



Evolution
Multimedialne urządzenie
do sterowania inteligentnymi systemami SmartLiving

Instrukcja Użytkownika



GameOver

Producent - INIM Electronics s.r.l. oraz Dystrybutor na rynku polskim - Vidicon Sp. z o.o. gwarantuje Zamawiającemu, że ten produkt jest wolny od wad materiałowych oraz wad wykonania podczas typowego użytkowania przez okres 24 miesięcy. Jako, że Vidicon Sp. z o.o. nie instaluje produktu bezpośrednio oraz z uwagi na fakt, że może on być instalowany z innymi produktami nie zaakceptowanymi przez naszą firmę to towar może ulec utracie jakości, pogorszeniu jego właściwości lub nawet ulec uszkodzeniu jeśli nie będą używane produkty, części oraz produkty wymienne (zastępcze) wykonane lub rekomendowane przez Vidicon Sp. z o.o.. W przypadku stosowania produktów niezaaprobowanych przez naszą firmę nastąpi ograniczenie gwarancji do napraw lub wymiany na koszt Kupującego.

Vidicon Sp. z o.o. nie bierze odpowiedzialności za utratę lub uszkodzenie, niezależnie czy pośrednio czy bezpośrednio, przypadkowo czy konsekwentnie, utratę profitów, skradzionych dóbr lub innych przypadków powodowanych przez uszkodzone produkty, niewłaściwą lub nieprawidłową instalację naszego produktu.

Gwarancja dotyczy wyłącznie uszkodzonych części oraz normalnej pracy urządzenia i nie obejmuje:

- Uszkodzeń powstałych w skutek niewłaściwej obsługi czy zaniedbań
- Uszkodzeń spowodowanych przez pożar, powódź, wiatr lub burze
- Akty wandalizmu

Vidicon Sp. z o.o. naprawi lub wymieni uszkodzone urządzenia. Niewłaściwe użycie lub w celu niezgodnym z jego przeznaczeniem opisanym w tej instrukcji powoduje wykluczenie z gwarancji. Skontaktuj się z naszym autoryzowanym przedstawicielem lub zajrzyj na naszą stronę www w celu uzyskania większej ilości szczegółów.

Gwarancja Ograniczona

Vidicon Sp. z o.o. nie bierze odpowiedzialności za uszkodzenia z powodu niewłaściwego przechowywania lub transportowania.

Instalacja produktu musi odbywać się przez wykwalifikowany personel techniczny posiadający autoryzację firmy Vidicon Sp. z o.o.. Instalacja produktu musi być wykonana zgodnie z naszymi zaleceniami opisanymi we właściwej instrukcji.

Prawa autorskie

Informacje zawarte w tym podręczniku stanowią własność Vidicon Sp. z o.o. Żadna część nie może zostać skopiowana bez pisemnej zgody Vidicon Sp. z o.o. .

Gwarancja	2
Gwarancja ograniczona	2
Prawa autorskie	2
Spis Treści	3
O tej Instrukcji	5
0-1 Terminologia	5
0-2 Konwencja graficzna	5
Rozdział 1 Podstawowe informacje	6
1-1 Dane dystrybutora.	6
1-2 Opis produktu oraz dostępnych wersji	6
1-3 Załączone dokumenty	6
Rozdział 2 Jak używać urządzenia Evolution	7
2-1 Ekran powitalny.	7
2-2 Dane Środowiska Pracy	7
2-3 Widżety	8
2-4 Pasek stanu	8
2-5 Log zdarzeń	12
Rozdział 3 Programowanie.	14
3-1 .NET Framework	14
3-2 Użycie aplikacji The EvoLight	14
Rozdział 4 Błędy i uszkodzenia	17
4-1 Sygnalizacja uszkodzeń	17
Appendix A Przyciski i ikony	18
Appendix B Stan centrali SmartLiving	19
.	22
Uwagi	23

O TEJ INSTRUKCJI

DCMUINE0EVO KOD PRODUCENTA

1.00 WERSJA

Terminologia 0-1

URZĄDZENIE

CENTRALA

LEWO, PRAWO,
PONIŻEJ, POWYŻEJ, POZA

WYBIERZ

NACIŚNIJ

Jeśli nie podano inaczej to odnosi się do Evolution.

Odnosi się do central alarmowych SmartLiving.


Kierunki widziane przez operatora gdy stoi przed urządzeniem.

Kliknij na wybrany element (z rozwijanego menu, opcji, obiektu graficznego)

Naciśnij / Kliknij na przycisk/klawisz na ekranie dotykowym

Konwencja graficzna 0-2

Poniżej znajdują się przykłady graficznej konwencji użytej w niniejszej instrukcji.

Konwencje	Przykład	Opis
Tekst <i>kursywą</i>	<i>Spójrz do Rozdziału 0-2</i> <i>Konwencja graficzna</i>	Wskazuje tytuł rozdziału , sekcji, paragrafu, tabeli lub rysunku w tej instrukcji lub innych opublikowanych materiałach odniesienia
<tekst>	#<Hasło>	Pole Edytowalne
[Duża Litera]	[A]	Odniesienie do części systemu lub obiektu video.
Klawisz		Przyciski dotykowe na ekranie

Notatka:

„Notatka” zawiera ważne informacje odnoszące się do tekstu

UWAGA!

„UWAGA!” wskazuje na całkowite lub częściowe lekceważenie procedury, które może zniszczyć urządzenie lub peryferia.

Rozdział 1**PODSTAWOWE INFORMACJE****1 – 1 Dane dystrybutora**

Dystrybutorem central serii SmartLiving na polskim rynku jest firma Vidicon Sp. z o.o.

(Dokładny adres i dane kontaktowe patrz na ostatniej stronie niniejszej instrukcji)

1 – 2 Opis produktu oraz dostępnych wersji

Opis: Multimedialne urządzenie do sterowania inteligentnymi systemami SmartLiving

Modele: Evolution/EWB - Multimedialne urządzenie do sterowania inteligentnymi systemami SmartLiving z interfejsem Ethernet oraz Wi-Fi. Kolor obudowy – biały.

Evolution/EWN - Multimedialne urządzenie do sterowania inteligentnymi systemami SmartLiving z interfejsem Ethernet oraz Wi-Fi. Kolor obudowy – czarny.

1 – 3 Załączone dokumenty

- Instrukcja instalacji
- Instrukcja obsługi (niniejsza instrukcja)

Obie instrukcje są dołączone do sprzedawanych modeli Evolution. Jeśli chciałbyś zamówić dodatkową kopię to skontaktuj się z firmą Vidicon Sp. z o.o. dystrybutorem urządzeń Evolution.

Rozdział 2

JAK UŻYWAĆ URZĄDZENIA EVOLUTION

Urządzenie Evolution działa przy użyciu ekranu dotykowego RGB oraz przycisków pojemnościowych (z prawej strony ekranu). Użytkownik może nawigować systemem Evolution poprzez strony, ikony sygnalizujące stan oraz wszystkimi podłączonymi urządzeniami oraz „kliknięciami” na przyciski pozwalającymi na nawigację oraz aktywację komend. Załącznik zawiera listę ikon oraz przycisków, które mogą pojawić się na różnych stronach z tymi samymi właściwościami (zajrzyj do *Załącznik A, Przyciski i ikony*)

Ekran powitalny 2-1

Ekran powitalny, który pojawia się podczas pierwszego uruchomienia urządzenia Evolution zapewnia użytkownikowi niezbędne informacje. Ekran jest podzielony na cztery sekcje

Tabela 1: Ekran powitalny

A	Dane środowiska pracy	
B	Widżety	
C	Pasek stanu	
D	Przyciski	Zarządzanie Evolution
E		Aplikacje

Dane Środowiska Pracy 2-2

W tej sekcji (tabela 1, A), zlokalizowanej w lewym górnym rogu możesz zobaczyć:

- Czas/godziny/minuty
- Datę
- Temperaturę

Wartość temperatury jest wskazywana w stopniach Celsjusza, ale podczas fazy programowania może być ukryta.

Domyślnie te dane odnoszą się do urządzenia Evolution. Ale takie dane mogą być również ściągnięte z podłączonej do Evolution centrali alarmowej SmartLiving (centrala musi być wyposażona w klawiaturę JOY/MAX, aby zapewnić możliwość odczytu temperatury), która podczas etapu konfiguracji musi być przypisana jako „lokalna”. Aby zobaczyć lub zmienić zegar Evolution i/lub temperaturę z wbudowanego w Evolution czujnika użyj odpowiednich przycisków. (zajrzyj do rozdziału 2-4-1 *Przyciski*).

Widżety 2-3

Obszar w lewym dolnym rogu (*Tabela 1, B*) jest dedykowany specjalnym przyciskom tzw. widżetom, które można ustawić poprzez aplikację.

Są to następujące widżety:

- Prezentacja grafiki (np. zdjęć)
- Prognoza pogody
- Zegar analogowy
- Stan centrali SmartLiving
- Czytnik wiadomości RSS

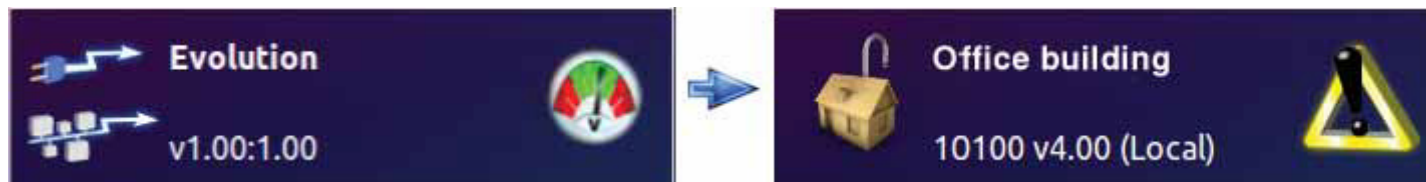
Powyższe widżety pozwalają użytkownikowi na natychmiastowy podgląd danych i różnych informacji na ekranie powitalnym Evolution, ale mogą również funkcjonować jako przyciski do aktywacji różnego rodzaju funkcji.

Aby rozpocząć korzystanie z widżetu prezentacja grafiki musisz najpierw włożyć do odpowiedniej szczeliny kartę microSD zawierającą obrazy lub zdjęcia.

UWAGA!

Pasek Stanu 2-4

Obszar w prawym górnym rogu (*Tabela 1, C*) pokazuje stan urządzenia Evolution oraz skonfigurowanych central SmartLiving poprzez przewijające się ekrany (po jednym na skonfigurowane urządzenie). Funkcja ta jest wykonywana automatycznie, ale zawsze można ją wykonać ręcznie używając do przewijania strzałki.







STAN URZĄDZENIA EVOLUTION



Stan urządzenia Evolution zawiera następujące elementy:

- Opis – nazwa opisująca dane urządzenie Evolution
- Wersję Firmware
- Typ podłączonego zasilania
- Stan napięcia

Tabela 2. Pasek urządzenia Evolution

Sygnalizacja	Ikona	Przyczyna	Uwagi
Zasilanie akumulatorowe		Akumulator może dostarczyć wystarczające zasilanie do Evolution.	Ikona nie wyświetla się jeśli Evolution zasilana jest innym źródłem energii.
Zasilanie z sieci		Zasilacz impulsowy zapewnia zasilanie urządzenia Evolution.	Jeśli podłączony jest zasilacz impulsowy oraz zasilanie po magistrali to obie ikony pojawią się na wyświetlaczu
Zasilanie z magistrali		Zasilanie do Evolution jest zapewnione poprzez magistralę I-BUS pomiędzy terminalami „+” oraz „-” na magistrali	
Typowy pobór prądu		Zasilanie dostarczane do urządzenia Evolution jest wystarczające	

Jeśli naciśniesz na ten pasek będziesz miał dostęp do dwóch sekcji:

-  sekcja, gdzie możesz podejrzeć lub zmienić stan wyjść w urządzeniu Evolution (5 wyjść typu OC i 1 wyjście przekaźnikowe)
-  sekcja, gdzie możesz zobaczyć napięcie zasilania dostarczanego przez zasilacz impulsowy oraz magistralę I-BUS jak również prąd pobierany przez Evolution wraz z terminalami wyjściowymi.

STAN CENTRALI ALARMOWEJ

Pasek stanu centrali alarmowej SmartLiving, umieszczony na stronie powitalnej Evolution pokazuje następujące parametry:

- Opis – nazwa opisująca dane urządzenie SmartLiving
- Model centrali SmartLiving oraz wersję firmware
- Stan uzbrojenia centrali
- Stan alarmów oraz awarii centrali SmartLiving

Tabela 3. Pasek stanu centrali

Sygnalizacja	Ikona	Przyczyna
Uzbrojona w trybie pełnym		Co najmniej jedna partycja należąca do centrali SmartLiving jest uzbrojona
Rozbrojona		Wszystkie partycje centrali SmartLiving są rozbrojone.
W stanie czuwania		Wszystkie partycje centrali SmartLiving są w stanie czuwania
Alarm		Co najmniej jedna z partycji centrali SmartLiving jest w stanie alarmu
Awaria/Sabotaż		Co najmniej jedna z partycji centrali SmartLiving jest w stanie awarii lub sabotażu

Jeśli naciśniesz, którykolwiek z przycisków to pojawi się ekran, który zawiera opis centrali oraz cztery przyciski pozwalające na dostęp do podglądu oraz zarządzanie stanem centrali alarmowej.

Aby uzyskać więcej szczegółów o tym ekranie zajrzyj do instalacji użytkownika centrali SmartLiving lub do *Załącznika B, Stan Centrali SmartLiving*.

Przyciski 2 – 4 – 1

Obszar w prawej dolnej części ekranu powitalnego pokazuje przyciski do aktywacji oraz przyciski do programowania odpowiednich funkcji związanych z zarządzaniem urządzeniem Evolution (*Tabela 1, D*) oraz innymi aplikacjami (*Tabela 1, E*).

W tym obszarze może znajdować się do 15 różnych przycisków podzielonych w następujący sposób:

- 3 przyciski do zarządzania Evolution – zaprogramowane i niemożliwe do zmiany
 - ❖ Ustawienia
 - ❖ Log Zdarzeń
 - ❖ Wygaszasz ekranu
- 4 przyciski aplikacji – zaprogramowane i niemożliwe do zmiany
 - ❖ Prezentacja zdjęć
 - ❖ Odtwarzacz mediów
 - ❖ Przeglądarka internetowa
 - ❖ IP Kamery Video
- 8 programowalnych przycisków do komend urządzenia Evolution lub dołączonych central alarmowych SmartLiving

USTAWIENIA PARAMETRÓW EVOLUTION




Przycisk  pozwala na dostęp do sekcji programowania parametrów urządzenia Evolution. Zmiany będą zapamiętane jeśli naciśniemy przycisk „SAVE” (Zapisz).

Tabela 4. Przyciski do Ustawień












Sekcja	Ikona	Funkcja	Uwagi
Parametry Evolution		Ta sekcja pozwala na wybranie: <ul style="list-style-type: none"> • głośności w wewnętrznym głośniku • jasności ekranu • kompensacji temperatury dla czujnika w Evolution 	Ustawienie kompensacja temperatury nie pojawi się jeśli zamiast wbudowanego czujnika wykorzystamy „lokalną” centralę alarmową SmartLiving (oraz czujnik w klawiaturze JOY/MAX)
Podgląd parametrów sieciowych		Ta sekcja pozwala na podgląd danych odnoszących się do połączeń LAN oraz dostępnych sieci bezprzewodowych. Aby wyszukać sieci bezprzewodowe naciśnij przycisk  . Jeśli jakieś sieci są dostępne po lewej stronie ekranu zostanie wyświetlona ich lista. Pokazane będą SSID sieci oraz moc odbieranego sygnału (w %) dla każdej z dostępnych sieci.	Połączenie do sieci LAN będzie pokazane przez odpowiednią ikonę w prawym górnym rogu ekranu: <ul style="list-style-type: none"> •  Połączenie Ethernet •  Połączenie Wi-Fi

Tabela 4. Przyciski do Ustawień

Sekcja	Ikona	Funkcja	Uwagi
Ustawienia zaawansowane		<p>W tej sekcji możemy skonfigurować dodatkowe ustawienia trzema przyciskami:</p> <ul style="list-style-type: none">  przycisk resetowania, który restartuje interfejs graficzny i aktualizuje system  przycisk twardy reset, który przywraca ustawienia fabryczne w urządzeniu  przycisk rozpoczynający procedurę aktualizacji oprogramowania (firmware) 	Wszystkie te operacje wymagają potwierdzenia zanim zostaną wykonane.
Data i Czas		Ta sekcja pozwala na zmianę zegara oraz daty w urządzeniu Evolution.	Sekcja nie pojawi się jeśli data pokazywana na stronie powitalnej będzie pobierana z „lokalnej” centrali alarmowej.


LOG ZDARZEŃ




Przycisk  pozwala na dostęp i podgląd do Logu zdarzeń w urządzeniu Evolution. Aby uzyskać więcej szczegółów zajrzyj do rozdziału 2-5 Log Zdarzeń.

WYGASZACZ EKRANU



Przycisk  pozwala na wygaszenie ekranu i zablokowanie wszystkich dostępnych z niego funkcji, aby wyeliminować ryzyko aktywacji niepożądanych komend.

Jeśli chcesz odblokować urządzenie i przywrócić ekran powitalny musisz nacisnąć i trzymać przycisk  przez 4 sekundy.

APLIKACJA

Tabela 5. Przyciski Aplikacji

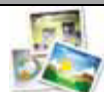




Sekcja	Ikona	Funkcja	Uwagi
Prezentacja zdjęć		Aplikacja ramki cyfrowej dla plików typu JPG oraz PNG do obejrzenia na ekranie	Aby używać tych aplikacji musisz najpierw włożyć w odpowiednie gniazdo kartę microSD z odpowiednimi plikami
Odtwarzacz mediów		Czytnik multimediów (audio i video)	

Tabela 5. Przyciski Aplikacji

Sekcja	Ikona	Funkcja	Uwagi
Przeglądarka Internetowa		Aplikacja do nawigacji w sieci Internet	
IP Kamery video		Sekcja pozwala na podgląd max. 4 kamer IP.	Jeśli chcesz podejrzeć strumień video z kamery należy najpierw wybrać kamerę a następnie nacisnąć przycisk  .

Log Zdarzeń 2-5

Log Zdarzeń jest wyborem zdarzeń w odniesieniu do funkcjonowania i używania urządzenie Evolution. Zdarzenia, które mają być zapisane w Logu zdarzeń są wybierane przez instalatora.


Kiedy naciśniesz przycisk  na stronie powitalnej i pojawi się zdarzenie, które ma być zapisane to w Logu zdarzeń to następujący ekran pojawi się na wyświetlaczu.

Tabela 6. Log zdarzeń






A	Lista zdarzeń	
B	Opis wybranego zdarzenia	
C	Przyciski sterujące	
D	Obraz dołączony do wybranego zdarzenia	
E	Wideokamera dołączona do wybranego zdarzenia	

Sekcja w lewym dolnym rogu pokazuje listę zdarzeń zapisanych w pamięci. Każde zdarzenie posiada:

- Datę i Czas
- Opis centrali alarmowej
- Ikonę zdarzenia
- Opis urządzenia
- Opis zdarzenia
- Obraz dołączony do zdarzenia
- IP Kamera w trybie strumienia danych dołączona do zdarzenia

Dodatkowo dostępne są następujące przyciski do sterowania:

Tabela 7. Przyciski sterujące dla Logu Zdarzeń

Przycisk	Ikona	Funkcja	Notatki
Komenda		Przycisk do aktywacji komendy skojarzonej z danym zdarzeniem	
Kasuj Log		Przycisk do kasowania wszystkich zdarzeń z Logu	Operacji nie można cofnąć
Automatyczne otwieranie się strony z Logiem zdarzeń		Wskazuje, że Log zdarzeń uruchamia się natychmiast po pojawieniu się takiego zdarzenia	Naciskając taki przycisk wyłączone jest automatyczne otwarcie strony logu zdarzeń
		Wskazuje, że pojawienie się takiego zdarzenia zmienia ikonę dostępu do Logu zdarzeń na taką: 	Naciskając taki przycisk włączone jest automatyczne otwarcie strony logu zdarzeń

Rozdział 3

PROGRAMOWANIE

Proces programowania urządzenia Evolution zawiera:

- Ustawienie parametrów funkcjonalnych i operacyjnych urządzenia
- Wybór widżetów i aplikacji
- Skonfigurowanie dołączonych central alarmowych SmartLiving
- Skonfigurowanie urządzeń podłączonych do Evolution (IP kamery video lub urządzenia podłączone do wyjść w Evolution)

Evolution to urządzenie, które zostało zaprojektowane, aby można je było zaprogramować poprzez ekran dotykowy oraz z komputera. Programowanie poprzez ekran dotykowy jest bardzo ograniczone co opisuje rozdział 2 – 4 – 1 *Przyciski*.

Użytkownik może zaprogramować Evolution z komputera. Aplikacja EvoLight zapewnia dostęp do konfiguracji urządzenia.

Programowanie z komputera wymaga:

- Podłączenia urządzenia Evolution do sieci LAN (po kablu)
- Podłączenie komputera do tej samej sieci co Evolution
- Zapewnienie środowiska Windows
- Aplikacja EvoLight

. NET Framework 3 – 1

Dotnetfx.exe to mały plik na CD (dołączony do urządzenia Evolution) , który uruchomiony zainstaluje oprogramowanie .NET Framework 2.0 w systemie operacyjnym na komputerze na którym będą programy do zarządzania i konfigurowania urządzeniami firmy INIM.

Aplikacja EvoLight wymaga zainstalowanie powyższej platformy NET Framework 2.0.

Jeśli posiadasz komputer z WIN Vista lub WIN7 to ta platforma jest już zainstalowana. Jeśli komputer posiada starszą wersję systemu to .NET Framework może nie być zainstalowana. W takim przypadku należy ją koniecznie zainstalować.

Używanie aplikacji EvoLight 3 – 2

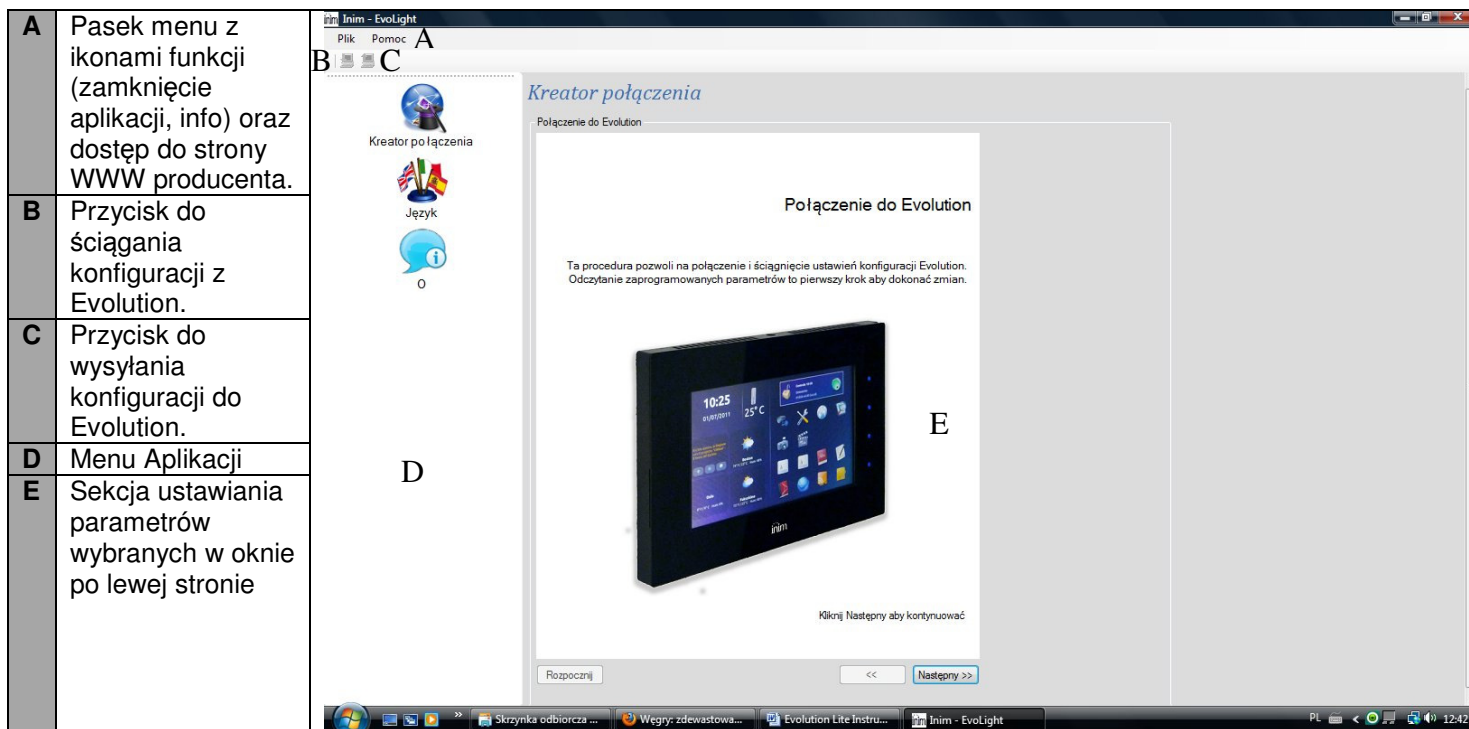
Oprogramowanie EvoLight należy zainstalować na komputerze użytkownika. W przypadku pierwszego uruchomienia wymaga podłączenia komputera i Evolution w tej samej sieci LAN.



Jeśli komputer będzie prawidłowo podłączony z urządzeniem Evolution będziesz miał dostęp do szczegółowych parametrów konfiguracyjnych, które można podejrzeć (ściągnięte z Evolution) oraz zmienić (a następnie wysłać do urządzenia).

Jest konieczne zapisanie danych lub projektu w pamięci komputera podczas zamykania aplikacji.

Używanie aplikacji 3 – 2 – 1

Tabela 8, Interfejs EvoLight




Aplikacja EvoLight zapewnia przyciski do transferu danych z podłączonego urządzenia Evolution  oraz transfer do urządzenia Evolution . Podczas procesu ściągania/wysyłania danych Evolution pracuje normalnie. Dopiero po zakończeniu procesu transferu danych do Evolution urządzenie wykona restart z nowymi ustawieniami.

Aplikacja 3 – 2 – 2

Ten rozdział opisuje aplikację EvoLight dostępne w określonym menu (*Tabela 8, D*).



Przycisk  otwiera Kreatora połączenia, który poprowadzi Cię poprzez procedurę połączenia pomiędzy Evolution a komputerem oraz pozwoli na konfigurację i podgląd parametrów.


Wymaga to znajomości:

- Adresu IP urządzenia Evolution
- Hasła do połączenia

UWAGA!

Od instalatora zależy ustawienie połączeń sieciowych i to instalator powinien podać te informacje użytkownikowi.


WIDŻETY

Przycisk  pozwala na dostęp do sekcji widżetów, które można umieścić w odpowiednim miejscu na stronie powitalnej. (tabela 1, B)

Widżety do wyboru pojawią się po prawej stronie (dostępne jako lista) i mogą być wstawione w swoje miejsce metodą „przeciągnij i upuść”. Szczegóły poszczególnych widżetów będą pokazane na dole strony w celu podglądu lub ich zmiany.

Aby usunąć widżet po prostu najedź na niego myszką i kliknij prawym klawiszem.


PRZYCISKI APLIKACJI

Przycisk  pozwala na dostęp do konfiguracji sekcji aplikacji, które można umieścić w odpowiednim miejscu na stronie powitalnej. (tabela 1, E)

Przyciski tej sekcji pojawią się po prawej stronie ekranu powitalnego gdzie każdą z aplikacji można wstawić w swoje miejsce metodą „przeciągnij i upuść”. Szczegóły poszczególnych aplikacji będą pokazane na dole strony w celu podglądu lub ich zmiany.

Aby usunąć aplikację po prostu najedź na nią myszką i kliknij prawym klawiszem.

PRZYCISKI DOTYKOWE

Przycisk  pozwala na dostęp do konfiguracji sekcji przycisków pojemnościowych znajdujących się na ramce Evolution po jej prawej stronie.

Przyciski Evolution pojawią się po prawej stronie ekranu, gdzie będzie można skonfigurować jeden z dostępnych czterech. Po wybraniu odpowiedniego przycisku można do niego przypisać odpowiednią funkcję a nawet dwie funkcje gdyż przycisk rozpoznaje tzw. „krótkie” i „wydłużone” przyciśnięcie. Szczegóły każdej skojarzonej z przyciskiem funkcji będą pokazane poniżej na ekranie w celu ich podglądu lub zmiany.


USTAWIENIA PODSTAWOWE

Przycisk  pozwala na dostęp do sekcji podstawowych parametrów urządzenia Evolution:


- Jasności ekranu dotykowego Evolution
- Głośności
- Aktywacji czuwania
- Kanału komunikacji z urządzeniem

Ta sekcja pozwala na skonfigurowanie i lokalizację plików ze zdjęciami i grafiką oraz multimediami dla odtwarzacza mediów, który znajduje się na ekranie powitalnym (Tabela 1, E).

JĘZYK

Przycisk  pozwala na dostęp do sekcji gdzie można wybrać język aplikacji EvoLight.

O






Przycisk  umożliwi dostęp do sekcji , gdzie możemy podejrzeć informacje dotyczące wersji programu oraz jego producenta.

Rozdział 4

BŁĘDY I USZKODZENIA

Sygnalizacja uszkodzeń 4 – 1

Poniższa tabela opisuje możliwe typy uszkodzeń urządzenia Evolution sygnalizowane na przewijanym pasku w górnej prawej części ekranu powitalnego.

Awaria	Ikona	Przyczyna	Uwagi
Słaby akumulator		Akumulator ma zbyt małe napięcie (spadek poniżej 10,4V) lub niewłaściwie funkcjonuje.	Usterka zniknie jeśli napięcie będzie wyższe niż 11,4V
Niskie napięcie		Urządzenie Evolution pracuje z niższym niż nominalne napięciem (poniżej 11,2 V)	
Wysokie napięcie		Urządzenie Evolution pracuje z wyższym niż nominalne napięciem (powyżej 14,0 V)	
Aktywny sabotaż		Pojawił się sabotaż w urządzeniu Evolution (zadziałał przełącznik otwarcia obudowy lub oderwania od ściany)	Sygnał zniknie jeśli przełączniki sabotażowe wrócą do normalnego stanu
Utrata łączności z centralą alarmową		Zaprogramowana centrala alarmowa nie jest dostępna przez sieć LAN (Ethernet lub Wi-Fi)	Sygnał zniknie jeśli połączenie z centralą zostanie przywrócone

ZAŁĄCZNIK A

PRZYCISKI I IKONY

W poniższej tabeli znajdują się przyciski i ikony, które mogą pojawić się na różnych ekranach Evolution.

Tabela 9. Ikony przycisków










Przycisk	Ikona	Efekt naciśnięcia
Przewijanie		Klikając lub przyciskając w sposób wydłużony możemy przewijać listę lub serię zdjęć lub inne elementy
OK.		Powoduje zatwierdzenie danej operacji
Anuluj		Powoduje anulowanie danej operacji
Zapisz		Zapisuje aktualne parametry operacji
Strona początkowa		Zamyka bieżącą stronę i powraca do strony powitalnej

Tabela 10. Ikony stanu

Sygnalizacja	Ikona	Przyczyna
Czuwanie		Ta ikona odnosi się do (centrali alarmowej/partycji/linii), która nie wykryła alarmu lub awarii.
Alarm		Ta ikona odnosi się do (centrali alarmowej/partycji/linii), która wykryła alarm.
Awaria/Sabotaż		Ta ikona odnosi się do (centrali alarmowej/partycji/linii), która awarię lub sabotaż.
Pamięć alarmów		Ta ikona odnosi się do (centrali alarmowej/partycji/linii), która wykryła, sygnalizowała alarm, który został zakończony.

ZAŁĄCZNIK B

STAN CENTRALI SMARTLIVING

Pasek w górnej prawej części ekranu powitalnego (tabela 1, C) pozwala na dostęp i podgląd stanu Evolution lub skonfigurowanej centrali alarmowej SmartLiving.



Jeśli skonfigurujemy centralę SmartLiving dostępne są 4 sekcje:

- Scenariusze Uzbrojenia
- Partycje/Linie
- Wyjścia
- Log Zdarzeń


SCENARIUSZE UZBROJENIA



Przycisk  pozwala na dostęp do sekcji scenariuszy uzbrojenia.




Wszystkie scenariusze znajdują się na liście i posiadają następujące szczegóły:

- Opis scenariusza
- Ikonę aktywacji stanu


Możesz aktywować dany scenariusz poprzez jego wybranie oraz naciśnięcie przycisku  (z lewej strony).

W odpowiedzi ikona scenariusza zmieni się zgodnie z poniższą tabelą:

Tabela 11: Operacje uzbrojenia / Rozbrojenia

Ikona	Sygnalizacja
	Scenariusz dezaktywowany
	Scenariusz aktywowany poprawnie
	Scenariusz nieaktywowany

PARTYCJE





Przycisk  pozwala osobie z autoryzacją na dostęp do danej partycji.


Wszystkie partycje znajdują się na liście i posiadają następujące szczegóły:

- Opis partycji
- Ikonę uzbrajania
- Ikonę stanu partycji
- Pamięć alarmów


Stan uzbrojenia każdej z wybranych partycji można zmienić poprzez naciśnięcie przycisku znajdującego się po lewej stronie. W odpowiedzi zmieni się ikona partycji w sposób pokazany poniżej:

Tabela 12: Ikony uzbrajania

Ikona	Przycisk
	Uzbraja wybraną partycję w trybie pełnym
	Uzbraja wybraną partycję w trybie częściowym
	Uzbraja wybraną partycję w trybie natychmiastowym
	Rozbraja wybraną partycję

Przycisk  usuwa pamięć alarmu dla danej partycji.



LINIE

Sekcja wyboru partycji zapewnia przycisk , który pozwala na dostęp do linii należących do wybranej partycji. Strona, która się pojawia posiada opis partycji, do których należą linie oraz listę zawierającą następujące szczegóły:

- Opis linii
- Ikonę stanu partycji
- Ikonę stanu aktywacji
- Pamięć alarmów

Możesz zmienić stan aktywacji każdej z wybranych linii naciskając przycisk znajdujący się po lewej stronie. W odpowiedzi zmieni się ikona w sposób pokazany poniżej:

Tabela 13: Ikony trybu uzbrojenia

Ikona	Przycisk
	Blokada (dezaktywacja) danej linii (lub bypass)
	Zdjęcie blokady z danej linii (aktywacja lub unbypass)



WYJŚCIA



Przycisk  pozwala na dostęp do wyjść centrali alarmowej i zmianę ich stanu.


Aby to zrobić najpierw należy wybrać wyjście a następnie nacisnąć przycisk po prawej stronie. W odpowiedzi zmieni się ikona w sposób pokazany poniżej:

Tabela 14: Ikony trybu wyjść

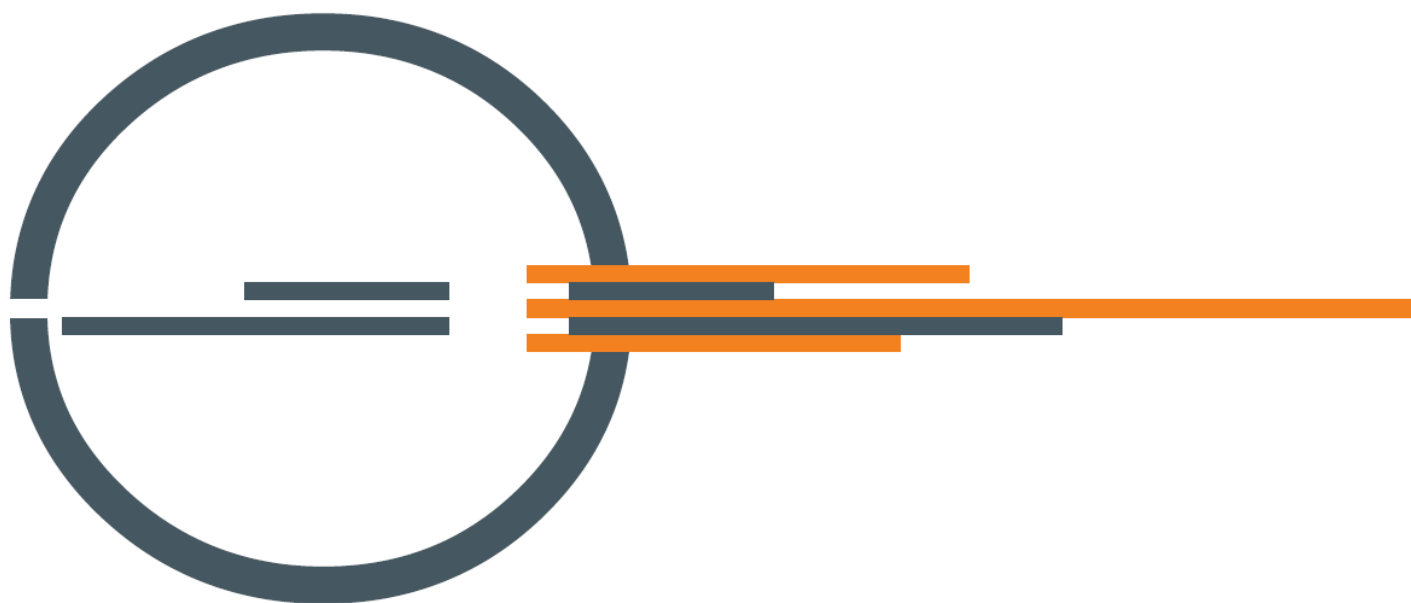
Ikona	Przycisk	Sygnalizacja
	Aktywacja wybranego wyjścia	Wyjście aktywowane
	Dezaktywacja wybranego wyjścia	Wyjście dezaktywowane

LOG ZDARZEŃ



Przycisk  pozwala na podgląd logu zdarzeń wybranej centrali alarmowej. Przyciski po lewej stronie pozwalają na wybranie liczby nowych zdarzeń, które chcemy zobaczyć. Aby tak się stało należy nacisnąć przycisk po prawej stronie





Vidicon Sp. z o.o.

50-265 Wrocław
ul. BEMA 7/9
tel.: +48 71 327 90 60
fax.: +48 71 327 75 52
e-mail: wroclaw@vidicon.pl

01-797 Warszawa
ul. POWĄŻKOWSKA 15
tel.: +48 22 562 30 00
fax.: +48 22 562 30 30
e-mail: vidicon@vidicon.pl