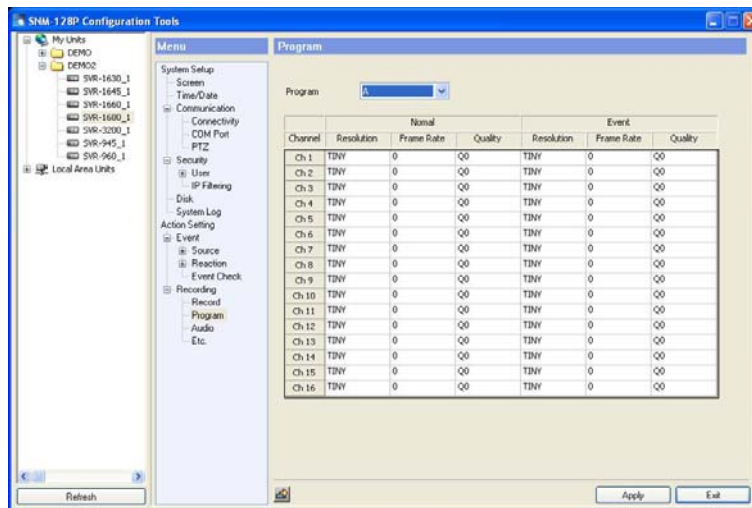
4.3.20.2 Ręczne i zdarzeniowe



Konfiguracja Ręczna i zdarzeniowa to ręczne naciśnięcie przycisku [REC] znajdującego się na płycie przedniej. Program można ustawić od A do Z oraz przed i po zdarzeniu.

- Przed zdarzeniem (sek.) : maksymalnie 5 sekund
- Po zdarzeniu (sek.) : maksymalnie 60 sekund

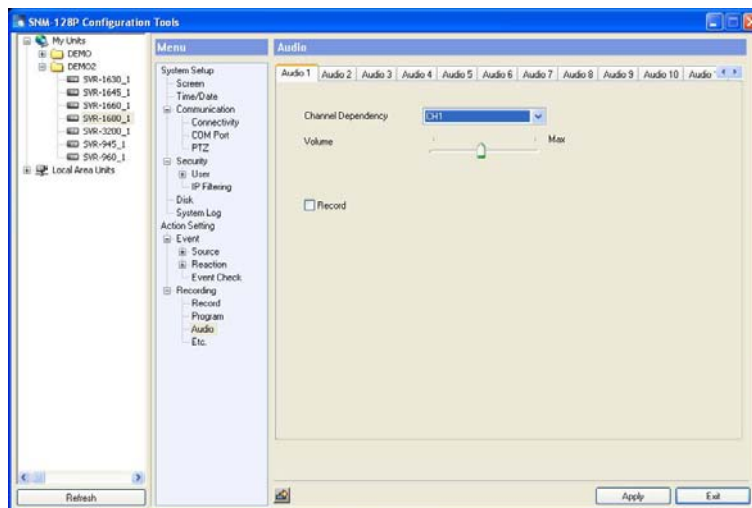
4.3.21 Program



Można ustawić rozdzielczość i liczbę klatek, jakość dla każdego kanału od A do Z.

- Rozdzielczość : CIF, HALF, D1
- Szybkość : NTSC(0 do 30), PAL(0 do 25).
- Jakość : Q1 do Q5

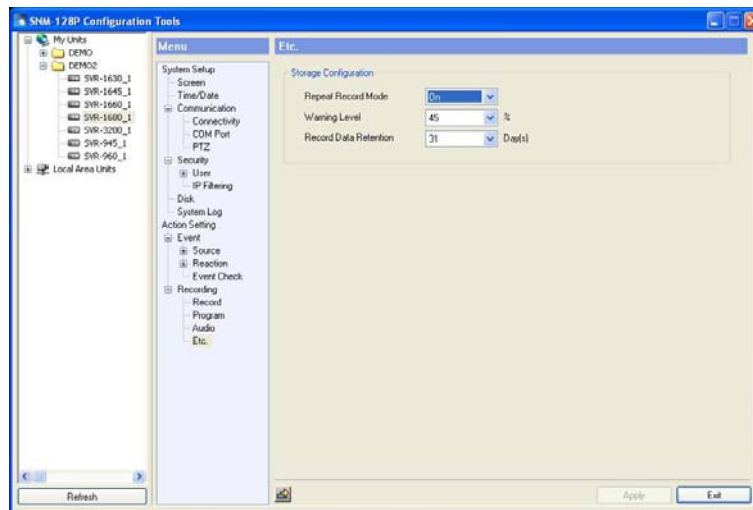
4.3.22 Audio



Zależnie od DVR, obsługuje od 1 do 16 kanałów dźwiękowych. Podczas odtwarzania obrazów może odtwarzać wszystkie kanały.

- Zależność kanału : ustawianie, który kanał ma pracować z dźwiękiem
- Głośność : regulacja głośności
- Nagraj : ustawianie nagrywania

4.3.23 Itd.



Ustawianie automatycznego usuwania i poziomu alarmowego oraz przerywania odtwarzania.

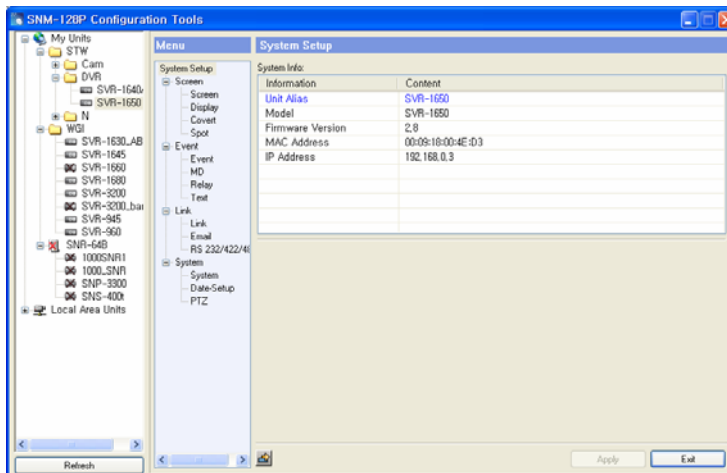
- Automatyczne usuwanie : jeśli nie ma miejsca na HDD, wcześniej nagrane dane zostaną automatycznie usunięte

Poziom alarmowy : pojemność dysku i komunikaty

- Przerwanie odtwarzania : menu przerywania odtwarzania

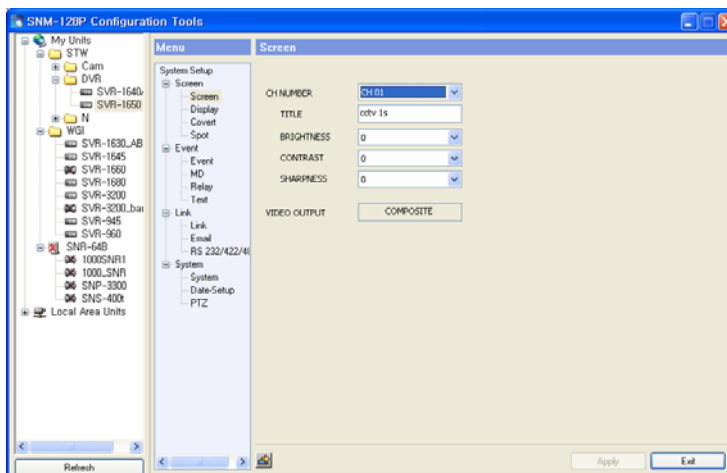
4.3.24 Konfiguracja modeli SVR-1650/1640/950

Konfiguracja rejestratora DVR modeli SVR-1650/1640/950



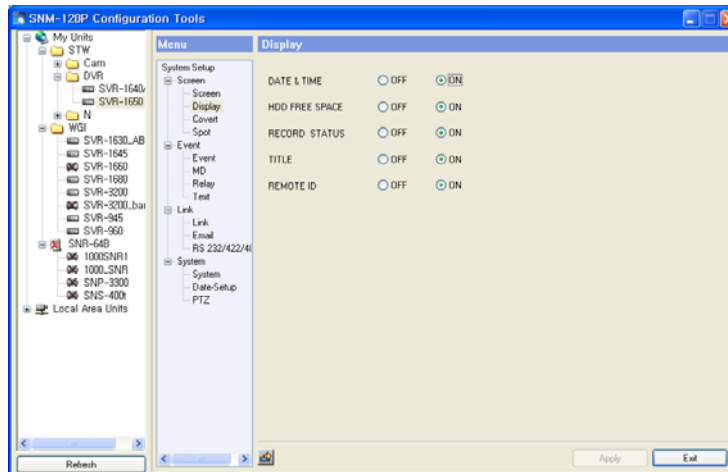
Powyższa ilustracja pokazuje ekran konfiguracji rejestratora DVR.

4.3.24.1 Ekran



Dla ekranu można ustawić nazwę kanału, jasność obrazu, kontrast, wyrazistość. Tytuł jest dostępny w języku koreańskim i angielskim.

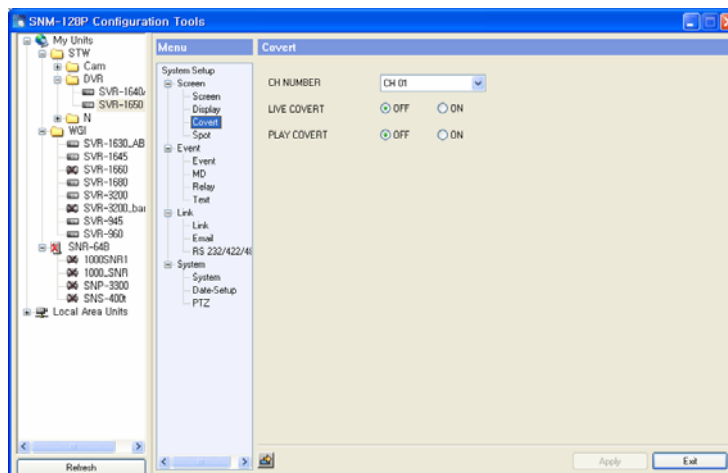
4.3.24.2 Wyświetlacz



Wybór informacji, które mają zostać wyświetlone Zgodnie z wyborem, potwierdzenie może zostać pokazane na monitorze.

Można skonfigurować datę, godzinę, ilość wolnego miejsca na HDD, warunki nagrywania, tytuł, ID kat. zdal. itp.

4.3.24.3 Ukrywanie



Konfiguracja obrazów, które mają zostać wyświetlone Wybrać Ch 2 i „Wyłączyć” w opcji Ukryj obraz live,

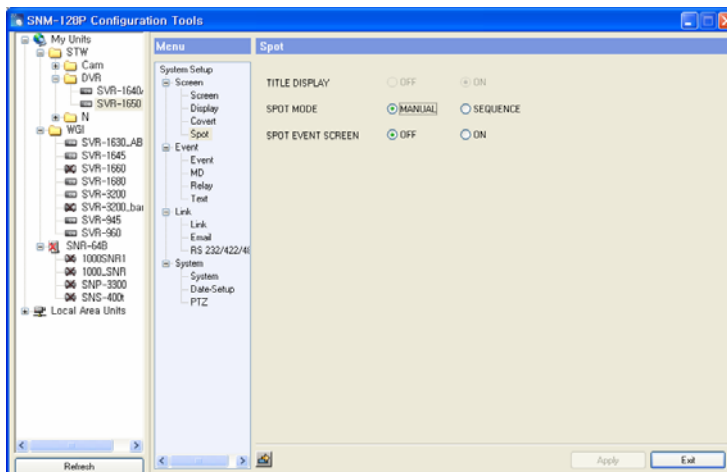
CH2 będzie ukryty. jeśli zostanie wybrane „Włącz”, obraz będzie widoczny.

Można też skonfigurować ukrywanie i pokazywanie obrazów.

Jeśli zostanie wybrane „Wyłączyć”, obraz będzie niewidoczny podczas odtwarzania.

Jeśli zostanie wybrane „Włącz”, powróci stan pierwotny.

4.3.24.4 Plamka



Plamkę można konfigurować na tryb plamki i wyskakiwanie zdarzeń.

Ręczna obsługa trybu plamki do wyboru kanałów na konsoli.

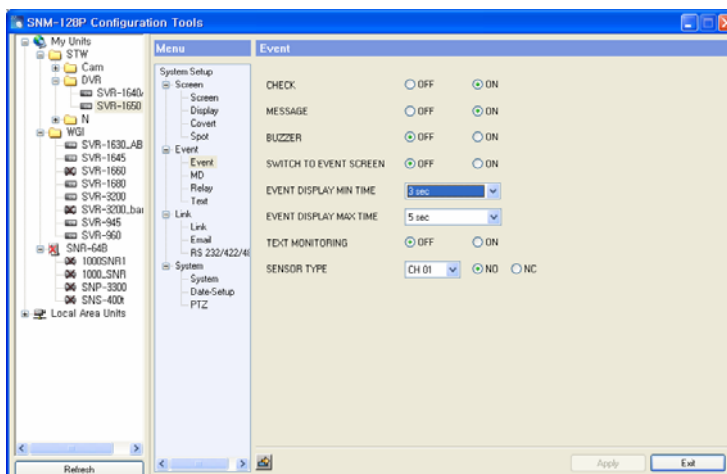
Konwersję sekwencji można wykonywać dla wszystkich kanałów DVR.

Plamkę można włączać i wyłączać.

Po ustawieniu na „Wł.” zdarzenie pojawia się na monitorze.

Po ustawieniu na „Wył.” funkcja ta nie działa.

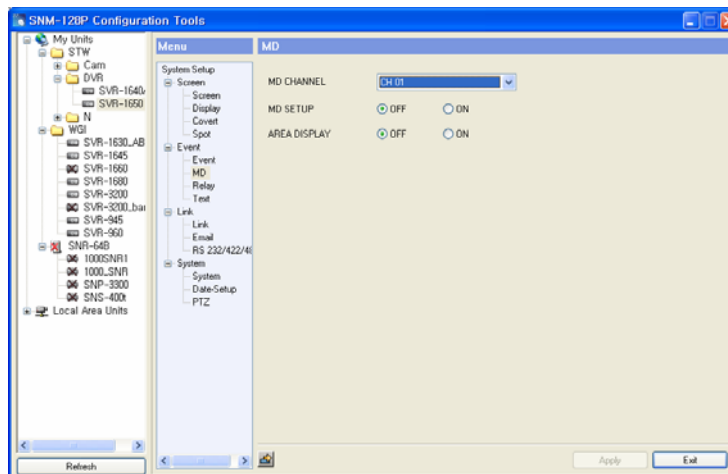
4.3.24.5 Zdarz.



W przypadku ustawienia zdarzenia na „Wł.” w menu tym można konfigurować zdarzenia.

Można ustawić Tak lub Nie dla tworzenia zdarzeń, komunikatów zdarzeń, brzęczyka i konwersji ekranowej. Można też ustawić minimalny i maksymalny czas działania oraz wyświetlanie tekstu na monitorze. W trybie czujnika nie można skonfigurować działania funkcji. Można tylko skonfigurować do ustawień NO i NC.

4.3.24.6 MD



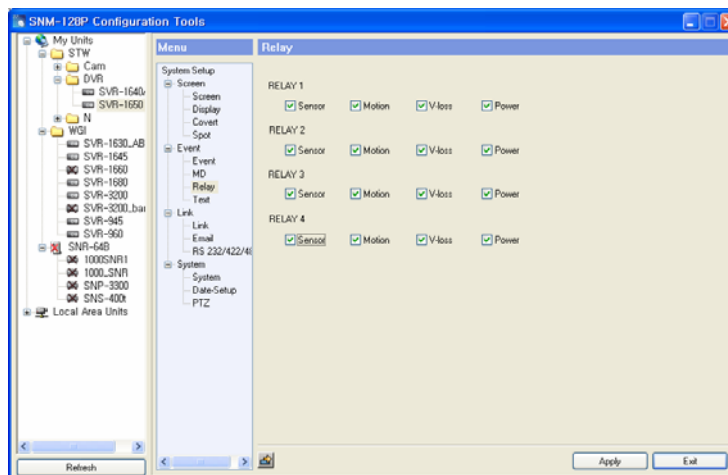
W tym menu można skonfigurować działanie funkcji MD i strefę wyświetlania.

W konfiguracji MD włączyć/wyłączyć używanie MD w danym kanale.

„Wł.” oznacza działanie tej funkcji.

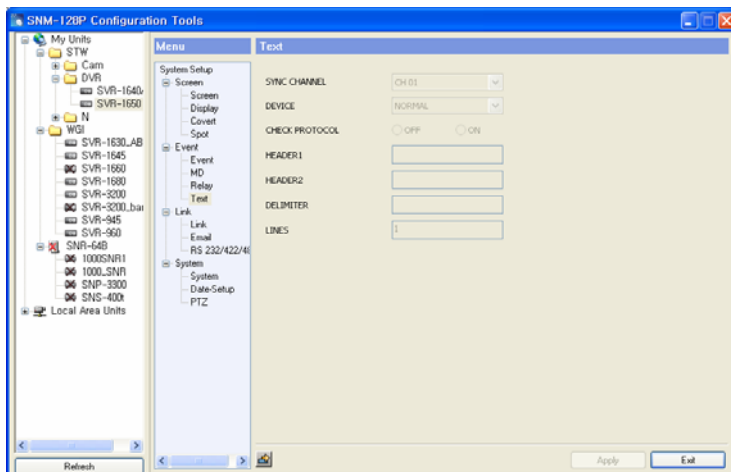
Strefa wyświetlania to możliwość oglądania ruchu w funkcji MD po zaznaczeniu strefy - „Wł.”.

4.3.24.7 Przełącznik



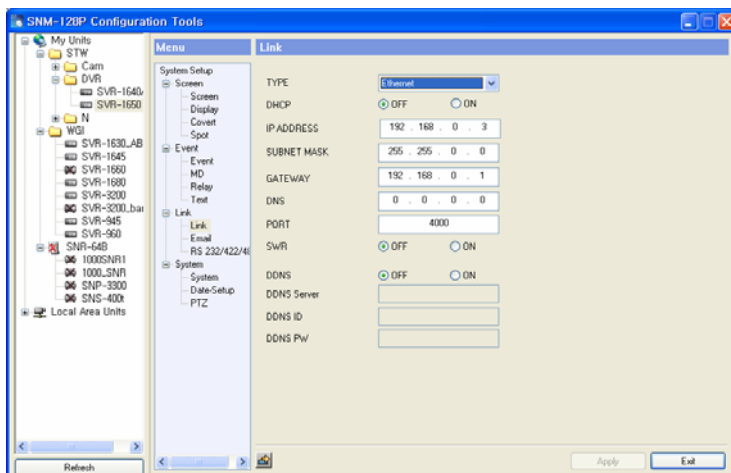
Konfiguracja funkcji przełącznika. Przełącznik działa, gdy jest czujnik, ruch, utrata obrazu, awaria zasilania lub włączenie mocy.

4.3.24.8 Tekst



Jest to konfiguracja tekstu, ale należy ją wykonać bezpośrednio na konsoli

4.3.24.9 Link



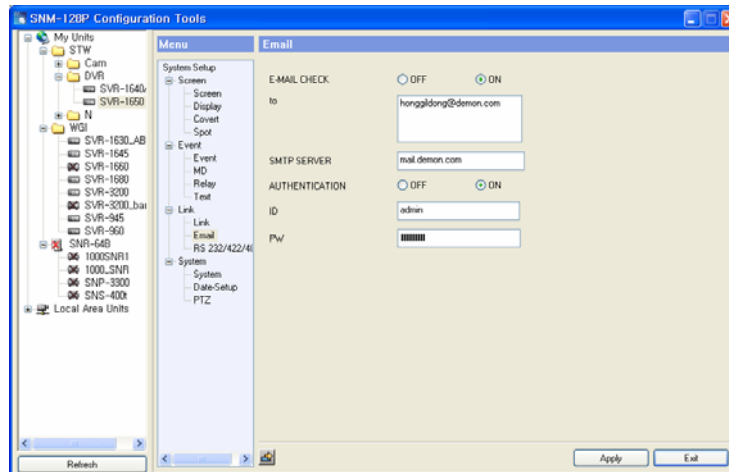
Jest to menu konfigurowania sieci. .

Można wybierać pomiędzy Ethernet/xDSL oraz używaniem DHCP.

Dane do konfiguracji adresu IP, maski podsieci, bramy, DNS można uzyskać u administratora sieci. Można włączyć i wyłączyć funkcję SWR.

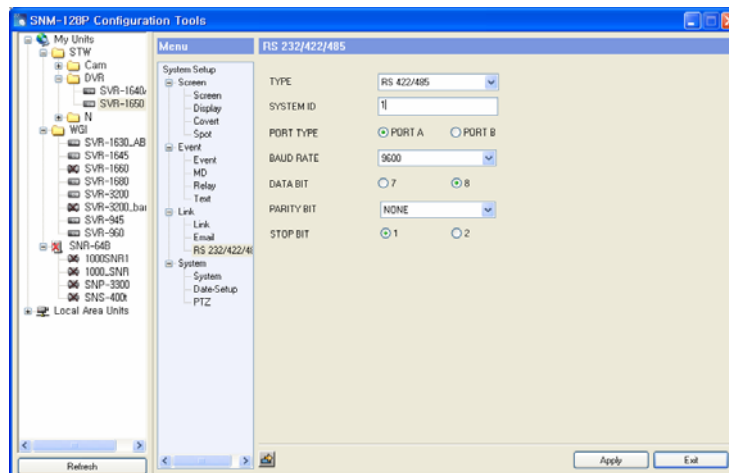
Jeśli należy korzystać z funkcji DDNS, należy ją włączyć. Przejść do www.samsungipolis.com, aby połączyć się z serwerem DDNS i wpisać ID oraz hasło DDNS

4.3.24.10 E-Mail



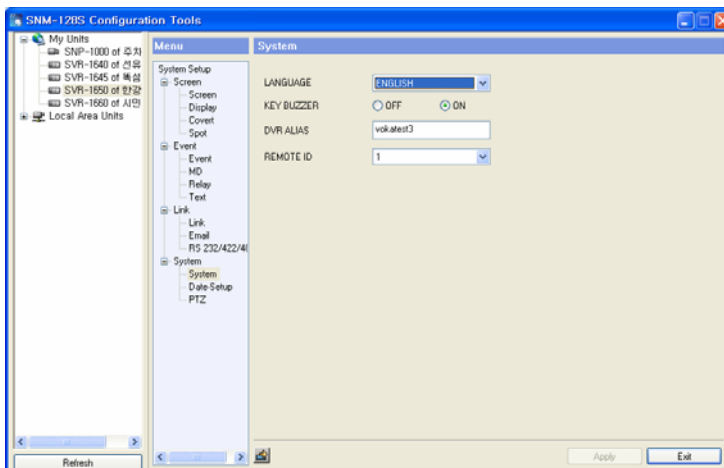
Konfiguracja wysyłania e-mail. Aby korzystać z tej funkcji należy włączyć DNS. Aby korzystać z funkcji e-mail należy ją włączyć. Wpisać adres odbiorcy i adres serwera adresu docelowego na serwerze SMTP. Autoryzacja daje uprawnienie do wysyłania e-maili. ID/Hasło muszą zawierać znaki alfanumeryczne

4.3.24.11 RS232/422/485



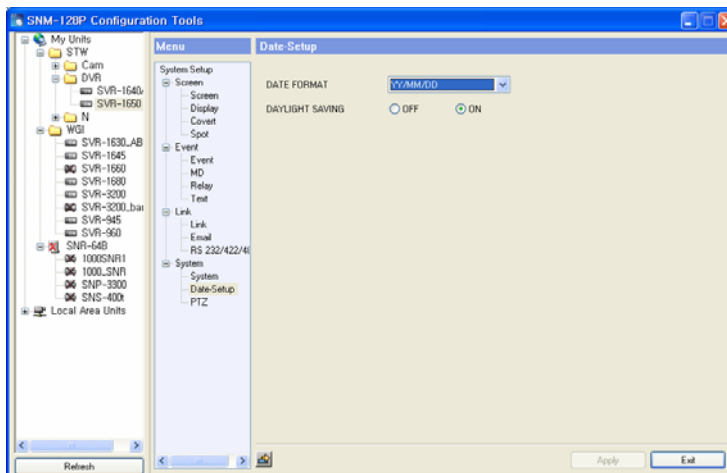
Wskazuje konfigurację portów szeregowych do połączenia z urządzeniami zewnętrznymi.

4.3.24.12 System



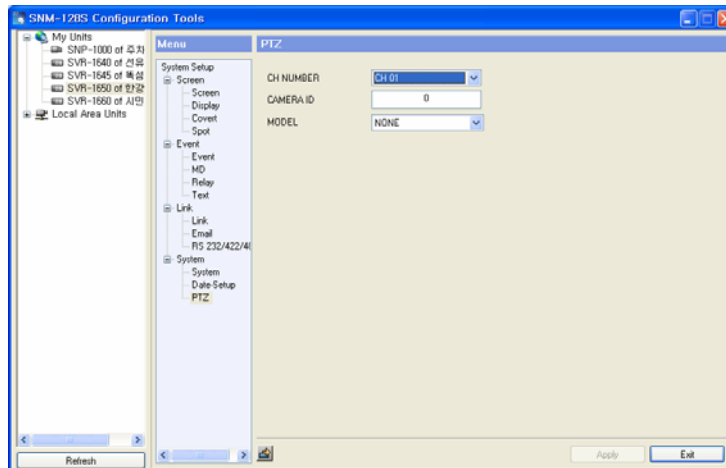
W menu systemu można ustawić język, dźwięk klawiszy, nazwę DVR, ID kat. zdal. Wybrać język obsługi DVR i sygnał ostrzegawczy można włączać/wyłączać. Wpisać nazwę DVR identyfikującą każde urządzenie i ID kat. zdal. od 1 do 16.

4.3.24.13 Konfiguracja daty



Można ustawiać format daty i czas letni. Ustawianie daty systemu musi zostać wykonane na konsoli.

4.3.24.14 PTZ



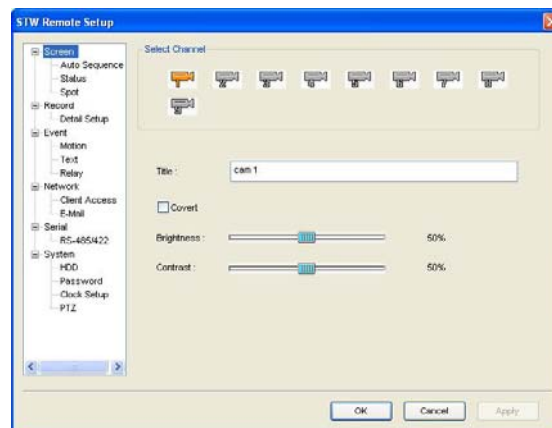
Konfiguracja ID kamery i modelu PTZ.

Wpisać ID podłączonej kamery i wybrać jej model

4.3.25 Konfiguracja modeli SVR-940/450

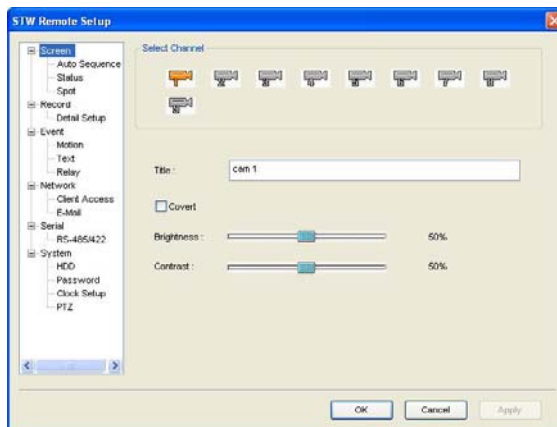
Konfiguracja rejestratora DVR modeli SVR-940/450

Poniższe obrazy mogą być różne, zależnie od kanału lub menu produktów.



Powyzsza ilustracja pokazuje ekran konfiguracji programu rejestratora DVR.

4.3.25.1 Konfiguracja ekranu



Użytkownik może skonfigurować nazwę kanału, jasność ekranu itp.

Nazwa kanału

Użytkownik może skonfigurować tymczasową nazwę kanału.

Ukrywanie

Użytkownik może wybrać ukrywanie lub pokazywanie kanałów.

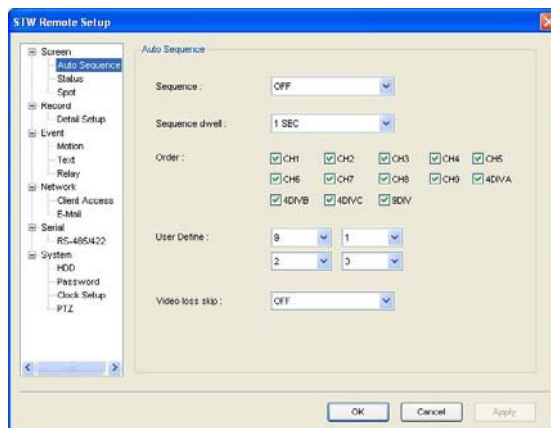
Jasność

Regulacja jasności ekranu.

Kontrast

Regulacja kontrastu ekranu.

4.3.25.1.1 Automatyczne przełączanie ekranów



Ekran będą automatycznie wyświetlane zgodnie z ustawionym czasem w kolejności np. (kanał 1 ► kanał 2 ► kanał 3 ► kanał 4). Użytkownik może ustawić częstotliwość przejść [Auto Screen Transfer] od 1 sekundy do 10 sekund.

Sekwencja ekranów

Po ustawieniu na ON, ekrany będą automatycznie zmieniane; w przypadku ustawienia na OFF, ekrany nie będą się wymieniać.

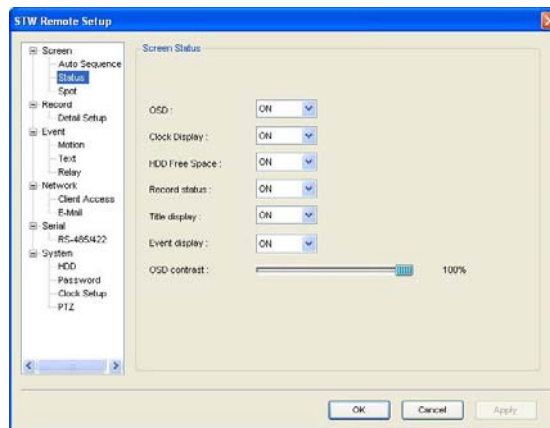
Interwał sekwencji ekranów

Automatyczny interwał zmiany. Można ustawić od 1 do 10 sekund.

Sekwencja bez utraty video

Po ustawieniu na „ON”, kanał niewysyłający sygnałów wizyjnych zostanie pominięty.

4.3.25.1.2 Wyświetlacz



Użytkownik może wybrać wyświetlanie informacji na żywo.

Stan całości

Po ustawieniu na „On” na ekranie wyświetlą się informacje o stanie.

Godzina

Po ustawieniu na „On” na ekranie wyświetli się bieżąca godzina.

Wolne miejsce

Po ustawieniu na „On” na ekranie wyświetli się wolne miejsce na HDD.

Stan nagrywania

Po ustawieniu na „On” podczas nagrywania, na ekranie wyświetli się stan nagrywania, w narożniku każdego kanału.

Nazwa kanału

Po ustawieniu na „ON”, zostanie wyświetlony ustawiony przez użytkownika w submenu tytuł kanału od 1 do 9 (SVR-450: ch1 do 4).

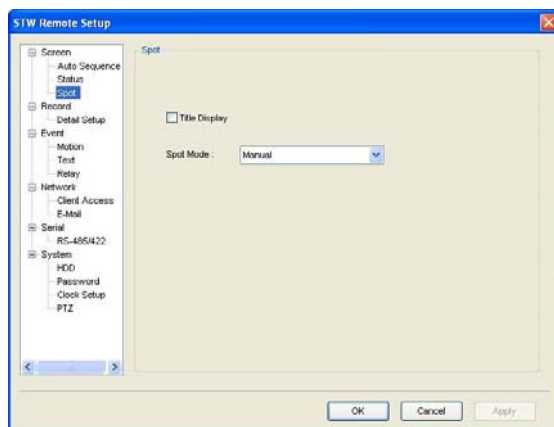
Zdarzenie

Po ustawieniu na „On” na ekranie wyświetli się data utworzenia zdarzenia przez użytkownika.

Konfiguracja menu jasności

Regulacja jasności czcionek menu Im wyższy %, tym czcionka jest jaśniejsza.

4.3.25.1.3 PLAMKA



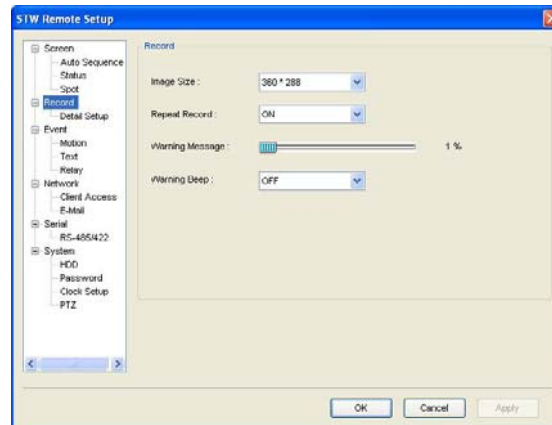
* Menu PLAMKI jest tylko w modelu SVR-940.

Wyświetlanie nazwy kanału

Wybór wyświetlania nazwy kanału, gdy SPOT jest wyłączona.

- Ręczny : po wybraniu opcji [Manual], zapisać konfigurację
Po naciśnięciu „10” na kontrolerze lub „0” na płycie przedniej przy ekranie przesyłającym obrazy na żywo
- Sekwencja umożliwi kolejne wyświetlanie poszczególnych kanałów.

4.3.25.2 Konfiguracja nagrywania



Rozdzielczość

Użytkownik może konfigurować rozdzielczość nagrania.

Użytkownik może konfigurować rozdzielczość nagrania. (SVR-450 obsługuje dwa rodzaje rozdzielczości - 360x240 / 720x480 i SVR-940 obsługuje 3 rodzaje rozdzielczości - 320x240/720x240/720x480)

W przypadku nagrywania z wysoką rozdzielczością 720x480, jakość nagrania będzie lepsza, ale zajmie więcej miejsca przy powolnym postępie nagrywania.

Konfiguracja powtarzania nagrywania

Użytkownik może konfigurować rozdzielczość nagrania.

- WŁ. Jeśli na HDD brak miejsca na nagranie, najstarsze nagranie będzie ponownie zapisane.
- WYŁ. : Jeśli na HDD brak miejsca na nagranie, nagranie będzie zatrzymane.

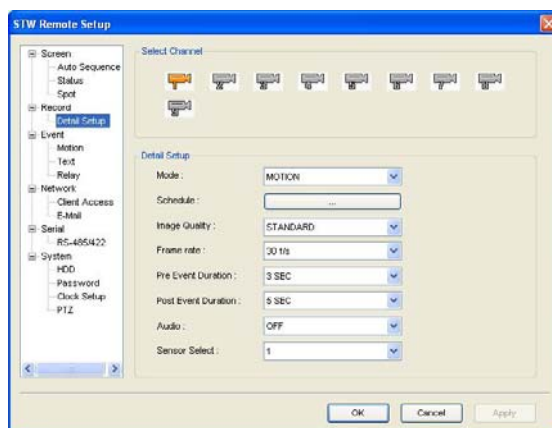
Alarm braku miejsca na HDD

Jeśli ilość wolnego miejsca na HDD zbliży się do ustawionego procentu, pojawi się komunikat alarmowy.. HDD można ustalić na 1 do 20% i z zasady jest to 5 do 10%

Alarm dźwiękowy braku miejsca na HDD

Jeśli ilość wolnego miejsca na HDD zbliży się do ustawionego procentu, rozlegnie się sygnał dźwiękowy.

4.3.25.2.1 Szczegółowa konfiguracja nagrywania.



Użytkownik może szczegółowo skonfigurować każdy kanał.

Kanał

Wybór kanału do konfiguracji nagrywania.

Tryb nagrywania

Skonfigurować tryb nagrywania każdego kanału.

- Nagrywanie : nagrywanie ciągle przez 24 godziny normalne
- Nagrywanie ruchu : nagrywanie wykrytego ruchu
- Czujnik : nagrywanej po otrzymaniu sygnałów z czujnika
- TEKST : nagrywanie po powstaniu zdarzenia tekstowego
- Nagrywanie : nagrywanie według ustawionego harmonogramu zaprogramowane
- Nie nagrywać : bez nagrywania

Konfiguracja nagrywania zaprogramowanego

Po wybraniu tego menu można skonfigurować „Nagrywanie zaprogramowane”. Można nagrywać według godzin lub dni. Można wykonać konfigurację w 24-godzinnym cyklu dobowym.

- S : nagrywanie z czujnika
- - : bez nagrywania
- C : nagrywanie normalne
- M : nagrywanie ruchu
- T : nagrywanie tekstu

Jakość nagrania

Można wybrać wysoką, przeciętną i niską jakość nagrania

Predkość nagrywania

Można ustawić prędkość nagrywania dla rozdzielczości 720x480 - 30 klatek, a dla rozdzielczości 360x240 - 120 klatek.

Nagrywanie przed zdarzeniem

Konfiguracja nagrywania przed zdarzeniem Po włączeniu tej funkcji, nagrywanie jest uruchamiane 5 sekund przed zdarzeniem; po wyłączeniu – funkcja nie działa.

Nagrywanie po zdarzeniu

Konfiguracja nagrywania po zdarzeniu. Ustawić od 1 do 20 sekund

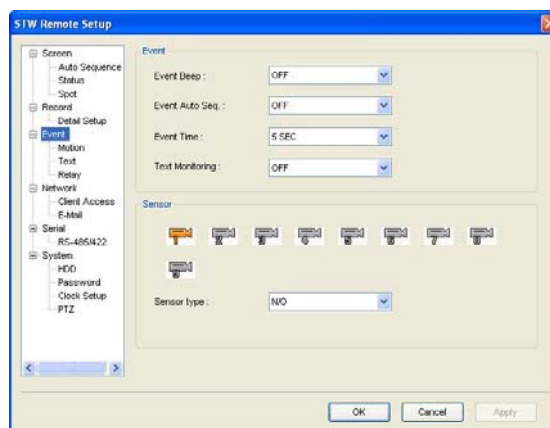
Audio

Konfigurowanie nagrywania dźwięku. Po włączeniu, dźwięk jest nagrywany, po wyłączeniu nie jest.

Wybór czujnika

Konfiguracja czujnika

4.3.25.3 Zdarzenie



Menu konfiguracji dotyczących wszystkich zdarzeń rejestratora DVR, takich jak ruch, czujnik i alarm.

Brzęczyk

Włączanie i wyłączanie brzęczyka.

Przenoszenie ekranu zdarzeń

Po ustawieniu Zdarzeń na „On” na ekranie wyświetli się pełny ekran zdarzenia.

Podtrzymanie czasu zdarzenia

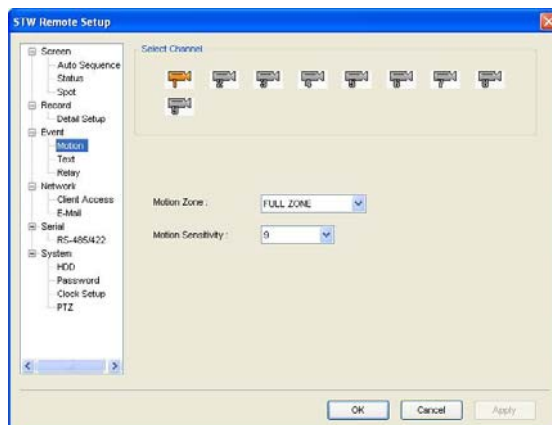
Wybór czasu wyświetlania ekranu podczas przenoszenia ekranu zdarzenia. Jeśli ustawi go na 3 do 5 sekund, gdy na innym kanale zachodzi inne zdarzenie, dopiero po upływie tego czasu zmieni się ekran na drugie zdarzenie.

Czujnik

Wybór kanału do skonfigurowania czujnika.

- Typ czujnika : wybór kanału do skonfigurowania czujnika
- N/O : czujnik normalnie otwarty
- N/C : czujnik normalnie zamknięty
- WYŁ. : bez konfiguracji

4.3.25.3.1 Ruch



Po skonfigurowaniu nagrywania ruchu w trybie nagrywania, skonfigurować odpowiednio każdy kanał.

Kanał

Wybór kanału do nagrywania ruchu.

Konfiguracja strefy wykrywania ruchu.

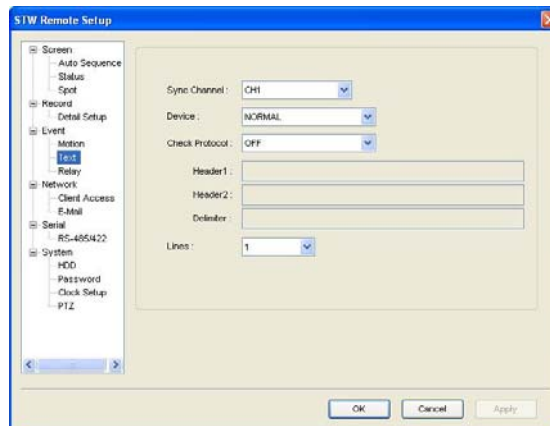
Istnieją dwa rodzaje konfigurowania całości i części strefy.

- Cała strefa : nagrywanie ruchu w całej strefie.
- Częściowa : nagrywanie ruchu w części strefy

Konfiguracja czułości wykrywania ruchu

Konfiguracja czułości wykrywania ruchu. Czułość można ustawiać od 1 do 9. Im bliżej 9, tym większa czułość.

4.3.25.3.2 Tekst



Konfiguracja wprowadzania danych z maszyny POS przez kanał wizyjny DVR.

Aby uzyskać zgodność protokołu z urządzeniem wejściowym, należy wskazać HEADER1/2 i DELIMITER oraz ustawić linię wyjściową.

Kanał wyjściowy

Wybór kanału, którego tekst zostanie wyświetlony na POS.

Urządzenie

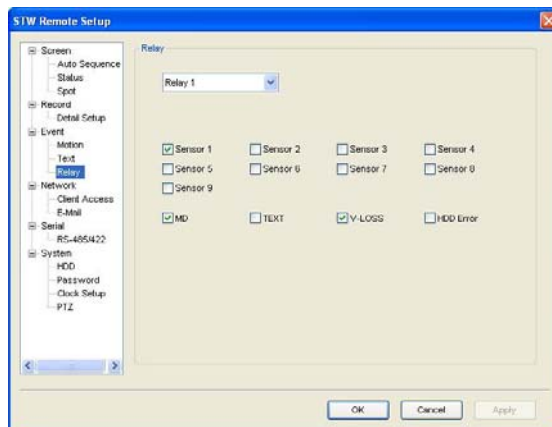
- NORMALNE : wybrać, jeśli będzie używane urządzenie z kodem paskowym
- Finger 007 : wybrać, jeśli będzie używane urządzenie z rozpoznawaniem odcisku palca

Konfiguracja standardowego protokołu

HEADER1 / HEADER2 / DELIMITER

- Wiersz : wybór liczby wierszy tekstu, jaka ma być wyświetlana na jednym ekranie

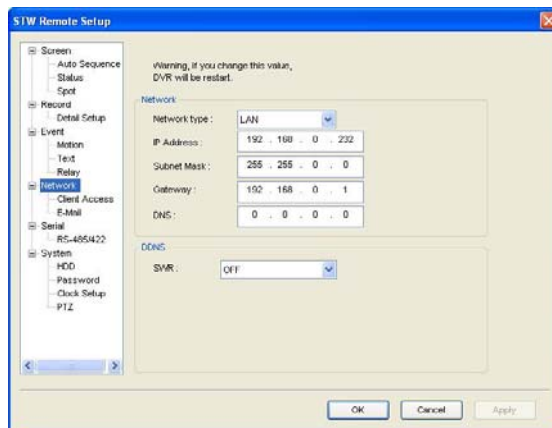
4.3.25.3 Przełącznik



Wyjście przełącznika zgodnie z wybraną opcją.

- CZUJNIK : po wybraniu czujnika danego kanału, przełącznik wysyła sygnały.
- MD : po wykryciu ruchu, przełącznik wysyła sygnały
- TEKST : przełącznik wysyła sygnały, gdy używany jest POS
- V-LOSS : przełącznik wysyła sygnały, gdy trwa przetwarzanie obrazu
- Błąd HDD : przełącznik wysyła sygnały, gdy nastąpi błąd HDD

4.3.25.4 Sieć



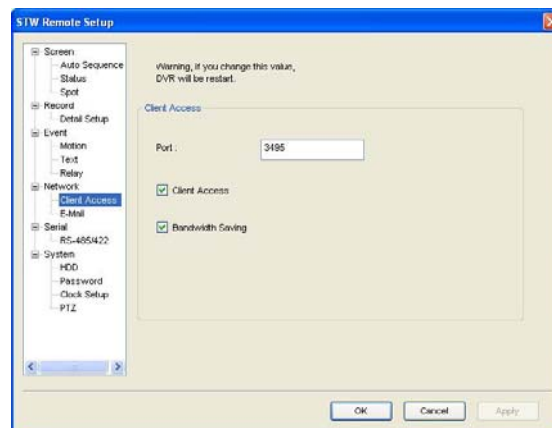
Poniżej pokazano niezbędne kroki konfigurowania sieci dla komputera

- Rodzaj sieci : ADSL/LAN/DHCP
: wybór rodzajów sieci
- ADRES IP : rodzaj adresu IP podany przez operatora Internetu
- MASKA PODSIECI : rodzaj adresu maski podsieci podany przez operatora Internetu
- BRAMA : rodzaj adresu bramy podany przez operatora Internetu

- DNS : rodzaj adresu DNS podany przez operatora Internetu
- ID : rodzaj ID użytkownika podany przez operatora Internetu
- HASŁO : rodzaj ID hasła użytkownika przez operatora Internetu
- SWR Tak/Nie : W przypadku adresu IP DHCP, trudno jest znaleźć IP, ponieważ ulega ciągłej zmianie, ale po zarejestrowaniu wraz z nazwa domeny, domenę można zamienić z adresem IP.

- DOMENA : rodzaj serwera DDNS
SERWERA DNS
ADRES
- ID : wpisać ID zarejestrowane w www.samsungipolis.com.
- HASŁO : wpisać hasło zarejestrowane w www.samsungipolis.com.

4.3.25.4.1 Dostęp klienta



PORT

Po podłączeniu do komputera można zmienić port.

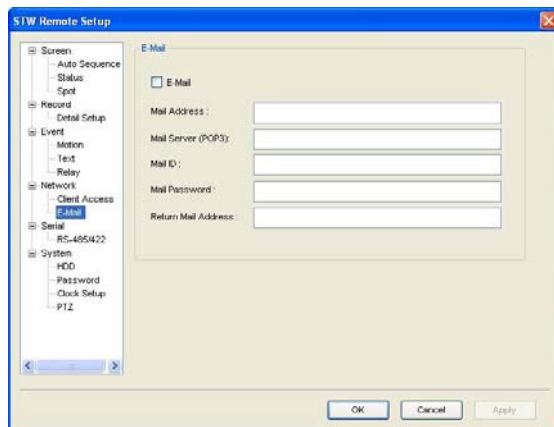
DOSTĘP KLIENTA

Jest skonfigurowany na zezwolenie na połączenie rejestratora DVR z siecią z odległym miejscem.

ZAPISYWANIE SZEROKOŚCI PASMA

Umożliwia zapisanie szerokości pasma sieci. Jeśli jest ustawione na Wł. prędkość przesyłu będzie podstawowa. Jeśli jest ustawione na Wył. przesyłane będą całe klatki.

4.3.25.4.2 E-mail



Ustawianie adresu odbiorcy obrazu zdarzenia.

Odbieranie e-mail

Ustawianie odbioru poczty e-mail. Gdy jest Wł., poczta jest wysyłana; po ustawieniu na Wył. - nie.

Adres e-mail

. Ustawianie adresu pocztowego.

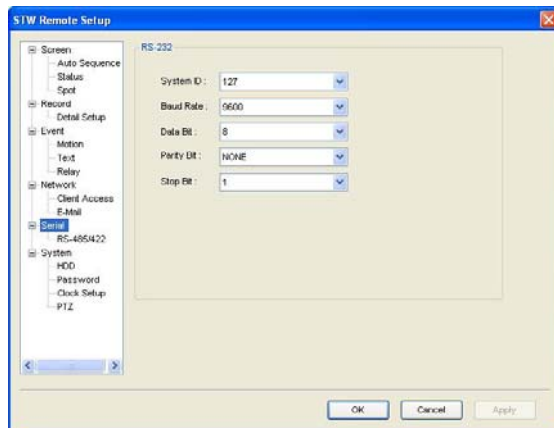
Adres serwera pocztowego

Ustawianie adresu IP serwera wysyłania poczty. Nie wolno zmieniać tej wartości.

Adres zwrotny e-mail

Ustawianie adresu e-mail na odbiór poczty, gdy dostarczenie e-mail nie powiedzie się.

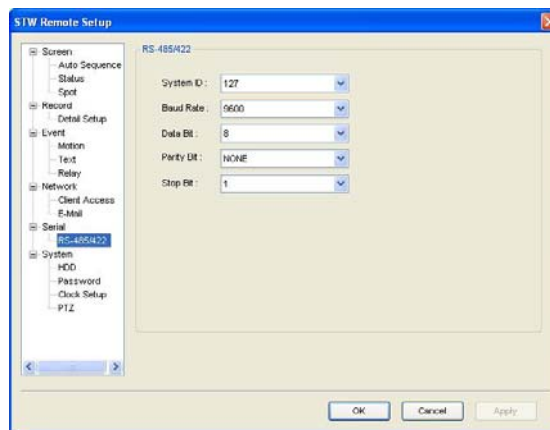
4.3.25.5 Szeregowy (RS-232)



Ustawianie połączenia z urządzeniem POS.

- SYSTEM ID : ustawianie ID systemu
- BAUD RATE : ustawianie prędkość przesyłu danych w sekundach
- DATA BIT : ustawianie bitów przesyłu
- PARITY BIT : ustawianie metody sprawdzania błędów, gdy wystąpi błąd przesyłu danych.
- STOP BIT : ustawianie wstawianie bitów po zakończeniu przesyłu danych.

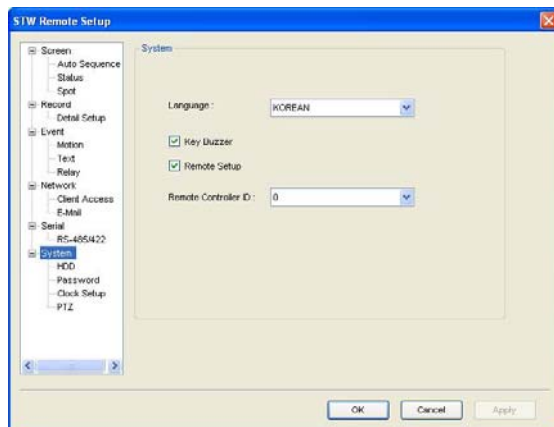
4.3.25.5.1 Szeregowy (RS-485/422)



Ustawianie połączenia z urządzeniem CCTV i kamerami.

- SYSTEM ID : ustawianie ID systemu
- BAUD RATE : ustawianie prędkość przesyłu danych w sekundach
- DATA BIT : ustawianie bitów przesyłu
- PARITY BIT : ustawianie metody sprawdzania błędów, gdy wystąpi błąd przesyłu danych.
- STOP BIT : ustawianie wstawianie bitów po zakończeniu przesyłu danych.

4.3.25.6 System



Jest to ustawianie całego systemu DVR

Język

Jest to wybór języka DVR. Domyślnie jest dostępnych 10 języków, w tym koreański i angielski.

Brzęczyk klawisza

Menu ustawiania brzęczyka po naciśnięciu przedniego przycisku DVR.

Ustawienie początkowe

Przywracanie ustawień fabrycznych.

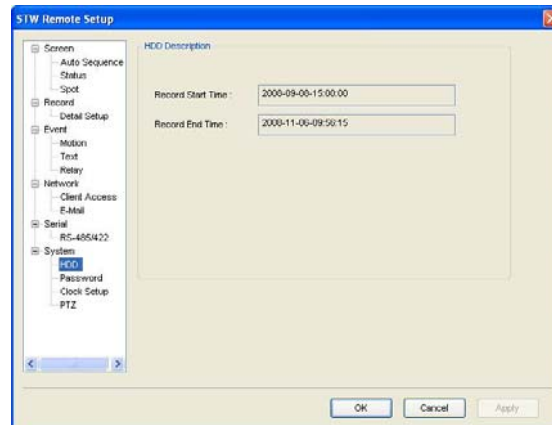
Konfiguracja zdalna

To menu decyduje, czy można przywrócić ustawienia fabryczne. Gdy ta opcja jest włączona, można zmienić konfigurację z odległego miejsca

ID zdalnej klawiatury

Menu konfiguracji ID zdalnego kontrolera DVR; dostępnych jest 0 do 9 zdalnych ID.

4.3.25.6.1 HDD



Menu to jest dostępne w rejestratorze DVR.

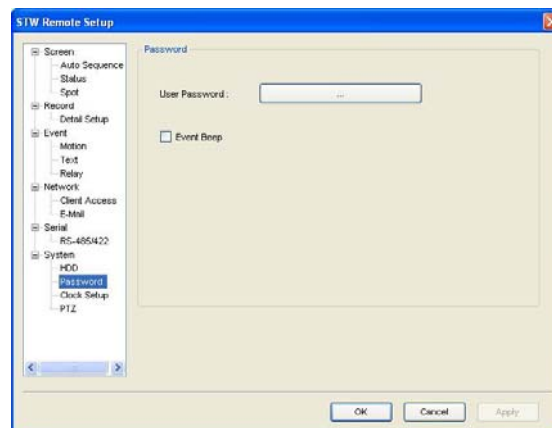
Formatowanie HDD

Menu to decyduje o usuwaniu zarejestrowanych danych z HDD i tę konfigurację można wykonać tylko w rejestratorze DVR.

Informacje o HDD

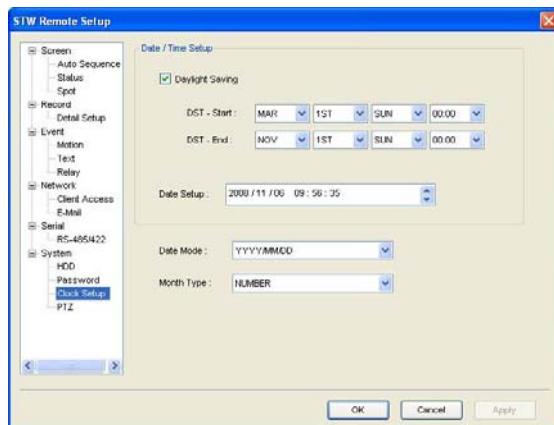
Pokazuje rozmiar HDD i czas nagrywania.

4.3.25.6.2 Hasło



Ustawianie hasła i ograniczenia użytkownika zgodnie z wpisanym hasłem.

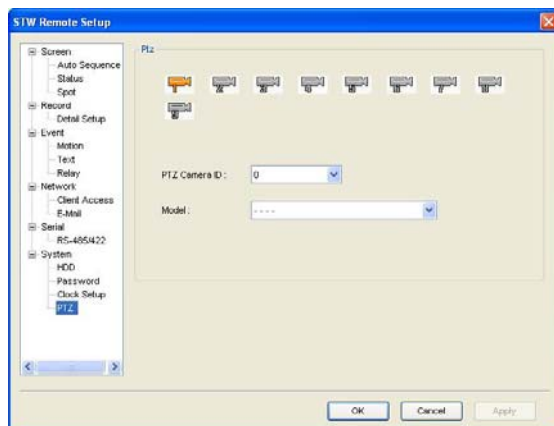
4.3.25.6.3 Konfiguracja czasu



Ustawianie czasu i daty rejestratora DVR.

Po ustawieniu czasu, urządzenie jest ponownie uruchamianie, aby zastosować ustawienia.

4.3.25.6.4 PTZ



Ustawianie każdego ID kamery PTX połączonej z kanałami oraz jej model.

Kanał

Wybór kanału do skonfigurowania.

ID kamery

Można ustawić ID od 0 do 255.

Model kamery

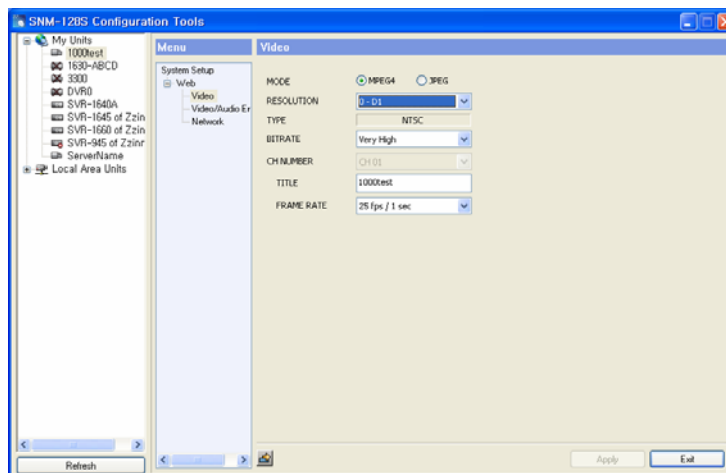
Wybór modelu podłączonej kamery. Należy wybrać prawidłowy model, ponieważ sygnały wejściowe kamery zależą od producenta.

4.3.26 Serwer sieciowy i IP kamery

Konfiguracja serwera sieciowego i IP kamery tylko w modelach SNS-400/100, SNP-3300/3300A/1000/1000A i SNC-550

4.3.26.1 Video

Konfiguracja obrazu video dla produktów z adresami IP.



Tryb

Wybór metody kompresji pomiędzy MPEG a JPEG.

Rozdzielczość

Wybór rozdzielczości.

Rozdzielczość przeglądarki sieciowej lub SNM-128S

Typ

Wybór typu źródła obrazu

Wybrać poprawny typ obrazu video, zgodnie z krajem. W przypadku Polski jest to system PAL.

Prędkość transmisji

Wybrać prędkość transmisji obrazów video dla przeglądarki sieciowej lub SNM-128S

Numer kanału

Zaznaczyć, aby wstawić tytuł kanału. Funkcja działa tylko w produktach wielokanałowych.

Tytuł

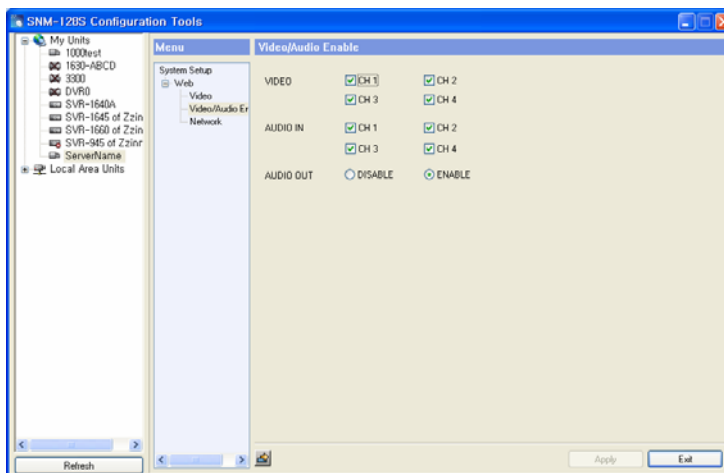
Funkcja rozpoznawania tytułów.

Szybkość klatek

Im większa szybkość klatek, tym lepszy odtwarzany obraz video. Zależy to od szybkości przesuwu klatek.

4.3.26.2 Video/Audio

Konfiguracja sposobu użytkowania Video i Audio.



Video

Konfiguracja sposobu użytkowania kanału wizyjnego.

Jeśli zostanie zaznaczone, kanał będzie używany. Jeśli nie – kanał nie będzie używany.

Audio In

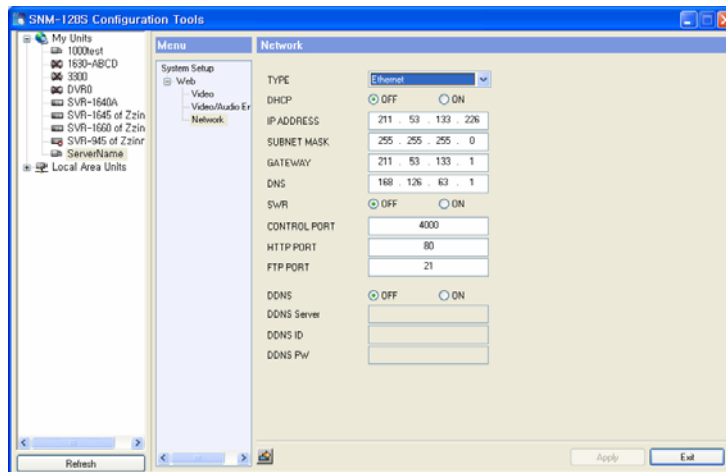
Konfiguracja sposobu użytkowania kanału audio.

Jeśli zostanie zaznaczone, kanał audio będzie używany, jeśli nie – nie będzie.

Audio Out

Zezwolenie na używanie dźwięku wejściowego jako wyjściowego.

4.3.26.3 Sieć



Konfiguracja sieci wejściowej.

Jest to konfiguracja sieci, SWR i DDNS.

Konfiguracja podstawowa

Aby oglądać obraz video poprzez SNM-128S lub przeglądarkę sieciową, należy wykonać konfigurację sieci.

Dane konfiguracji sieci powinien przydzielać administrator sieci.

Do korzystania z sieci potrzebny jest adres IP, maska podsieci, brama.

SWR

SWR musi być włączony wraz z podaną wartością DSN.

Proszę skontaktować się ze swoim administratorem, aby uzyskać wartość DNS.

DDNS

Tutaj można zarejestrować produkt na serwerze DDNS.

Po zalogowaniu się na serwerze DDNS, zarejestrować produkt.

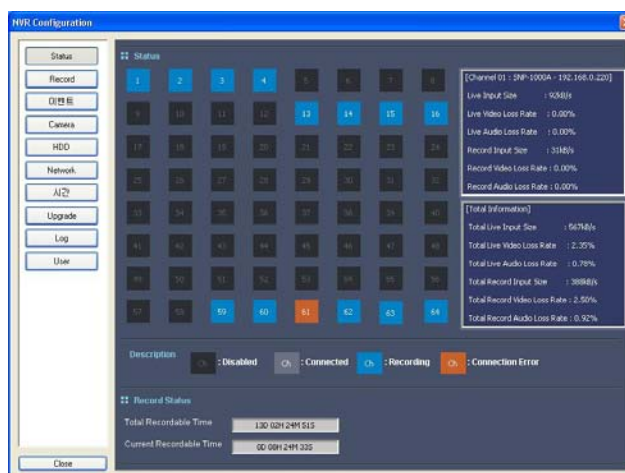
Do logowania użyć otrzymanego ID i hasła.

4.3.27 Ustawienia SNR-6400/3200

Ta instrukcja dotyczy tylko SNR-6400/3200 w modelu NVR.

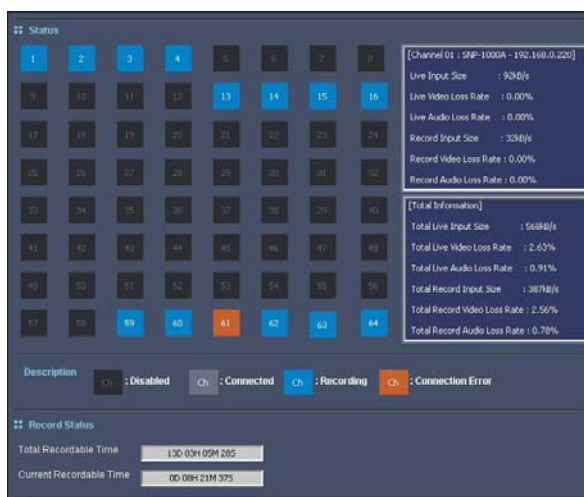
Więcej informacji znajduje się w Instrukcji dla użytkownika SNR-6400/3200.

Ten ekran pojawia się po wyborze SNR-6400/3200 w drzewie Narzędzia konfiguracji. Kliknięcie tego przycisku w lewym menu kieruje użytkownika do odpowiedniej strony.



4.3.27.1 Stan

Wyświetla bieżący stan każdego kanału w dostępnej wolnej pamięci produktu.



Strona stanu umożliwia sprawdzenie stanu wszystkich kanałów na jednym ekranie. Szary ciemniejszy wskazuje kanał nieużywany. Kolor jasnoszary wskazuje kanał, połączony z kamerą, ale nierejestrujący obrazu. Kolor niebieski wskazuje kanał w trybie rejestracji. Kolor pomarańczowy wskazuje kanał z błędem połączenia z kamerą.

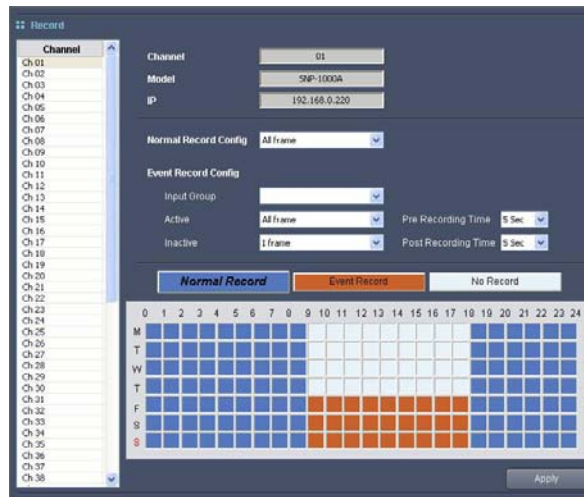
Prawy panel wyświetla dane szczegółowe kanałów: prędkość transmisji, utrata obrazu i dźwięku lub trybu rejestracji na żywo bądź rejestracji. Górny panel wyświetla informacje aktualnego kanału, a dolny – informacje o wszystkich kanałach. Po wybraniu kanału w trybie Połączony lub Rejestracji, wyświetlana jest jego prędkość transmisji oraz utrata obrazu i dźwięku. W przypadku kanału w stanie błędu połączenia, wyświetla informacje o błędzie.

W bieżących ustawieniach rejestracji, stan rejestracji wyświetla dostępną liczbę godzin rejestracji. Całkowity pozostały czas rejestracji – wyświetla całkowity czas rejestracji dla

wszystkich podłączonych jednostek przechowujących dane. Pozostała liczba godzin - wyświetla dostępną liczbę godzin rejestracji na podstawie dostępnej wolnej pamięci. Jeśli w trybie powtórnej rejestracji dojdzie do zapelnienia dysku twardego, menu pozostały czas rejestracji wyświetla Powtórzenie rejestracji.

4.3.27.2 Konfigurowanie rejestracji

Po lewej stronie ekranu wybierz kanał, aby wybrać metodę rejestracji obrazu.



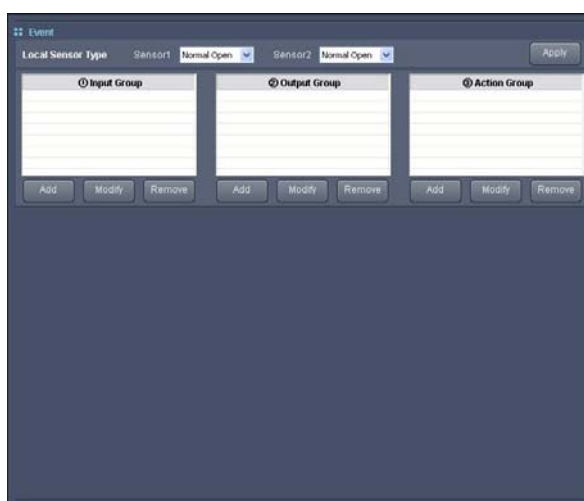
Po lewej stronie ekranu wybierz kanał, aby wybrać metodę rejestracji obrazu. Aby ustawić kanał z zaplanowanym czasem rejestracji, wybierz **Normal Record**, **Event Record** lub **No Record**, a następnie przeciągnij kursor znajdujący się u dołu rozkładu czasu, aby dokonać wyboru. Odmienne bloki kolorów oznaczających godziny i dni, wskazują różne tryby rejestracji.

Tryb Rejestracja normalna zawsze rejestruje obraz z zadaną liczbą klatek na sekundę, natomiast Rejestracja zdarzeniowa zmienia prędkość klatek na sekundę przez zadany okres czasu przed, podczas i po zdarzeniach. Dostępna jest Grupa wejściowa i Zdarzenie własne, jako warunki aktywowania trybu Rejestracji zdarzeniowej. Po wybraniu grupy wejściowej, tryb Rejestracji zdarzeniowej aktywuje się po wystąpieniu zdarzenia, którego warunki spełniają wymagania Grupy wejściowej. Po wybraniu Zdarzenia własnego, tryb ten jest aktywowany dla wszystkich zdarzeń występujących w odpowiednim kanale. W opcji Czas przed (zdarzeniem) można zmienić długość czasu rejestracji przed zdarzeniem, a w opcji Czas po (zdarzeniu) można zmienić długość czasu rejestracji po wystąpieniu zdarzenia. Czas przed może wynosić do 5 sekund, a Czas po – do 60 sekund. Obrazy zapisane przez tryb Rejestracji zdarzeniowej można wyszukiwać z opcji Odtwarzania. Prędkość klatek na sekundę obrazu można zmieniać dla trybu Rejestracji normalnej, Rejestracji zdarzeń aktywnych (dla zdarzeń) oraz Rejestracji

zdarzeń nieaktywnych (w sytuacjach bez zdarzeń). Dla trybu Rejestracja normalna i Rejestracja zdarzeń aktywnych dostępna jest prędkość Wszystkie klatki, 1 klatka i 2 1 klatki. Dla trybu Rejestracji zdarzeń nieaktywnych dostępna jest prędkość Wszystkie klatki, 1 klatka, 2 1 klatki i Bez rejestracji. Opcja Wszystkie klatki powoduje zapisywanie wszystkich obrazów przekazywanych przez kamerę, a opcja 1 klatka zapisuje tylko obrazy jednoklatkowe. Opcja 2 1 klatki zapisuje obraz po 2 1 klatki. Opcja Bez rejestracji powoduje wyłączenie rejestracji obrazów.

4.3.27.3 Konfiguracja zdarzeń

Na tym ekranie można zmieniać konfigurację ustawień zdarzeń.

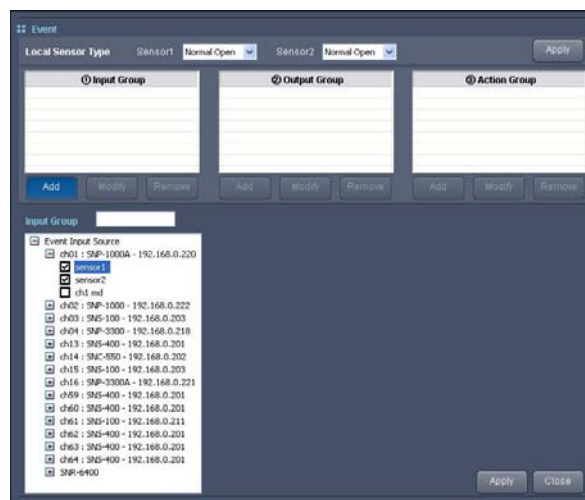


Typ lokalnego czujnika

Typ lokalnego czujnika - umożliwia wybór rodzaju działania Czujnika 1 i 2 pomiędzy Normalnie otwarty i Normalnie zamknięty. Opcja Normalnie otwarty aktywuje wejście czujnika, gdy typ styczności jest krótki lub w przypadku aktywnego – poziom jest Niski. Opcja Normalnie zamknięty uaktywnia wejście czujnika, gdy typ styczności jest otwarty lub w przypadku aktywnego – impedancja jest wysoka (kolektor otwarty). Więcej informacji na temat czujników znajduje się w Instrukcji dla użytkownika, dla każdego czujnika.

Grupa Wejście/Wyjście zdarzeń

Grupa wejścia zdarzeń jest kategorią zdarzeń, które występują w kamerze i w produkcji; Grupa wyjścia zdarzeń to kategoria środków zapobiegania zdarzeniom. Po kliknięciu **Add** w panelu Grupy wyjścia zdarzeń lub Grupy wyjścia zdarzeń, pojawia się następujący ekran. Taki ekran pojawia się również po wybraniu jednej z grup i kliknięciu **Modify** lub po dwukrotnym kliknięciu grupy.



Wpisz nazwę nowej grupy w panelu Grupa wejścia lub Grupa wyjścia. Lista poniżej paneli wyświetla nazwy kamer kanałów wraz z produktami. Aby wyświetlić dostępne źródła Wejść zdarzeń lub Wyjść zdarzeń, dwukrotnie kliknij kamerę lub produkt. W Grupie wejścia dostępne są opcje Czujnik i MD (Detektor ruchu), a dla Grupy wyjścia - Przekaznik, E-mail i Sygnał dźwiękowy. (□Dokładniejsze informacje na temat sygnałów wejściowych i wyjściowych kamery, znajdują się w instrukcji dla użytkownika kamery.) Sprawdź wszystkie pożądane sygnały, a następnie kliknij **Apply**, po kliknięciu **Add**, aby utworzyć grupę lub **Modify**, aby zapisać nowe ustawienia grupy. Kliknięcie **Close** anuluje tworzenie i modyfikowanie oraz zamyka okno Ustawień grupy.

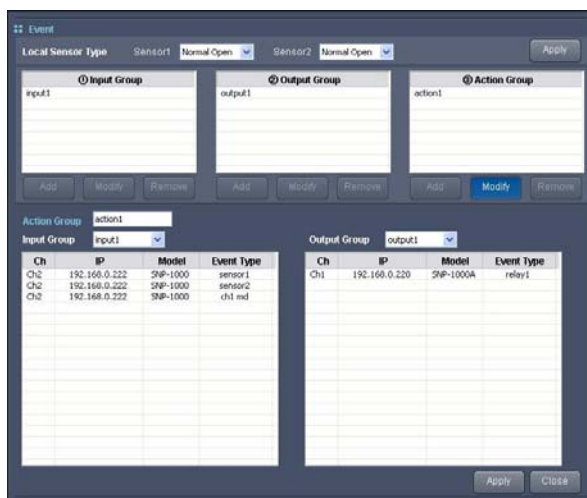


W przypadku Grupy wyjścia, w opcji Długość źródła wyjścia można dodawać i zmieniać ustawienia. W przypadku Długości źródła wyjścia, działanie Sygnału dźwiękowego i Przekaznika trwa po zdarzeniach zakończonych danej Grupy wejścia.

Aby usunąć grupę, zaznacz taką grupę na liście Grup i kliknij **Remove**.

Grupa akcji zdarzeń

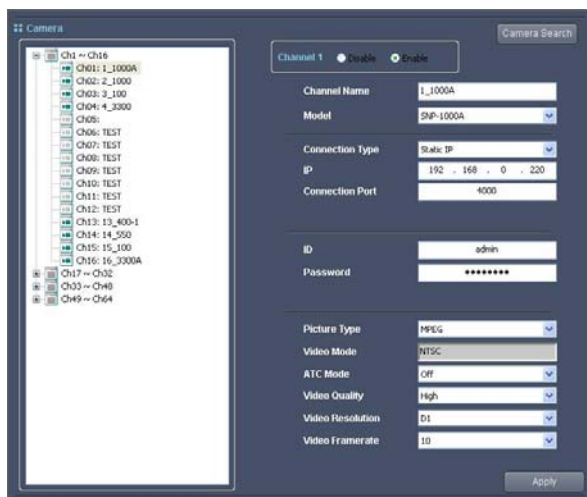
Grupa akcji zdarzeń łączy Grupę Wejścia zdarzeń i Grupę wyjścia zdarzeń w jedną jednostkę funkcjonalną, dzięki czemu, gdy wystąpi Zdarzenie znajdujące się w Grupie wejścia zdarzeń, Dołączane są wszystkie odpowiedzi znajdujące się w Grupie wyjścia zdarzeń. Po kliknięciu **Add** w panelu Grupy akcji zdarzeń użytkownik zostanie skierowany do poniższego ekranu. Taki ekran pojawia się również po wybraniu jednej z grup i kliknięciu **Modify** lub po dwukrotnym kliknięciu grupy.





Najpierw w polu Nazwa grupy wpisz nazwę grupy, którą chcesz utworzyć. Następnie na liście Grupa wejścia i Grupa wyjścia zaznacz Grupę wejścia zdarzeń i Grupę wyjścia zdarzeń. Zdarzenia zarejestrowane w zaznaczonych Grupie wejścia i Grupie wyjścia znajdują się u dołu ekranu. Kliknij , aby utworzyć grupę. zamyka okno Ustawień grupy, bez tworzenia grupy.

Aby usunąć grupę, zaznacz taką grupę na liście Grup i kliknij .

4.3.27.4 Konfiguracja kamery



Na lewej liście zaznacz kanał; teraz można przejrzeć i zmienić ustawienia kamery. Kanały aktywne są oznaczone ikoną , a kanały nieaktywne - ikoną .

Disable Enable: Włącz lub wyłącz wybrany kanał. Aby włączyć wybrany kanał, zaznacz Włącz.

Nazwa kanału: Podaj nazwę kanału. Nazwa kanału jest wyświetlana u góry ekranu monitorowania i odtwarzania.

Model: Zaznacz model kamery. Oprócz kamer sieciowych można też wybrać sieciowe serwery wizyjne, takie jak SNS-100, SNS-400, itp.

Typ połączenia: Wybierz typ połączenia kamery przez adres statyczny IP i DDNS.

- Aby używać adresu statycznego IP, wpisz adres IP i port podłączenia kamery.
- Aby używać serwera DDNS, wpisz adres serwera DDNS oraz identyfikator użytkownika.

Identyfikator, hasło: Wpisz identyfikator logowania i hasło uzyskiwania dostępu do kamery.

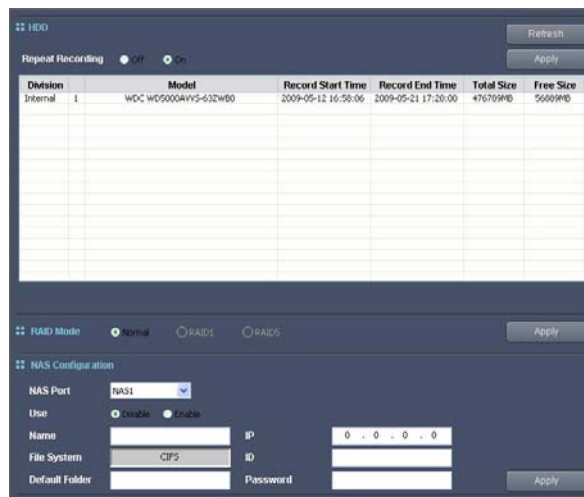
Typ obrazu: Podczas zapisywania obrazu wybierz format MPEG lub JPEG.

Tryb ATC: Włącz lub wyłącz tryb ATC (Auto Transmission Control). Tryb ATC automatycznie ustawi jakość obrazu zależnie od stanu połączenia sieci.

Jakość obrazu, rozdzielczość obrazu, liczba klatek na sekundę: Zaznacz jakość obrazu, rozdzielczość obrazu, liczba klatek na sekundę. Wybranie wyższych ustawień tych opcji da w efekcie lepszą jakość obrazu kosztem szerokości pasma i wielkości pamięci na dysku.

4.3.27.5 Konfiguracja dysku twardego

Na tym ekranie można konfigurować urządzenia pamięci połączonych z systemem.



4.3.27.6 Konfiguracja sieci

Na tym ekranie można konfigurować ustawienia sieciowe.

The screenshot displays a network configuration interface with several sections:

- Monitor Eth Port:** Connection Type: Static IP, IP Address: 192.168.0.94, Subnet Mask: 255.255.0.0, Gateway: 192.168.0.1, Connection Port: 4000, Mac Address: 00:30:40:0b:40ee, Htp Port: 80, ATC Mode: Disable Enable, DDNS: Use Disable Enable, Server Domain: www.samsungpolsa.co, ID: [empty], Password: [empty].
- Source Eth Port:** Connection Type: Static IP, IP Address: 192.168.0.95, Subnet Mask: 255.255.0.0, Gateway: 192.168.0.1, Mac Address: 00:30:40:0b:40ef, Source DHCP Server: Use Disable Enable, Net Mask: 255.255.0.0, IP Range: 0.0.0.0.
- Storage Eth Port:** Connection Type: Static IP, IP Address: 0.0.0.0, Subnet Mask: 0.0.0.0, Gateway: 0.0.0.0, Mac Address: 00:00:00:11:22:33.
- DNS (All Ethernet Port):** DNS1: 168.126.63.1, DNS2: 168.126.63.2.
- RTSP/RTSP:** Use RTSP Disable Enable, RTSP Port: 554, RTP Port: 4000, Multicast Address: 224.0.1.1.
- E-Mail:** SMTP ServerName: [empty], Use Authentication , ID: [empty], Password: [empty], E-Mail To: [empty].

An "Apply" button is located at the bottom right of the interface.

Znajdujące się na tylnym panelu porty sieciowe można podłączać używając protokołu PPPoE, adresu statycznego IP lub DHCP. Jeśli użytkownik nie jest pewny, której metody należy użyć, może zasięgnąć informacji u administratora sieci. Jeśli produkt jest podłączony do linii typu PPPoE xDSL, jako metodę ustaw przez protokół PPPoE i wpisz identyfikator dostępu oraz hasło. Wybierz połączenie przez adres statyczny IP, jeśli chcesz używać adresu statycznego IP oraz wpisz adres IP, maskę podsieci i bramę, która będzie wykorzystywana. Wybierz DHCP, jeśli serwer DHCP jest podłączony do sieci, do której użytkownik chce się podłączyć; serwer DHCP automatycznie przydzieli użytkownikowi adres IP.

4.3.27.7 Ustawianie czasu

Na tej stronie można ustawiać czas systemu.

The screenshot displays a system time configuration interface with the following sections:

- Current Time:** Date: 2009-05-21, Time: 05:28:54, Set Time button.
- Time Configuration:** Date Format: yy-mm-dd, Time Format: 12h, Time Zone: GMT 09:00 Seoul, Use DST: Disable Enable, Start: [empty], End: [empty].
- NTP:** Use Client Disable Enable, Use Server Disable Enable, Public Server1 Address: pool.ntp.org, Public Server2 Address: asia.pool.ntp.org, Public Server3 Address: europe.pool.ntp.org, Public Server4 Address: north-america.pool.ntp.org, Public Server5 Address: time.nist.gov.

An "Apply" button is located at the bottom right of the interface.

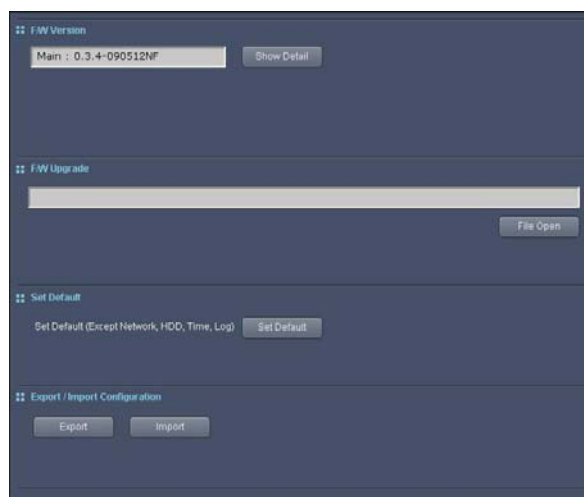
Aktualny czas produktu można ustawić w opcji Aktualny czas. U góry znajduje się aktualna data; u dołu aktualna godzina. Klawiszami ze strzałkami w lewo i w prawo przechodź pomiędzy pozycjami i

klawiszami ze strzałkami w górę i w dół zmieniaj godzinę i datę.

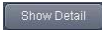
W opcji Format daty, można zmienić kolejność wyświetlania roku, miesiąca i dnia aktualnej daty - rr.mm.dd, mm.dd.rr oraz dd.mm.rr. rr oznacza rok, mm - miesiąc, a dd - dzień. W opcji Format godziny można ustawić godzinę w formacie 24-godzinnym i 12-godzinnym. Kliknij Strefa czasowa, aby wybrać strefę czasową i miejsce użytkowania urządzenia. Jeśli w miejscu instalacji urządzenia stosowany jest czas letni, zostanie on automatycznie zastosowany. Można również ręcznie ustawiać stosowanie (lub nie) czasu letniego. W menu NTP można wybrać używanie klienta NTP i serwera NTP. NTP (Network Time Protocol) synchronizuje czas pomiędzy różnymi urządzeniami i systemami podłączonymi do sieci; klient NTP automatycznie komunikuje się z zarejestrowanymi serwerami NTP w celu zgrania ustawień czasu. Aby używać serwera NTP innego niż domyślny, zmień Adres serwera publicznego.

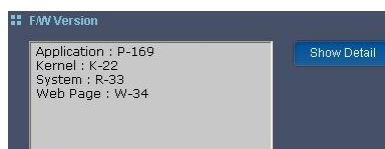
4.3.27.8 Aktualizacja

Wyświetla bieżący stan wbudowanego oprogramowania systemu i umożliwia przywracanie ustawień fabrycznych.




Wersja F/W

U góry ekranu podana jest bieżąca wersja wbudowanego oprogramowania (F/W). Kliknij , aby uzyskać więcej informacji, jak to pokazano na poniższym zrzucie ekranu:




Aktualizacja F/W

Aby uaktualnić wbudowane oprogramowanie, kliknij  w opcji Aktualizuj F/W, a następnie zaznacz plik wbudowanego oprogramowania, który należy uaktualnić.

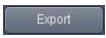
Zaznaczenie wbudowanego oprogramowania uaktywnia  w opcji . Kliknij, aby

rozpocząć aktualizację.

Ustaw domyślny

 przywraca ustawienia domyślne menu Rejestracji, Zdarzenia, Kamery i Użytkownika.

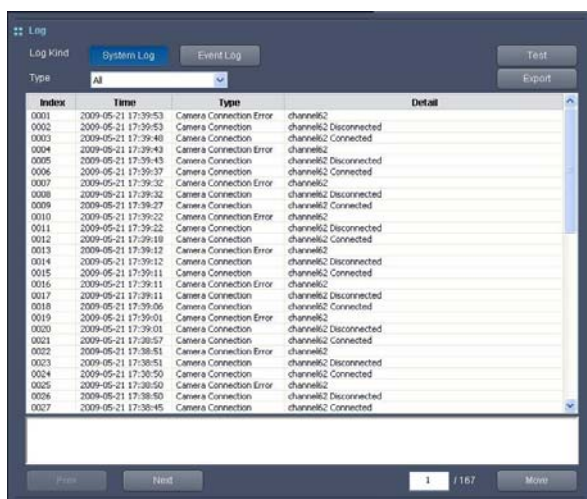
Konfigurowanie Importowania / Eksportowania

Bieżące ustawienia produktu można zapisać do pliku, a następnie użyć go do przywrócenia tych ustawień w przyszłości. Aby zapisać bieżące ustawienia produktu do pliku, kliknij przycisk , a następnie ustaw nazwę pliku i ścieżkę dostępu.

Aby ponownie uruchomić i przywrócić stare ustawienia z pliku, kliknij przycisk , a następnie zaznacz plik ustawień.

4.3.27.9 Rejestr syst.

Na tej stronie można przejrzeć rejestr systemu.



Index	Time	Type	Detail
0001	2009-05-21 17:39:53	Camera Connection Error	channel62
0002	2009-05-21 17:39:53	Camera Connection	channel62 Disconnected
0003	2009-05-21 17:39:48	Camera Connection	channel62 Connected
0004	2009-05-21 17:39:43	Camera Connection Error	channel62
0005	2009-05-21 17:39:43	Camera Connection	channel62 Disconnected
0006	2009-05-21 17:39:37	Camera Connection	channel62 Connected
0007	2009-05-21 17:39:32	Camera Connection Error	channel62
0008	2009-05-21 17:39:32	Camera Connection	channel62 Disconnected
0009	2009-05-21 17:39:27	Camera Connection	channel62 Connected
0010	2009-05-21 17:39:22	Camera Connection Error	channel62
0011	2009-05-21 17:39:22	Camera Connection	channel62 Disconnected
0012	2009-05-21 17:39:18	Camera Connection	channel62 Connected
0013	2009-05-21 17:39:12	Camera Connection Error	channel62
0014	2009-05-21 17:39:12	Camera Connection	channel62 Disconnected
0015	2009-05-21 17:39:11	Camera Connection	channel62 Connected
0016	2009-05-21 17:39:11	Camera Connection Error	channel62
0017	2009-05-21 17:39:11	Camera Connection	channel62 Disconnected
0018	2009-05-21 17:39:06	Camera Connection	channel62 Connected
0019	2009-05-21 17:39:01	Camera Connection Error	channel62
0020	2009-05-21 17:39:01	Camera Connection	channel62 Disconnected
0021	2009-05-21 17:38:57	Camera Connection	channel62 Connected
0022	2009-05-21 17:38:51	Camera Connection Error	channel62
0023	2009-05-21 17:38:45	Camera Connection	channel62 Disconnected
0024	2009-05-21 17:38:50	Camera Connection	channel62 Connected
0025	2009-05-21 17:38:50	Camera Connection Error	channel62
0026	2009-05-21 17:38:50	Camera Connection	channel62 Disconnected
0027	2009-05-21 17:38:45	Camera Connection	channel62 Connected

Następująca tabela podaje różne rodzaje rejestrów.

<Rejestr syst.>

Rodzaj rejestru	Opis
Włączanie zasilania	Zasilanie zostało włączone
Wyłączanie zasilania	Zasilanie zostało wyłączone
Ponowne uruchamianie systemu	System został ponownie włączony
Włączanie rejestracji	Uruchomiona do rejestracji obrazu.
Wyłączanie rejestracji	Koniec rejestracji obrazu
Formatowanie HDD	HDD został sformatowany
Podłączanie kamery	Kamera została podłączona
Zmiana konfig.	Konfiguracja została zmieniona

Pełny HDD	Osiągnięto/Przekroczono limit pojemności HDD.
Dodano HDD	HDD został dodany
Usunięto HDD	Usuwanie HDD.
Rozpoczęto budowanie RAID	Rozpoczęto budowanie macierzy RAID.
Zakończ budowanie RAID	Zakończono budowanie macierzy RAID.
Usuń RAID	Macierz RAID została usunięta.
Rozpocznij przebudowę RAID	Przebudowywanie macierzy RAID.
Grupa zdarzenia została utworzona	Utworzono grupę zdarzenia.
Grupa zdarzenia została usunięta	Grupa zdarzenia została usunięta
Przycisk blokady wł.	Przycisk blokady zablokowany.
Przycisk blokady wył.	Przycisk blokady był zablokowany.
Test HDD	Wykonano sprawdzanie HDD.
Eksport pliku rejestru	Rejestr został wyeksportowany.
Aktualizacja wbudowanego oprogramowania.	Wbudowane oprogramowanie zostało uaktualnione.
Ustaw domyślny	Przeglądarka sieciowa wykonała ustawienia domyślne.
Przewrót ustawienia fabryczne	Przywrócono ustawienia fabryczne za pomocą przycisku na przednim panelu.
Błąd RAID	Błąd pamięci RAID
BŁĄD sprawdzania HDD	Wystąpił błąd sprawdzania HDD.
Błąd I/O HDD	HDD napotkał błąd we/wy
Błąd aktualizacji	Wystąpił błąd aktualizacji wbudowanego oprogramowania.
Uszkodzenie wentylatora	Uszkodzenie wentylatora systemu.
Stan sieci	Utracono lub ustanowiono na nowo połączenie z siecią.
Błąd podłączania kamery	Podczas podłączania kamery wystąpił błąd.
Konfig. wyeksportowana	Ustawienia produktu zostały wyeksportowane do komputera monitorowania.
Konfig. zaimportowana	Zaimportowano i przywrócono stare ustawienia produktu.

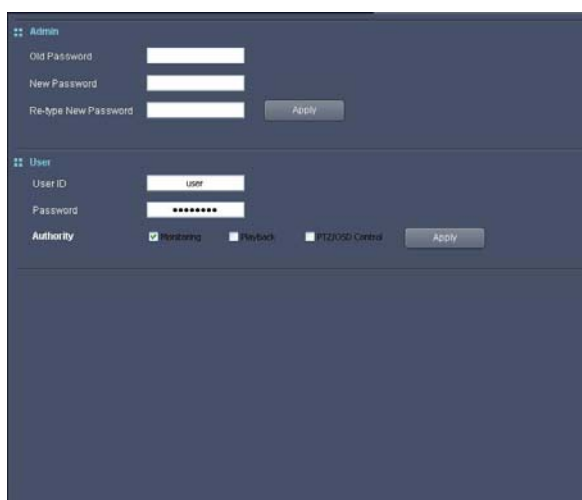
<Dziennik zdarzeń>


Rodzaj rejestru	Opis
Wykrywanie ruchu	Wykryto ruch.
Czujnik	Ustawienia czujnika.
Przełącznik	Wyjście przełącznika.

Utrata obrazu	Utracono obraz z kamery.
Połączenie monitorowania	Podłączono ekran obrazu live.
Grupa wejścia	Wystąpiło zdarzenie Grupy wejścia.
Grupa wyjścia	Wystąpiło zdarzenie Grupy wyjścia.
Wywiad	Wystąpiło zdarzenie wskazane w funkcji Wywiadu.

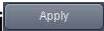
4.3.27.10 Ustawienia użytkownika

Na tej stronie można ustawić hasło administratora oraz identyfikator logowania, hasło i uprawnienia konta użytkownika.



Aby zmienić hasło administratora, w polu „Stare hasło” wprowadź bieżące hasło, a w polu „Nowe hasło” wprowadź nowe hasło i potwierdź nowe hasło w polu „Wpisz ponownie nowe hasło”, a następnie kliknij przycisk . Hasło administratora jest używane do logowania się do konta administratora, które jest kontem administratora systemu i najwyższym poziomem uprawnień.

Oprócz konta administratora można ustawić konto użytkownika o ograniczonych uprawnieniach. Administrator udziela pozwoleń kontu użytkownika w menu Uprawnienia. Monitorowanie i odtwarzanie dotyczą menu używanego podczas uzyskiwania dostępu do produktu przez przeglądarkę sieciową; sterowanie PTZ/OSD dotyczy funkcji PTZ i OSD podłączonych kamer.

Aby zmienić identyfikator logowania, hasło lub pozwolenia użytkownika należy wpisać nowy identyfikator i identyfikator użytkownika, wprowadzając nowe hasło w polu Hasło, potwierdzając nowe hasło i ponownie wpisując hasło i sprawdzając pozwolenia, jakie ma otrzymać konto użytkownika. Kliknij , aby uaktywnić zmiany.

Rozdział 5. Zaprogramowane tworzenie kopii zapasowej

Oprogramowanie to tworzy kopie zapasowe nagranych obrazów na HDD rejestratora w HDD komputera. Z funkcji tej można korzystać tylko z konta administratora.

Funkcja ta jest obsługiwana w modelach SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480/1630.

Kopia zapasowa oznacza przeniesienie danych z HDD jednostki na HDD komputera.

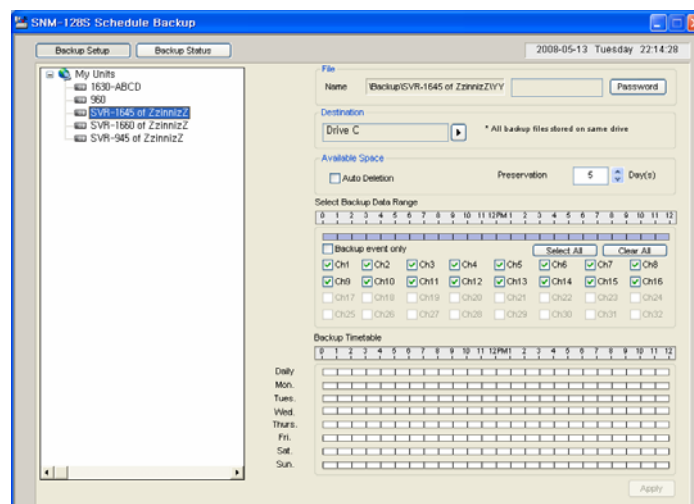
Zaprogramowane tworzenie kopii zapasowych odbywa się automatycznie w ustalonych okresach czasu.

Program kopii zapasowych powinien pracować w tle i wykonywać kopie zgodnie z harmonogramem. Jeśli program SNM-128S jest zainstalowany prawidłowo, zaprogramowane tworzenie kopii zapasowych odbywa się automatycznie po każdym uruchomieniu komputera.

Można wykonywać jednocześnie tylko jedną kopię zapasową. Tylko jeden administrator może wykonywać kopię z jednej jednostki.

Plik kopii zapasowej jest tworzony w katalogu komputera i można go odtwarzać z programu SNM-128S.

5.1 Konfiguracja kopii zapasowej



5.1.1 Plik kopii zapasowej

Nazwa pliku kopii zapasowej zawiera datę i godzinę i ma formę YYYYMMDD_HH_MM_SS.

Instrukcja dla użytkownika

Jest on przechowywany w folderze, a nazwa folderu jest w formacie \Backup\Unit name\. Po lewej stronie drzewa widać nazwę jednostki, którą można zmienić w konfiguracji SNM-128S.



Użytkownik nie może utworzyć tymczasowej nazwy pliku ani zapisać w folderze.

5.1.2 Ustawianie hasła

Dzięki ustawieniu haseł tylko jeden użytkownik znający hasło może przejrzeć blok kopii zapasowej.

Powyżej widoczne jest okno ustawiania hasła po naciśnięciu przycisku [Hasło].

Początkowo hasło nie jest przydzielone. Zatem okienko jest puste.



Podczas odtwarzania pliku kopii zapasowej z programu [Playback], potrzebne będzie podanie hasła.

5.1.3 Okres przechowywania pliku kopii zapasowej

Jeśli plik kopii jest ciągle zapisywany w komputerze, jego uruchomienie może być niemożliwe na HDD.

Musi zatem istnieć funkcja automatycznego usuwania, to znaczy okres po którym plik kopii zapasowej będzie usuwany.

Aby ustalić okres przechowywania, należy zrobić to przyciskiem [Przechowywanie]. Można ustawić od 1 do 365 dni, a domyślnym ustawieniem jest 5 dni.

Pliki przeterminowane są usuwane i istnieją trzy przypadki sprawdzania okresu przechowywania.

Pierwszy raz – po naciśnięciu przycisku [Apply] po ustawieniu czasu; po raz drugi – po czasie

przez jaki kopia zapasowa działała i w 24 godziny po tym i po raz trzeci – po pojawieniu się komunikatu o braku miejsca na HDD.

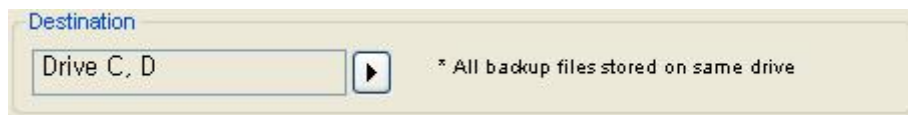
Po upływie okresu przechowywania pliku backup, pojawi się komunikat z pytaniem, czy usunąć plik. Usunięcie następuje po naciśnięciu przycisku Ok.



Okres przechowywania pliku backup jest obliczany w standardowym czasie nagrania pierwszej klatki przeniesionej z jednostki.

5.1.4 Ustawianie dysku backup

Wybrać plik zapisania pliku nagrania. Szczególnie jeśli HDD jest podzielony na kilka dysków, można wtedy przeznaczyć jeden z nich na kopie zapasowe.



Pole kombo pokazuje ilość wolnego miejsca na wszystkich dyskach. Wybrać dysk do zapisania **na jednym** z nich pliku kopii.

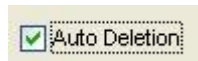
Można wybrać więcej niż jeden dysk. Na przykład, po wybraniu dysku C i D, najpierw zapisywanie będzie się odbywać na dysku C, a następnie na dysku D, po zapełnieniu dysku C.



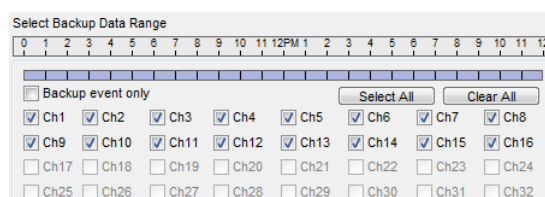
Wszystkie pliki kopii zapasowych z kamery są przechowywane na tym samym dysku. To znaczy, że wszystkie pliki backup są na tym samym dysku.

5.1.5 Ustawianie automatycznego usuwania

Funkcja ta pozwala na automatyczne usuwanie danych kopii zapasowych, gdy na dysku twardym nie ma wolnego miejsca. Gdy braknie miejsca na kopie zapasowe, wyszukiwane są najstarsze pliki kopii na kilku dyskach twardych i usuwane.



5.1.6 Ustawianie miejsca na pliki backup



Oprócz wyznaczenia miejsca na dane obrazów, wyznaczane jest również miejsce na kopie

zapasowe.

Zakres czasu jest oparty o czas nagrania. Jeśli więc obrazy są nagrywane bez przerwy przez 24 godziny, dane kopii będą zapisane w pożądanym zakresie czasu.

Kliknąć myszą i wybrać pożądaną zakres czasu w odstępach godzinowych. Aby zwolnić wybór – ponownie kliknąć myszą.

Użycie pola wyboru Ch1 ... Ch16 (32) umożliwia wybranie kanałów do archiwizowania. Domyślnie są wybrane wszystkie kanały. Zgodnie z typem jednostki i konfiguracją, wskazane są kanały, które można archiwizować.

Po kliknięciu „Wyczyść wszystko” zaznaczone kanały są zwalniane.

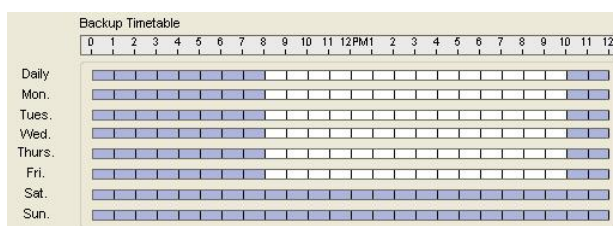
Po kliknięciu „Wybierz wszystko”, wszystkie aktywne kanały są zaznaczane.

Jeśli tworzona jest kopia zapasowa tylko danych zdarzenia, zaznaczane jest pole wyboru i pole [Tylko zdarzenie kopii zapasowej].



Ustawienie zakresu archiwizacji, wybór kanału, ustawienie zdarzeń są stosowane do wszystkich harmonogramów, aby archiwizowanie było takie samo.

5.1.7 Rozkład kopii zapasowej



Można przydzielić kopie zapasowe daty i czasu dla każdej kamery. Przydzielony czas kopii działa przez tydzień.

Kopie czasu wszystkich kamer działają przez cały czas i tylko ustawienie kamer jest pokazane innym kolorem. Pusty czas w harmonogramie można wykorzystać do nowego harmonogramu. Białe okna to pusty czas.

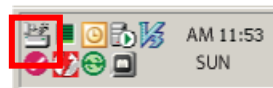
Po ustawieniu myszy na bloku czasu kopii, pokazuje się nazwa kamery.

Zakres czasu kopii można ustawić godzinowo. Myszą zaznaczać białe pola. Aby przerwać wybór, ponownie kliknąć myszą. Kopie są sporządzane co tydzień. Na przykład, jeśli czas kopii jest ustawiony od poniedziałku od 20.00 do 24.00, automatycznie w tych godzinach odbywa się tworzenie kopii zapasowej.

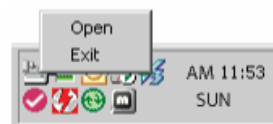
Jeśli kopie kamery mają być wykonywane codziennie, należy wybrać codzienne zadanie i ustawić czas sporządzania kopii. W ten sposób można ustawić czas archiwizowania od poniedziałku do soboty w tych samych godzinach. Nie można zaprogramować archiwizowania na cały dzień. Należy wybrać godziny tworzenia kopii zapasowej.

Kopia zapasowa jest tworzona w wyznaczonym czasie. Nawet jeśli nie utworzy kopii wszystkich danych z zakresu archiwizowania, działanie to zostanie przerwane.

5.1.8 Ikona kopii zapasowej w zasobniku systemowym

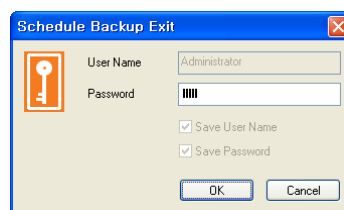


Po ponownym uruchomieniu komputera, program kopii zapasowej jest uruchamiany i pojawia się powyższa ikona w zasobniku systemowym. Podczas tworzenia kopii zapasowej, ikona wskazuje działanie.



Najechnanie myszą na tę ikonę pokazuje menu podręczne, które można wywołać klikając prawym przyciskiem myszy.

Jeśli zostanie wybrane [Otwórz], pokaże się okno stanu funkcji kopii zapasowej działającej w tle. Po wybraniu [Wyjdź], program zostanie zakończony.



Podczas zamykania program, należy wstawić hasło administratora.

5.1.9 Tworzenie pliku kopii zapasowej

Plik kopii zapasowej jest tworzony dla każdego pliku, każdej jednostki, zgodnie z czasem.

Instrukcja dla użytkownika

Podczas ustawiania czasu tworzenia kopii zapasowej, program stara się połączyć z jednostką. Po udanym ponownym połączeniu, proces tworzenia kopii trwa nieprzerwanie i powstaje kopia pod inną nazwą.

Archiwizowanie rozpoczyna się co godzinę 00 minut, zgodnie z ustawionym czasem, a kończy się o ustawionej godzinie 59 minut.

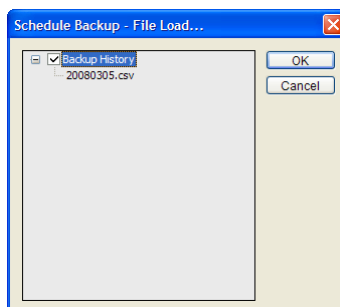


Jeśli podczas archiwizowania czas ulegnie zmianie, tworzenie kopii jest przerywane i rozpoczyna się od początku.

5.2 Stan kopii zapasowej

Schedule	Unit Name	Backup	Drive	File Name	Progr...	Size(MB)	Start Time	End Time	Result
2006/02/24 16:00:00 - 16:59:00	VWFDVYS-test_M10...	Done	K	174/174	100	233.31	16:00:01	16:45:09	
2006/02/24 17:00:00 - 17:59:00	VWFDVYS-test_DT [...]	Done	K	54/54	100	127.47	17:00:01	17:20:50	
2006/02/24 16:00:00 - 16:59:00	VWFDVYS-test_M10...	Done	K	168/172	100	306.58	16:00:01	16:43:58	
2006/02/24 14:00:00 - 14:59:00	DT [Audio]_10.10.10...	Done	K	0/0	0	0.00		14:00:01	

Można sprawdzić stan działania programu tworzenia kopii zapasowej. Na pierwszym ekranie pokazany jest czas i stan pracy programu.



Ponieważ przechowywane są również wyniki poprzedniego archiwizowania, można nadać nazwę plikom kopii zapasowych z odpowiednią datą naciskając przycisk [Ładowanie...]. Dane zarchiwizowane można przeglądać w każdej chwili.

5.2.1 Tabela stanu kopii zapasowej

Schedule	Unit Name	Backup	Drive	File Name	Prog.	Size(MB)	Start Time	End Time	Result
2006/01/16 14:00:00 - 14:59:00	DS412-10.10.10.2	Ready	O		0	0.00			
2006/01/16 13:00:00 - 13:59:00	DS16000-10.10.10.6	Done	O			0.00	13:33:11	13:33:34	0 becty...

W tabeli stanu działania program backup, pokazane są dane dotyczące zaprogramowanego tworzenia kopii zapasowej.

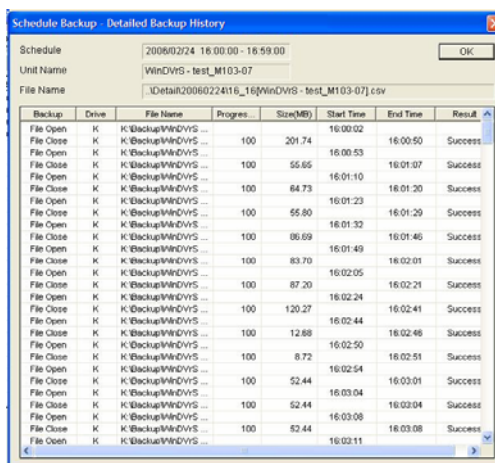
Dane dotyczą harmonogramu, nazwy jednostki, kopii zapasowej, napędu, nazwy pliku, postępu (%), rozmiaru (MB), czasu rozpoczęcia, czasu zakończenia, wyniku.

W trakcie przetwarzania kopii zapasowej widoczny jest komunikat „Trwa ...” na liście [Kopii zapasowej]. W pliku kopii znajdują się dane dotyczące postępu [Postęp (%)] i rozmiaru [Rozmiar (MB)] pliku, w czasie rzeczywistym.

Pokazany jest czas oczekiwania [Gotowy] i [Zakończono] po zakończeniu archiwizowania.

5.2.2 Widok szczegółowy danych

Po naciśnięciu przycisku [Szczegóły] można zobaczyć dane procesu tworzenia kopii zapasowej.



W „Szczegółowej historii kopii zapasowych” można zobaczyć ile utworzony plików kopii i jaki mają rozmiar w MB.

5.2.3 Zatrzymywanie tworzenia kopii zapasowej

Aby przerwać tworzenie kopii zapasowej, zaznaczyć działający harmonogram i nacisnąć przycisk [Stop]

Po zatrzymaniu, tworzony jest plik i dane są zapisywane.



Przycisk [Stop] jest uaktywniany, gdy zostanie wybrany stan kopii Przetwarzanie.

SAMSUNG TECHWIN

The Samsung logo, consisting of the word "SAMSUNG" in a bold, sans-serif font, enclosed within a black, horizontally-oriented oval.

• SALES NETWORK

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

145-3, Sangdaewon 1-dong, Jungwon-gu, Seongnam-si Gyeonggi-do, Korea, 462-703

TEL : +82-31-740-8151-8 FAX : +82-31-740-8145

SAMSUNG TECHWIN EUROPE CO., LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 0PS

TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES

Tel Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195

www.samsungcctvusa.com

www.samsungtechwin.com

www.samsungcctv.com

www.samsungipolis.com

VAN 09.01